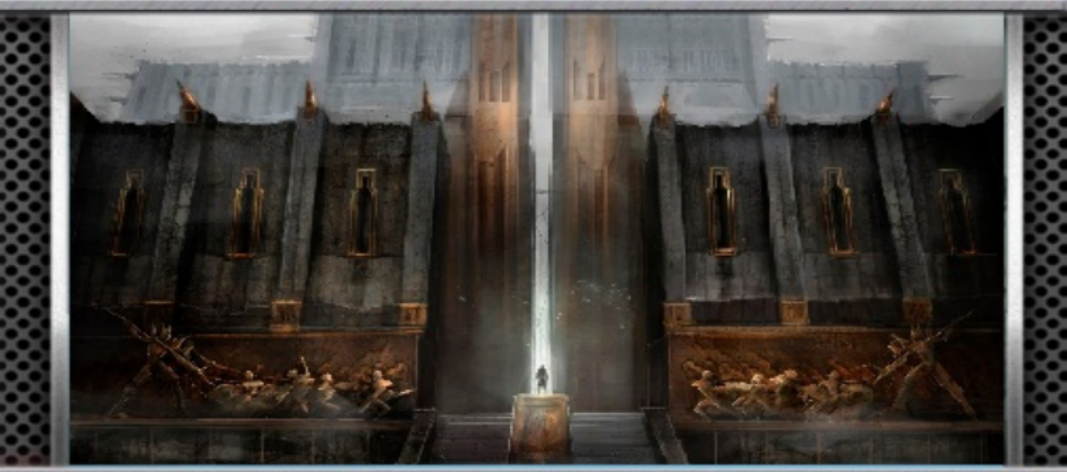
NAM HEESUNG



# ЛЕГЕНДАРНЫЙ ЛУННЫЙ СКУЛЬПТОР

33

2017

SHOUT
SHARE
IT

# Annotation

Книга о виртуальной реальности. Главный герой Хэн стремится всеми силами выплыть из бедности благодаря компьютерной игре.Перевод: 1-4 главы - Эльрат, 5-10 - Игорь Громов.


- Глава 1. Морское сражение культа Травяной каши
- Глава 2. Наземное сражение культа Травяной каши
- Глава 3. Верхом на Желтом
- Глава 4. Победитель сражения на полях Рупи
- Глава 5. Нодюлль и Хильдеран.
- Глава 6. Время прошлого
- Глава 7. Версальский континент в прошлом
- Глава 8. Пламенное Бедствие
- Глава 9. Пойманная в прошлом Союн
- Глава 10. Перекресток жизни и смерти

# Глава 1. Морское сражение культа Травяной каши

Гильдия Гермес ведет свои войска в сторону королевства Арпен! Основная часть наступает по земле, но 1\3 решала отравиться через море. 100 боевых кораблей, забитых продовольствием, оружием и войсками, вывесили флаг империи Хэйвен и устремились в путь.

- Мы с легкостью подомнем север.

- Нужно разобраться с ними сразу. Мы достаточно терпели, но теперь, когда континент скоро упадет к нашим ногам, ждать больше не нужно. Виид будет разбит в пух и прах.

Главы гильдии Гермес были уверены в своей победе. Если честно, они считали, что у королевства Арпен слабая армия. Даже если собрать всех солдат с самых дальних уголков страны, наберется едва ли 20000 человек. Конечно, королевство Арпен было сильно развито в культурной и экономической сферах - но вот военная сила была у них не к черту. Собственно, поэтому империя Хэйвен и посчитала, что для захвата хватит все лишь 70000 солдат, состоящих из магов и рыцарей. К тому же, все они считались элитой - так что, в победе просто никто не сомневался.

- А кого отправим в качестве командира северной армии?

Скоро должна разгореться настоящая война! И в таком деле очень важно заранее спланировать расстановку сил, тактику, стратегию - не забывая при этом о местности. А с учетом того, что им, наконец-то, представился шанс разобраться с Виидом - хотелось подготовиться как можно лучше.

- Не забывайте, против кого мы сражаемся. С той силой, что он показал в лабиринте Родерика, стоит считаться.

- Мы просто обязано победить. Иначе на этот раз позор будет слишком велик.

- Тогда как насчет Ренселота? Он мог бы соперничать с Виидом. К тому же, он тщательно все планирует - и так просто не попадется на обман.

- Я думаю, что он подходит. Он один из топовых игроков гильдии Гермес и довольно опытен в бою... Но сейчас мы сражаемся по всему континенту. Разумно ли отпускать такого человека на какой-то север?

- Вспомни судьбу адмирала Дринфельда или рыцарей Полумесяца. Если Виид используют свои силы некроманта, все будет совсем не просто. Судя по игровым записям, его власть над

мертвыми невероятно сильна.

- Это точно - я был в шоке, когда смотрел телепередачу.

- А помнишь, как он сражался в скалистом каньоне в роли воина Хаоса?

Вся гильдия Гермес настороженно относилась к Вииду - зная о его силе не понаслышке. Он делал возможным невозможное. И, кстати, довольно неплохо себя показал в сражении против Бадырея в Мельбурнских шахтах. А с учетом того, что за войной на севере будут наблюдать разные телестанции, им нужно было показать себя во всей красе. Но это было гильдии и на руку - они всегда стремились показать себя безжалостными к своему сопернику. Так что, необходимо было задействовать лучших из лучших.

- Если Ренселот успешно завершит поход на север, уверен, это сильно поднимет его статус в гильдии.

- Да, только на него мы можем надеяться. К тому же, он легко сможет справиться потом и с управлением этой землей.

Ренселот был правителем замка в империи Хэйвен. Он достиг высокого поста в гильдии, показав себя в войне против королевств Калламор и Лессаль. А захватив себе территории, успешно подчинял их своей воле - часто полагаясь на силу и жесткость. Гильдия Гермес считала, что в такой манере правления не было ничего плохо.

***

Виид узнал о том, что гильдия Гермес объявила войну королевству Арпен, только по телевидению. Они активно информировали зрителей о передвижении армий империи Хэйвен и о численности войск. И вместо того, чтобы скрыто нанести удар, гильдия Гермес громогласно заявила о своих действиях - не считаясь с королевством Арпен как с достойным противником. Они даже дали интервью, в котором объявили, что не оставят никого в живых на севере - поэтому лучше заранее спасаться бегством. Виид глубоко вздохнул:

- Эти ребята так и не хотят от меня отстать. Похоже, я точно должен получить последнюю секретную технику.

Такое происходило уже не первый раз. Вспомнить хотя бы, когда Виид столкнулся с ними во время битвы с Бессмертным легионом. Вот вечно все идет через... как попало! Виид уже слышал об успехах гильдии Гермес на других фронтах. Пограничные войска королевства Мейсен были разбиты, а в королевстве Эйден была захвачена область около озера Бичви. Захватчиков также поддерживали королевства Дэйл и Таллен -

которыми управляли гильдии, находящиеся в сговоре с империей Хэйвен.

- Ладно, хочешь не хочешь, придется оторваться, как следует! Статус королевства!

Виид открыл окно, показывающее внутренние дела его страны.

- ----------

Королевство Арпен: недавно появившееся государство, центрами которого является Мора и крепость Варго.

Нынешняя территория составляет 29% от территории, которой ранее владела империя Нифльхейм. Королевство расширяется с невероятной силой благодаря развитой культуре и активной торговли. Короля Виида, обладающего сильной поддержкой у местных жителей, называют Королем, отмеченным богами. Также он обладает титулом 'Герой, который спас континент' - из-за чего имеет неограниченную веру у свободный рыцарей. Жители королевства ценят искусства, приключения и свободу - а также тяжелый труд для достижения успехов. К стране присоединились такие области, как приемник империи Нифльхейм замок Вент и небесный остров Лавиас. Из-за этого раса авианов стала распространяться по всему северу. Появление новых городов вызвало активный рост населения - что, в свою очередь, отразилось на развитии искусства и производства. Также королевство Арпен выделяется среди других государств обильным кол-вом великих зданий.

Военная сила: 2382
Экономика: 19384
Культура: 30930
Производство: 5125
Религия: 89
Внешняя политика: 89
Внутренняя политика: 94%
Развитие: 74
Чистота: 44
Безопасность: 91%

Жители севера с надеждой смотрят на королевство Арпен. Изо дня в день развиваются горная промышленность и производство. Создается огромное кол-во всевозможной продукции. Однако все еще имеются районы, где отсутствуют дороги и ведут активную деятельность монстры. Также страдает

от перегруженности судоходные пути на побережье. Несмотря на торговлю с некоторыми островами, территория моря открыта лишь на 6,9%. Сельское хозяйство выступает основой королевства. Дух фермеров настолько высок, что они даже не боятся засаживать болотистые местности, в которых водятся крокодилы. Огромное кол-во посаженных чайных деревьев, редких трав и особых зерновых культур положительно влияет на увеличение численности населения. Продолжительность жизни жителей королевства низкая - в связи с активным участием в приключениях. Даже армия обеспокоена этим:

- А хватит ли нас, если нападет враг?

- Плевать, я готов умереть за короля и жителей этой страны!

- Нас так мало. А вдруг...

Обеспечение законности не всегда успешно проводится во всех уголках королевства. Из-за этого жителям горных деревень приходится самим защищаться от нападения монстров. Некоторые из них не выдерживают натиск - и обращаться в руины. Однако многие свободные рыцари собираются в королевство Арпен на службу к королю. Они выступают главным звеном военной силы. Развитие городов находится на пике возможностей - что влияет на рождаемость, сельское хозяйство и производство!

Население: 15347238

Налоги: 8790299

Расходы: военные - 6%, производство - 5%, экономика - 38%, культура - 7%, борьба с монстрами - 21%, логистика - 19%, религия - 4%.

Армия: рыцари - 991, начинающие рыцари - 1734, солдаты - 34280.

Основной военной силой выступают войска замка Вент. Многие рыцари и солдаты заняты зачисткой подземелий, но обладают низким уровнем. Жители немного обеспокоены тем, что слишком много финансов уходит на развитие экономики.

- ----------

- Идеально!

Виид стремился лишь к одному - к деньгам. Так что, подобная ситуация его вполне радовала. Да, некоторые деревни и города страдают от слабой защищенности. Но ничего страшного. Это как спасти 1000, пожертвовав 100! Все-таки, со временем на

месте разрушенного поселения появится новое. Его принцип в развитии королевства - выживает сильнейший! Все-таки, военные расходы замедлят активное расширение королевства. Да и игроки были довольны. Они сами хотели почувствовать в создании деревень и в будущем стать даже их правителями. Конечно, Виид оказывают им поддержку - направляя в те или иные районы армию. Но, тем не менее, они должны были сами показать себя - увеличивая близость с жителями и совершая разные подвиги. Ведь Виид сам когда-то начинал также, создавая Мору с ничего. А как только игроки достигали успеха, территория королевства расширялась, появлялись новые дороги... и текли новые налоги.

- Эх, такие расходы... Но что поделать. Вызвать сюда все военные силы королевства - со всех деревень и городов! Оставить только минимум для обеспечения порядка.

- ----------

Армия собирается по приказу королева Арпена.

Это повлияет на спокойствие в регионе - и увеличит активность монстров. На данный момент возможно призвать 871 рыцарей, 1593 начинающих рыцарей и 31023 солдат. Вы действительно хотите это сделать?

- ----------

- Зови всех.

- ----------

Армия была призвана по приказу короля Арпена. Солдаты ответят на зов согласно сигнальным огнем, зажжённым заранее.

- ----------

- Нужно разобраться с этим быстро.

Виид оставил лишь небольшую часть войск, чтобы поддерживать мир. Помимо армии он призвал и своих оживших скульптур.

- Как раз, у них давно не появлялась работа. Виверны, Желтый, Золотой человек, Ледяной дракон, Феникс... все-все, сюда!

Также он призвал оживленные скульптуры из Джиголаса и Бахаморга. Так начался сбор основных сил для защиты севера.

***

Тем временем, в южных районах за пределами Моры

собирались другие войска - игроки королевства Арпен.

- Отряд Бамбуковой каши! Вас нужно сосчитать - так что, выстроитесь в очередь.

- Отряд Чесночной каши, сюда! Покажите свои чесночные сережки!

- Мы отряд Грибной каши - и хотим быть передовым в ходе сражения!

- Круть! Чтобы так не боятся смерти... Да вы просто отморозки!

- Отряд Женьшеневой каши! Мы поддержим волшебством магов из отряда Финиковой каши.

- Отряд Чайной каши, слушайте! Мы здесь самые молодые - поэтому должны, как следует, показать себя!

Со всего севера сюда собирались игроки.

- Ну что, где там империя Хэйвен?

- Уже не могу ждать.

- Точно, руки прям чешутся!

- Хороший настрой! Давайте покажем, что здесь им не Центральный континент - и нельзя себя так борзо вести!

Обычно, когда хотя бы 10000 игроков собиралось вместе, многие испытывали настоящий восторг. А здесь собралось гораздо больше людей. Вдруг кто-то закричал:

- Так, подготовка войск завершена. Пора выдвигаться! Поспешите, пока солнце еще не село!

- Если вы отстали от своего отряда и не смогли его найти, то присоединяйтесь к другому. Нет времени разбираться со всеми.

- Есть! Вперед-вперед!

- Погнали!

Культ Травяной каши направил свои войска на восток. Со стороны казалось, что маршировал настоящий легион! И затем снова на юге... начали собираться новые игроки.

- Это был 4 сбор культа Травяной каши! Теперь открываем 5!

Технически было невозможно собрать всех членов такой гильдии в одном месте. Из ворот Моры выходило невероятной кол-во новичков. Каждый из живущих в лачугах ответил на зов войны - взяв с собой меч или лук. Они были готовы идти насмерть - поэтому особо не беспокоились о броне. Все игроки культа Травяной каши добровольно приходили сюда из деревень и городов Королевства Арпен.

- Ого, не может быть!

- Глянь! Тут даже есть игроки со стандартными деревянными мечами и одетые в одежду новичков.

Честно говоря, даже основные члены самого культа не ожидали, что на зов придет столько народу. Построения продолжались до самого вечера. Игроков на севере хватало - и многие, войдя в игру, тут же устремлялись на общий сбор.

- Отряд Ночной каши, мы готовы сражаться, как только вокруг потемнеет. За королевство!

По небу нарезали круги виверны, Ледяной дракон и Феникс. Игроки восторженно смотрели на них и кричали:

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

- За север! Победа будет за нами!

***

- Это даже слишком просто. Эти дикари вообще умеют сражаться?...

Тем временем, по морю шли 3 военных флота армии империи Хэйвен. После поражения Дринфельда морская мощь гильдии Гермес понесла значительный урон. Было тяжело вновь набрать игроков для боевых кораблей. Было решено вложить огромные финансы в постройку верфи - создав 4 новых флота. Так что, в общей сложности, войска, направляющиеся сейчас по морю в королевство Арпен, насчитывали 23 боевых корабля. Они специально прикрывали солдат, которые должны были высадиться на побережье около гавани Варна.

- Хорошая погода, попутный ветер... что еще нужно для победы?

Командующий флота - Хаким - стоял на носу главного корабля. Посмотрев на летающих вокруг чаек, он оценил, что им осталось совсем немного до ближайшей земли. Собственно, именно таким способом можно было определить путь, скажем, во время шторма. Правда, те же торговцы севера знали безопасные пути на море - поэтому не волновались о подобном.

- Похоже, мы сможем высадиться на гавани Варна еще до обеда.

Их тактика сражения была проста - магия и пушечный огонь, которые легко бы подавили любое сопротивление.

- Поздравляю, капитан!

- И правда! Скоро вы, наверное, станете адмиралом всего флота империи.

Хаким был навигатором высокого уровня. В обычном морском сражении успех был на стороне того, кто мог успешно маневрировать. Умный капитан корабля должны обеспечивать это любой ценой. Также нужно было уметь управлять обычными матросами - ведь часто случались настоящие бунты на кораблях.

- Не спешите. Сначала нужно победить.

- Конечно, адмирал Хаким.

- Хехехе! А звучит довольно неплохо.

- Еще был. Думаю, вам даже надоест со временем, когда к вам будут так часто обращаться.

- Да ладно вам.

Матросы закидывали лестными словами Хакима, но вдруг...

- Боевой флот королевства Арпен на горизонте!

Доложил матрос, смотрящий сверху на мачте.

- Сколько?

- Ну...

- Живее!

- Там больше 30 кораблей! Это... малые парусные судна!

Также на исход сражения влияло кол-во и тип кораблей. Чем больше судно, тем больше пушек и выше эффективность в бою.

- Королевство Арпен вообще вкладывало деньги в развитие флота? Это же посмешище! Но из-за размера по ним тяжело попасть. Нужно подобраться поближе. Приготовиться в бою! Расправить паруса! Идет на полной скорости!

- Да, капитан!

- Слышали? Боевая тревога!

Матросы начали заниматься парусами и заряжали пушки. Флот Хакима двигался вперед, находясь в боевом построении. Они использовали привычную тактику прохода через ряды противников, чтобы быстро зажать его в клеши. Благодаря огромной огневой мощи, навыкам стрельбы и манёвренности это часто им удавалось.

- Еще враг! Небольшие каравеллы. Всего 40 кораблей!

- Ха, да это же просто на закуску! Приготовить дальнобойные снаряды!

Приказал Хаким другим кораблям. Обычно такие снаряды использовали для уничтожения наземных сооружений - но он решил задействовать их и на море. Казалось, что победа близка - поэтому он хотел снизить ущерб в ходе сражения.

- Позади появилось 8 средних фрегатов!

- Да плевать! Пустите их на дно.

- На горизонте появились галеры! Это пираты!

В бой вступили корабли, принадлежащие 3 безумным акулам Бекки. Он состоял из 23 галер. Из-за захваченных рабов, которые были на веслах, эти корабли развивали приличную скорость. На палубе уже выстроились члены команды, готовые по команде вступить в бой. Что-что, а пираты были мастерами

морского сражения во время столкновения кораблей.

- Откройте огонь из пушек по галерам! И не вздумайте прекращать наступление вперед!

- Вражеское подкрепление! 300 малых кораблей!

- Чего-чего?...

Хаким от удивления чуть не упал с палубы. Кол-во противников перед ним увеличивалось с каждой секундой. Все больше и больше судов показывалось на горизонте. Возможно, на борту у них было всего 8 пушек - но в таком кол-во они были огромной мощью. Хотя, конечно, ударная волна от каждого выстрела жутко сотрясала такой корабль - казалось, что судно сейчас перевернется. Но, тем не менее, шанс на попадание даже при такой низкой точности стрельбы у них все равно был.

- Откуда столько кораблей?

- Многие из них - судна торговцев. Тут даже рыбаки присутствуют.

- Шутишь что ли...

Игроки гильдии Гермес не ожидали подобного. Они не понимали, как можно было собрать такое кол-во кораблей. Тем временем, расстояние между атакующими сокращалось.

- Командир флота, мы сейчас столкнемся с противником!

- Все приготовится к бою!

Хаким не сдавался, приказывая стрелять из пушек со всех бортов. Все морское пространство было забито малыми судами - которые должны скоро открыть огонь. Однако флоту империи нельзя было отступать - позади них шли корабли с солдатами, которые должны высадиться на берегу. Если пираты доберутся до них, многие могут погибнуть.

- Поворачивай в сторону. Дальность их пушек ниже, чем у нас. Сохраняйте дистанцию.

Флот Хакима стал уходить в бок. Они пытались держаться на расстоянии от врага, чтобы подавить их пушечным огнем. Однако тут же с востока, запада и позади появились еще корабли. Они скрывались в тени островов. Хаким оценил, что на этот раз точно появился достойный противник. К ним направились корабли среднего и крупного размера. Но, к сожалению, флот гильдии Гермес не мог маневрировать - им преграждали путь малые судна и рифы.

- Какой-то флаг у них странный... Там разные изображения.

- И что же?

- Акулы, киты, черепахи... ого, есть даже окунь, рыба-меч и скумбрия.

- Что это за бред?

Дистанция между ними сокращалась - и послышались крики:

- Отряд Скумбриевой каши, заряжай!

- Куда ж ты такой умный, пушечные ядра сейчас дорогое удовольствие. Подождем, пока рыбацкие судна их полностью окружат!

- Может... тогда просто протараним их?

- Вперед! Вон нас как раз поддержит отряд Акульей каши.

- Отряд Меченосной каши, мы всегда враждовали с отрядом Жареной меченосной каши. Но теперь мы объединимся ради победы над общим врагом!

- Отряд Китовой каши, нам так и не удалось увидеть настоящего кита. Но, похоже, сегодня нам точно представился шанс поймать по-настоящему крупную рыбину!

- Да! В атаку!

- Ура!

На сцене появился морской флот культа Травяной каши! Это были те игроки, которых увлекла атмосфера моря - и они перебрались в гавань Варна. Естественно, там же они собрались в специальные отряды.

- Бум! Бум! Бум!

Вокруг были слышны лишь звуки стреляющих пушек. Флот Хакима отбивался от кораблей, которые атаковали их чуть ли не со всех сторон.

- Осторожнее!

- Оторвитесь от них. Сбросьте с хвоста!

- Отряд Черепашьей каши прикроет вас спереди. Бросайте сеть!

Корабли гильдии Гермес остановились - зажатые со всех бортов. К тому же, мусор и разные обломки мешали им продвигаться вперед.

- Потопите их всех!

- Огонь-огонь!

Флот Хакима предстал во всей красе даже в окружении.

- Бааах!

Один из кораблей пошел на дно. И пушечный огонь продолжал литься на силы гильдии Гермес.

- Уберите паруса!

- Держитесь крепче!

Вражеский огонь, конечно, не наносил сильного вреда - но все же повреждал корпус и поджигал само судно. Хаким не ожидал этого - он отправлялся в бой со спокойным сердцем. А теперь нельзя было даже надеяться на какое-либо тактическое построение - со всех сторон на него шли враги!

- Вперед!

- Я хотел увидеть много разных приключений... но, похоже, не судьба. Пускай утону я в пучине морской - все равно ведь потом вернусь я в бой!

- Эй, поэт, лучше, если упадешь в море, хватайся за вражеский корабль. Хотя бы чуть-чуть замедлишь его своим весом.

Малые суда без страха буквально таранили боевые корабли Хакима. Правда, урона это наносило немного. Но из-за ударов на боевых кораблях происходила тряска - что снижало точность выстрелов. К тому же, матросы из-за этого падали за борт. А пираты использовали это время в своих целях, чтобы забраться на боевые судна Хакима.

- Хаха, ребята, мы с вами на борту настоящего боевого корабля империи Хэйвен... Открываемся по полной!

- Смерть всем!

- Сначала захватите хранилище пороха. Убивайте любого на пути!

Пираты во главе с 3 безумными акулами Бекки высадились на вражеские боевые корабли.

- Эти проклятые пираты! Вперед, покажите им мощь империи!

На палубе началось кровавое сражение.

- Крррр!

Судно, на котором находился Хаким, вздрогнуло и накренилось.

- Это еще что?

- Командующий флота, это рифы!

- Какие еще рифы? Здесь же сотни кораблей плавают - откуда?

- Эээ... не могу знать!

В отличие от своего противника члены культа Травяной каши хорошо знали всю территорию около побережья - к примеру, пещеры, где можно было спрятать корабли. К тому же, из-за сильного течения тяжело было оценить ситуацию вокруг. Так что, воспользовавшись своими знаниями местности, они специально повели флот империи Хэйвен в ловушку, где находились рифы. Хаким истошно закричал:

- Плевать! Плевать! Убейте их всех!

Его флот стал активно подавлять сопротивление кораблей торговцев и рыбаков - с такой силой, будто они давили муравьев. Но... еще больше кораблей плыло сюда из гавани Варна.

- Наконец-то! Отряд Водорослевой каши, в атаку!

- Держитесь, ребята! К вам на помощь пришел отряд

Осьминожьей каши.

- Отряд Водорослевой каши, огонь из всех орудий!

Крупные корабли наступали на врага, прикрытые мелкими судами. Самое удивительное было в другом - позади всех плыли... игроки на деревянных плотах.

***

Тем временем, КМС Медиа показывала свою программу Истории Версальского континента .

- Сегодня у нас просто шокирующие новости. Возможно, многие уже видели это лично.

Лицо Син Хемин буквально святилось от радости.

- Ох Джуван, ты в курсе о результат морского столкновения между империей Хэйвен и королевством Арпен?

- Конечно. Великий морской флот империи Хэйвен потерпел настоящий разгром. Посмотрите на экране.

Тут же появились военные корабли гильдии Гермес, которые показывали невероятную мощь в сражении с флотом севера. И хотя они отчаянно старались держаться, культ Травяной каши, все-таки, нанес им сокрушительное поражение. Битва длилась целые сутки. Но как только у империи Хэйвен закончились боеприпасы, победитель тут же был определен. Страшной огонь разгорался посреди моря... на кораблях гильдии Гермес. Из-за своего разрушенного состояния они медленно уходили на дно. Правда, и среди культа Трявной каши в живых осталось только 100 игроков. Но это было не страшно - вернувшись в гавань Варна, они радостно вскричали:

- Победа!

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

В честь такого события на побережье гавани Варна зажглись огромные костры, и начался праздник. Шумиха не умолкала до утра - выжившие ждали тех, кто погиб в бою, чтобы они вновь зашли в игру и насладились вместе с ними вкусом победы.

***

- Бам! Бам! Бам!

Был слышен бесконечный звук стучащего молотка кузнеца. В гавани строились новые корабли ввиду того, что много утонуло в ходе сражения. Так что, все были очень заняты. Тем временем, война на Версальском континенте приобретали все более широкие масштабы. Тут и там происходили крупные

сражения между королевствами. Обычно люди не очень хорошо воспринимали такие новости, но вот у морской битвы королевства Арпен и империи Хэйвен зрительский рейтинг составил 39,2%. Доска объявлений в интернете тоже разрывалась от комментариев пользователей.

Заголовок: За победу культа Травяной каши!

Ну что, по порции свежей кашки?

Заголовок: Я студент, работающий в закусочной.

Похоже, сегодня придется зажарить куриц 500, не меньше...

Заголовок: О, я тоже работаю в закусочной.

Сегодня набралось 200 заказов на доставку на дом. Народ, хорош, мне что, весь день бегать по городу?

Заголовок: Скажу откровенно, я из гильдии Гермес.

Мы давно уже собиралась напасть - еще с захвата королевства Лесалль. Печально, что мы проиграли. Но, ребята, честно, это было так круто!

***

Первый МЕЧ, инструкторы и ученики начали задание на звание Мастера владения мечом - и дошли до 7 этапа.

- О, что-то сложное. Было бы проще, если мы просто бы всех убили. Я не хочу думать.

- Я тоже так думаю, учитель. Может, просто перережем их?

Из этапа в этап им приходилось убивать, убивать и еще раз убивать! В этом была суть мастера владения меча - использовать свое оружие и тело, чтобы уничтожить противника. Сейчас уже многие стали проходить задание Мастера - так что, можно было выполнять их даже группой.

- ----------

Задание: Разбойники из Круглых гор

После смерти короля Дейла бандиты стали собираться в Круглых горах. Состоя из бывших рыцарей и солдат, они наносят огромный вред другим городам. Избавьтесь от них.

Уровень сложности: задание на Мастера владения мечом

Игровые ограничения: продвинутый 7 уровень владения мечом и группа из 12 человек

- ----------

Хотя, конечно, далеко не всегда приходилось лишь сражаться с противниками. Но Пятый МЕЧ примерно описал этапы прохождения задания, поэтому остальные смогли довольно легко продвинуться.

- Как же это удобно - одновременно есть и драться, драться и есть.

- Действительно, мои мышцы работают быстрее моей головы.

- Не зря я выбрал такой класс. Мы непобедимы!

- Мне жаль тех, кто работает в больших фирмах или на госслужбе. Плевать, что они получают высокую зарплату. Зато им незнакомо чувство охоты на дикого зверя... голыми руками.

Эти слова навели Второго МЕЧа на воспоминания из школы. Его друзья хорошо разбирались в компьютере и поступили в университет. Он же, тем временем... учился ломать бутылки своими руками. Что сказать - физкультура была его самым любимым предметом в школе. Он каждый раз показушничал, играя, к примеру, в футбол. Но приходя на английский, математику или физику, тут же сдувался. В те дни уже вид школьной доски нагонял на него тоску.

- Кстати, нынче много разных новостей. Говорят, враг атакует королевство Арпен, которым правит малой.

- Серьезно, учитель?

- Это ребята из гильдии Гермес.

Война на севере была настолько популярна, что слухи дошли даже до Первого меча, инструкторов и учеников.

- Наверное, там сейчас жарко.

Честно говоря, они жутко хотели устремиться к ним на помощь. После больших сражений у МЕЧей всегда не было отбоя от женщин. Возможно, это было одной из причин, почему они так яростно бросались в крупные сражения. Что там говорить - они до сих пор помнят ту славу, которые получили после победы на Бэрекеном и Бессмертным легионом.

- Мне больше нечем гордиться. Нужно завалить хотя бы еще одного дракона - может, тогда я женюсь.

- Интересно, если я стану мастером, у меня появится подружка? Или надо добраться до 600 уровня?

У них не было больше никаких решений проблем, кроме как становится сильнее. Даже Первый и Второй МЕЧи заинтересовались в войне на севере - хотя уже и познакомились с подругами. Для них это был шанс покрасоваться перед ними.

- Хм, как жаль. И где же Виид сейчас копается? Может, все-таки отправился к нему на помощь?

- Нет. В этот раз не стоит. Если мы умрем, это плохо

повлияет на задание мастера.

- Эх, малой слишком скромен.

- Это да. Не нужно все тянуть самому. У него же есть мы. Против толпы надо сражаться толпой.

Все-таки, МЕЧи очень хотели отправиться на север. Но, если честно, причина, по которой Виид не позвал их, была гораздо прозаичнее. Он просто понимал, что тогда будет. Аналогичное ждало бы МЕЧей в лабиринте Родерика.

- Эх, какие они сильные. Но мы не можем показывать слабину.

- Вы правы, учитель!

- Мы должны защитить жриц церкви Фреи. Вперед!

- Аааа!

Они бы отчаянно атаковали демонов в лоб и сразу были бы убиты! Конечно, сами по себе монстры обладали невероятной силой и сопротивлением, но основная проблема состояла в том, что МЕЧи совершенно не управляемы в бою. Или вспомнить хотя бы историю, которая уже происходили с ними.

- Уничтожьте Бэрекена, Бессмертный легион и Костяного дракона!

- Аааа!

Аналогичное было бы в сражении против империи Хэйвен.

- Маги, лучники! Целься!

- Мы готовы!

- Стреляйте по готовности.

- Но... они бегут плотной группой.

- Так шибаните по ним мощной магией!

- Бум!

- Бам!

- Аааа!

Так МЕЧей бы и перебили! Конечно, в чистом бою они были сильны - но и часто умирали. Так что, Виид решил оставить их... на десерт.

- Все тело ломит. Похоже, в последнее время я слишком нервничаю... Эй, народ!

- Да, учитель!

- Пора браться за следующее задание. Третий МЕЧ, что там?

- Ну... тут жители стали пропадать, и нам нужно понять, почему...

- Проще.

- Нужно отправиться в логово бандитов и всех перебить.

- Другое дело.

***

Тем временем, Ренселот вел армию империи Хэйвен через реку Порус.

- Отсюда начинается земля северного континента - то, что мы непременно захватим, разграбим и уничтожим!

- Урааа!

Боевой дух солдат был на высоте. Они считались лучшими из лучших, пройдя через суровые тренировки - так что, их сила не упала после долгого перехода на север. Обычно они не смогли пройти сюда - но сейчас было время повсеместных войн. Пока другие войска гильдии Гермес сражались с соседними королевствами, войска Ренселота смогли беспрепятственно проникнуть в эту область. Сам главнокомандующий чувствовал настоящее воодушевление.

- Я разрушу север - и на его останках свои крылья расправит империя Хэйвен.

А рыцари, участвующие в походе, смогли бы получить в дар часть земель.

- Все, что нужно - покончить с Виидом...

Затем поступили новости о поражении на море. Их поддержка даже не смогла высадиться на берег - и была полностью уничтожена. Так что, Ренселоту пришлось сильно изменить свою стратегию. Армия должна была наступать в двух направлениях - с запада и юга - чтобы нанести одновременный удар по королевству Арпен. Даже если Виид смог бы задержать одну часть, другая полностью разрушила Мору. Ведь это город считался символом королевства Арпен - поэтому его уничтожение оказало бы сильное давление на его противников. Север не смог бы развиваться в течение 1-2 лет. В этом был весь план - зажать армию Виида с двух сторон и сокрушить. Без нее спокойствие в стране нарушилось бы, стали бы плодиться новые монстры. Королевство Арпен понесло бы серьезный ущерб и подверглось истреблению. Правда, такого бы не случилось - ведь к тому времени их территорию заняла бы империя Хэйвен. Конечно, они опасались Виид и были готовы использовать даже диверсионные атаки - но сейчас армия гильдии Гермес решила открыто напасть.

- Все-таки, мы же империей Хэйвен. Какое-то там королевство Арпен нам в подметки не годится. С нами есть даже некроманты - так что, бояться нечего.

Конечно, этот класс не мог похвастаться силой в ближнем бою. Но зато они могли использовать вызванных рыцарей смерти или зомби - чтобы избавиться от Виида. К тому же, даже внутриигровые персонажи, которые входили в состав армии, были

настоящей элитой.

- Пришла весть из гильдии. Нужно подождать, пока прибудут дополнительные запасы стрел для лучников.

- У нас и так много. Зачем?

- Это прямой приказ глав гильдии. Это необходимо для победы в этой войне.

- Понятно.

Использовав своих торговцев, гильдии отправила своим войскам дополнительные запасы стрел и магическое снаряжение. Впереди их ждала битва с культом Травяной каши - поэтому необходимо было подготовиться, как следует. Таким образом, армия Ренселота прождала 3 дня. Конечно, боевой дух слегка упал в это время - но это было не страшно.

- Разведчики!

- Слушаем.

- Осмотрите местность впереди.

- Есть.

Ренселот направил их, чтобы обыскать каждый угол таких мест, как горы, каньоны или леса. Виид мог расставить ловушки. Такие действия тоже было приказано совершить по велению гильдии. В общем, на разведку ушло также некоторое время. Такая задержка во времени только еще сильнее взбесила Ренселота.

- Зачем все это, когда мы и так сильны.

Закончив все дела, его армия медленно, как старая черепаха, направилась, наконец-то, в сторону полей Рупи. С этого момента можно было считать, что войска империи Хэйвен теперь официально вторглись на землю королевства Арпен.

# Глава 2. Наземное сражение культа Травяной каши

- Хехехе...

Пейл осматривал окружающую местность с коварным взглядом. То, что он провел много времени, охотясь с Виидом и МЕЧами, сильно повлияло на него. Поэтому перед лицом опасности его уверенность в себе поднималась до небес. К тому же, он упорно качался, доведя до совершенства навыки Быстрая стрельба и Проникающий удар. Сейчас он является одним из 100 самых лучших лучников Королевской дороги.

- Хехе, а вот и гости пожаловали...

Пейл сосредоточено смотрел на монстра, который находился на расстоянии в 1,5 километра. Его глаза зорко следили за будущей жертвой.

- Не забывай о расстоянии... и силе ветра...

Пейл аккуратно выпустил стрелу - которая, пролетев по воздуху, ударила прямо в цель.

- Уиии!

Монстр яростно огляделся, но не нашел того, кто атаковал его. Так Пейл продолжал бесшумно стрелять, охотясь на ближайших существ. Одно из самых привлекательных черт класса лучников было в том, что они могли вносить хаос в ряды противника. Правда, был и минус - приходилось потом добираться до трупа своей жертвы, чтобы подобрать выпавшие предметы.

- Рааа, вот он!

Монстр побежал прямо на него.

- Проникающий удар!

Пейл выпустил стрелу прямо в землю. Они исчезла в почве - и сразу же появилась под монстром, ранив его в лапу. Это был один из его самых продвинутых навыков, который мог наносить внезапный урон! Как только стрела была выпущена в землю, скорость движения монстра сразу же замедлялась - что сильно помогало в дальнейшем сражении.

- Хехе, похоже, моя кандидатура пользовалась бы спросом - если бы я хотел вступить в гильдию.

Пейл был уверен в своих силах. Он ощущал, что его старания в прошлом сейчас окупились.

- Теперь я ни от кого не зависим. Можно даже немного повыпендриваться. Кстати, надо будет, как следует, показать себя на будущей войне... Ха, я уже представляю их удивленные лица!

Радостно воскликнул Пейл. И тут же получил шепот от Сурки.

- Слушай, мне не хватает на покупку перчаток. Можешь занять?

- Ты где?

- В Море.

- Далековато... Ну ладно, уже бегу.

- Спасибо! С меня должок.

Правда, таких должков у Сурки набралось уже на 9000 золотых.

- Жди, я скоро буду.

Пейл поспешил в сторону Моры. Спустя некоторое время он получил шепот от Мейрон.

- Сегодня я буду занята по работе на телестанции до самого вечера.

- Ничего, любимая, не торопись. Я тебя подожду - хоть целую вечность.

Ромуна тоже послала шепот.

- У тебя есть камни маны?

- Ну, я оставил 3 штучки для магических стрел...

- Можешь мне их дать? Ну пожалуйста...

- А ты где?

- В деревне Паллес.

- Знаешь, а мне вообще сейчас надо в Мору...

- Ну, тогда давай пошустрее!

- Хорошо-хорошо. Одна нога здесь - другая там.

***

Как только стало известно, что армия империи Хэйвен достигла полей Рупи, культ Травяной каши отправился к ним наперерез.

- Отряд Грибной каши, на передовую!

- Отряды Куриной и Женьшеневой каши вас поддержит!

Из-за того, что собралось слишком много игроков, им пришлось отправиться на поля Рупи с 12 сторон. Их поход был показан по телевизору - и зрители просто не могли поверить своим глазам: вся местность была заполнена игроками, которые все приходили и приходили. Казалось, им не было конца. Комментаторы объявили о том, что впервые в истории Версальского континента собралась настолько многочисленная армия.

- А теперь мы покажем это. Приготовьтесь - это просто бомба!

Камера изменила свой вид - и было показан вид с неба на поля Рупи. Собиралось просто невероятное кол-во игроков! Там были представители многих рас: люди, гномы, эльфы, орки и варвары. Ренселот был в курсе того, где собираются игроки севера, поэтому он специально подготовился сражаться на самом благоприятном для него месте - на возвышенностях.

- Все в точности, как я ожидал. Чувствую, победа не за горами.

Каждый воин из армии империи Хэйвен чувствовал уверенность в будущем сражении. Можно сказать, что рыцари и солдата там были настоящими ветеранами. Многие из них начали свой боевой путь с самых низов.

- Не важно, сколько их там. Разве мы боимся кого-то?

- Никак нет!

Ответили рыцари хором.

- Просто давите их, как насекомых. Пусть они боятся того, когда наши бравые войска вступят в бой. Все, что вы должны делать - это убивать всех, кто противостоит нам. Помните, настоящие богатства и честь ждут нас впереди. Лучники, проверьте свое снаряжение. Маги, соберите всю свою ману перед боем.

Ренселот почувствовал, что готов был встретить врага на полях Рупи. Поспешив и забравшись на возвышенность, его армии было бы проще защищаться. Правда, его немного пугала возможность ощутить на себе мощь природного бедствия, которое мог вызвать Виид. К примеру, позади того места находилась река, которую его враг мог использовать в своих целях. Но зная, насколько низким уровнем обладают игроки севера по сравнению с его армией, Ренселот верил в успех. Он считал, что это будет односторонняя мясорубка.

- Они надеются застать нас врасплох - но вскоре поймут разницу в силе. Так было всегда - и будет сейчас.

- Дааа!

Боевой дух армии империи Хэйвен был на максимальном уровне. И тут... появился противник в лице членов культа Травяной каши.

- Отряды Грибной, Куриной и Женьшеневой каши, наступаем!

- Вперед!

- Ура!

- Уууу!

Послышался звук боевого рога - и игроки севера побежали в атаку.

- Подождите... Что это вообще такое?

- Тут же нет никакого боевого построения. Они же просто бегут на нас кучной толпой!

- Да ведь даже с монстрами тяжелее разбираться...

Игроки гильдии Гермес с презрением относились к наступающему врагу. Их снаряжение и уровень показывали, настолько они сильны по сравнению со своим противником - но, тем не менее, враг так нагло и открыто смеет нападать?

- Дождитесь, когда они будут в зоне досягаемости наших атак.

Ренселот от разочарования чуть не сплюнул на землю. Игроки севера не только бездумно неслись в лоб, так еще и некоторые из них даже не имели щитов - которые были необходимы в любом крупном сражении. Иначе как защищаться от атак лучников?

- Открыть огонь!

Лучники нанесли удар. Небо перед игроками культа Травяной каши заполнились настоящим градом стрел.

- Ох!

- Похоже, это конец...

- Не сдавайтесь! Вперед - на врага!

- Продолжайте бежать! Мы же отряд Грибной каши. Нам выпала честь быть передовым - и мы должны доказать это!

Но уровни игроков, их снаряжение были настолько низким, что от любого попадания они тут же умирали. Обычно передовые отряды обладали лучшей броней и мобильностью - но отряд Грибной каши в этом плане был явным исключением.

- ----------

Стрела пробила ваше тело. У вас не было брони. Из-за этого здоровье полностью снизилось - и вы погибли.

- ----------

Никто из членов культа Травяной каши так и не смог даже подобраться к армии империи Хэйвен на расстояние простого удара.

- Маги, приготовиться к бою!

- Вынесете эту мелочь. Огненный дождь!

- Удар грома!

В сторону членов Травиной каши полетали заклинания, наносящие урон по широкой области - огонь, падающий с небес, и громовой взрыв, сотрясающий землю. Благодаря такому удару вмиг было убито несколько сотен игроков.

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

Но игроки севера не сдавались и отчаянно бежали вперед!

- Вот психи конченные.

Вся гильдия Гермес и лично Ренселот были в шоке.

- Я не верю в это... Они серьезно решили нанести удар вот так - без каких-либо защитных мер?

- Да они просто самоубийцы.

- Неважно, продолжайте!

Так целых 3 отряда культа Травяной каши были истреблены полностью - ни сделав не единой атаки. Но затем сразу же появился отряд Бамбуковой каши! Это был особый отряд, число которого насчитывало более 450000 игроков. Он состоял из новичков, которые могли присоединиться к отряду всего лишь после 3 месяцев игры в Королевской дороги. Они были такими же отморозками, как и отряд Грибной каши. В целом, для них не было особой разницы, как погибать - от рук империи Хэйвен или... от рук простых кобольдов!

- Понеслась!

- Да! Страдая все время от жутких кобольдов, нам выпала честь сразиться с самой империей Хэйвен...

- Даже если лучники сделают из меня подушку для иголок... я все равно не сдамся!

- Отряд Бамбуковой каши, наступаем!

И вот эти новички... бросились в атаку. Их кол-во было настолько огромным, что по всей территории полей Рупи поднялась огромная туча пыли. Некоторые из игроков скакали на лошадях или быках. Среди наступающих были даже те, кто... никогда не участвовал в групповой охоте.

- Огонь! Убейте всех!

- Маги, используйте заклинания небольшой дальности.

Империя Хэйвен уничтожала любого подступающего противника. Но уверенности это не прибавляло - казалось, что-то не так. Да, враг был невероятно слаб - но и его кол-во просто потрясало. Тем временем, связь культа Травяной каши была активна как никогда.

- Отряд Бамбуковой каши, вы слишком долго возитесь. На очереди уже другие отряды!

- Кто следующий? Нет времени на отдых.

- Отряд Говяжьей каши уже здесь и готов к бою.

- Отряд Красно-бобовой каши на связи, мы тут уже устали ждать. Может, по порции каши?

- Отряд Тыквенной каши, нас здесь 310000. Дайте команду - мы уже не можем терпеть!

В общем, их тактика была просто как табуретка - задавить врага бесконечным числом игроков! Кстати, среди культа

Травяной каши были даже представители других рас. Орки облюбовали пряную кашу, эльфы - фасолевую, а гномы - ореховую. Все-таки, сражение с армией Ренселота касалось всего севера, а не только королевства Арпен - поэтому эти расы вступили также в культ.

- Экономьте стрелы и ману. Похоже, они пытаются истощить наши силы.

Ренселот понял, какая проблема может с ними произойти в ходе боя. Конечно, он знал о том, что их ждет через связь с гильдией Гермес - но никто не ожидал такого колоссального кол-во игроков. Его армия перебила уже десятки тысяч врагов - но казалось, что сражение только начинается.

- Бобовая каша! Бобовая каша!

- Внимание, отряд Желейной каши! Мы сможем прорваться, если соберем вместе конницу и пехоту.

- Отряд Ячменной каши, пришло время сражаться!

- Отряд Застывшей каши, не разбазаривайте свои жизни просто так. Если умрете от магических заклинаний, запомните, откуда был нанесен удар, и сообщите остальным.

- Что, где отряд Тыквенной каши? Я видел их живыми 2 часа назад, а вот сейчас...

- Отряды Ореховой, Карповой, Жидкой каши - ваша очередь, выступайте!

- Маги из отряда Лотосовой, Картофельной, Рисовой и Айвовой каши, вы на восток. Используйте свои заклинания против врагов - только не тратьте время на мощную магию. К тому времени вас уже всех перебьют.

Члены культа Травяной каши один за другим прибывали на поля Рупи. Они не использовали какую-либо тактику - просто шли напролом. Не зря говорят, даже вода точит камни. А здесь этой воды хватило бы на целый океан.

- Проклятье, он совсем дурные, что ли? Рыцари, пехотинцы, приготовиться к бою! Мы лично похороним наши врагов на этой земле.

Ренселот решил не тратить стрелы и ману для заклинаний. Он осознал, что война продлится долго.

- Вперед, наступаем!

- Урааа!

Рыцари поскакали вперед, спуская с возвышенности вниз. Они не обращали внимания на заклинания и навыки, которые использовали их враги - ведь они были низкого уровня. Для них члены культа Травяной каши были не более чем мошкара, которая лишь немного докучала. Спустившись, рыцари окружили часть игроков и атаковали, использовав свои навыки.

- Бред. Это слишком... просто.

- Ну что, сколько я сегодня убью, 1000 и даже больше?

Следом пошли в бой пехотинцы империи Хэйвен. Они держали строй, защищаясь крепкими щитами и держа в руках свои мечи. Рыцари, тем временем, продолжали продавливать силы культа Травяной каши - создавая ощущение настоящей непреступной стены. Вокруг погибали сотни игроков. Но вдруг... все изменилось.

- Виид!

- Бог войны вступил в бой!

Верхом на изящной белой лошади он появился посреди сражения. Увидев его, Дюрал, глава четвертого подразделения рыцарей армии империи Хэйвен, сразу же скомандовал приказ:

- Он наш. Вперед!

Все подразделение устремилось в сторону, где находился Виид. Они настолько спешили, что даже не обращали внимание на удары мечами и копьями со стороны членов культа Травяной каши. Для них главной целью в этой войне были Виид и Мора. Тот, кто убьет короля Арпена, получит огромный почет и признание. Поэтому гильдия Гермес просто не могла упустить такой шанс.

- Не забывайте, он силен. Атакуйте на полном скаку! Используйте навык Рывок!

Рыцари все ближе и ближе подходили к Вииду.

- Не боимся сей мы боли,
Тяжела ведь наша доля.
Не важно, что нас ждет,
Дух наш силу призовет.
Отчаянный рывок!

- Отчаянный рывок!

Как только было использован этот навык, тела рыцарей засияли от кроваво-красной ауры, а их скорость стала просто пугающей. Теперь урон их удара наскоку был увеличен в 3 раза. Навык часто использовался не только на войне, но и на охоте - поэтому его усердно качали. При таком раскладе даже тяжелобронированная пехота вряд ли бы смогла остановить рыцарей. Они бы просто не выдержали такую огромную силу. Все-таки, не зря класс рыцарей считался цветком, которые раскрывался только на поле боя .

- Вперед!

Эмоции, которые обуревали Дюрала и его рыцарей, достигли своего пика.

- Умри, Виид!

- Ты труп!

Рыцари моментально сократили расстояние до своей цели.

- Смертельный удар!

Виид, скача на белой лошади, получил первый удар от атаки Дюрала и... сразу же умер! Тот ожидал, что его враг отобьет атаку и сделает что-то в ответ - но нет... Виид просто умер.

- ----------

Игрок Тофу был убит. Вы получили незначительное кол-во опыта.

Вы получили Старые трусы с дыркой.

Вы получили 31 медную монету.

Число убитых вами врагов: 457

- ----------

Обычно после войны в соответствии с проявленными действиями игроки получили определенные награды. К примеру, можно было поднять славу.

- Чего?

Дюрал и его рыцари стояли как вкопанные. Они ожидали, что убив своего врага, смогут торжественно закончить войну. Но вместо этого...

- Давайте!

Справа и слева на них была брошена сеть.

- Это ловушка! Выбирайтесь.

- Порежьте сеть!

Но не все было так просто: ведь она сделана из стали и кожи буйвола руками самого Драго - портного, который сейчас проходил задание Мастера своего класса. Воины империи Хэйвен были настолько сосредоточены на том, чтобы убить Виида - что не заметили опасность, которая их поджидала. Они пытались использовать свои мечи, чтобы освободиться - но им это не удавалось. Лошади также не могли двигаться.

- Ну же, сделаем это!

Игроки разбросали стальные наточенные шипы по земле. Их специально приготовил для таких целей Герман и другие кузнецы! Они мешали передвижению лошадей и тормозили рыцарей.

- Иии-го-го!

Скорость всадников резко снизалась из-за рассеянных вокруг ловушек - и часть попадала. С учетом того, что вокруг них

были враги, быстро подняться на ноги было очень проблематично. На упавших рыцарей тут же набросились отряды Кунжутной и Тыквенной каши.

- До того, как я стал частью королевства Арпен, моя жизнь была болью! Из-за таких, как вы, я не мог даже спать по ночам спокойно. И теперь вы пытаетесь отобрать север - наше последнее прибежище?

- А я рад, что вы заявились к нам. Я специально столько времени охотился и оттачивал свои навыки - чтобы отомстить.

На рыцарей набросились члены культа Травяной каши, которые в свое время начали игру на Центральном континенте - и настрадались от местной тирании. Скрываясь среди других новичков, они по одному избавлялись от воинов армии Хэйвен, которые упали на землю.

- А вот и я! Виид!

- Смотрите, вот же он!

- Дурак, не тупи! Он просто притворяется - это обман!

- Вечереет, а ночь голодная такая,
Поешь! Ведь жизнь становится другая!
Вчера картофельную ел я кашу
Сегодня финиковую - нашу.
А где моя грибная, спросишь?
Свиную ешь, коли мясо хочешь.
Культ Травяной каши ничем испугаешь.
Постой.. Разве ты этого не знаешь?

- Прислушайтесь, это точно он! Наступаем!

- Стойте, это ловушка!

Повсюду возникали фальшивые Виида и путали армию империи Хэйвен. Тем временем, со всех сторон солдат начала окружать огромная масса игроков культа Травяной каши. Кузнецы специально постарались воссоздать внешний вид доспехов, что носит Виид - чтобы легко обмануть гильдии Гермес. Даже если солдаты империи Хэйвен расчищали себе путь, пустое пространство тут же вновь заполнялось членами культа Травяной каши. Повсюду можно было заметить их флаги.

- Вперед, за Мору!

- Союн, я тебя люблю!

- Барды, не забывайте петь, даже если мы будем проигрывать! Нам нужна ваша поддержка!

И хотя игроков севера убивали буквально пачками, войска империи Хэйвен все больше чувствовали напряжение. Уж слишком много было противников.

- Ну что ж, пора! Пришло наше время.

Известный авантюрист Спенсон надел рыцарские доспехи, которые нашел в запретной зоне Арголдии. Этот предмет увеличивал силу священников и рыцарей, которые находились рядом! Естественно, бонус относился только к союзникам.

- Офигеть, моя сила поднялась на 15!

- Такое чувство, будто я поднялся на 7 уровней. Теперь я готов сражаться хоть против десятерых!

- Вперед! Мы можем победить!

Боевой дух членов культа Травяной каши увеличился еще сильнее. И хотя они все еще не могли сражаться на равных с солдатами империи Хэйвен, но теперь могли хотя бы задерживать их. Сейчас и этого было достаточно. Каждый из них не боялся идти напролом! Все игроки севера, кто пришел на поля Рупи, были готовы принять смерть. И эта решимость постепенно стала создавать трещины на непреодолимой стене, которую называют империя Хэйвен.

- Хахаха!

- А вот и мы!

- Наконец-то, мы уже заждались.

Вперед вышли маги, которые держали костяные посохи. Это были некроманты! Те самые Джин, Отем, Бохрам, Хэриан, Грузд и Варенна, которые сражались вместе с Виидом против Бессмертного легиона - и сейчас они расселились в Море. И хотя некроманты были настолько самодостаточны в силе, что могли в одиночку охотиться или зачищать подземелья - им все равно был необходим город в качестве основы. Организовав гильдию, они могли вместе быстрее оттачивать свои навыки. К примеру, некроманты гильдии Гермес во главе с Кробидуном жили в захолустьях около замка Арен. Но остальные облюбовали город Мору - и уровень местных игроков такого класса был довольно высок. Как это можно было понять? К примеру, начинающие некроманты часто создавали скелетов с недостающими частями тела - допустим, им могло не хватать пару ребер.

- Ха, да это же натуральное раздолье!

- Тут столько трупов... Давайте оторвемся на полную катушку!

- Покажем им, что такое настоящая сила некромантов!

- Для начала, нужно, как следует, поприветствовать их... Трупный взрыв!

Там, где лежали мертвые тела около солдат империи Хэйвен, начали появляться целые серии взрывов. Затем поднялись скелеты, дуллаханы и рыцари смерти. Разбросанные трупы вокруг сделали свое дело. А урон от навыка Трупный взрыв был

довольно высок - поэтому многие воины империи Хэйвен ощутимо пострадали. Но то ли еще будет - ведь среди некромантов присутствовали такие игроки высокого класса, как Джин или Отем. Продвинутый уровень навыка Трупный взрыв не только разрывал тела, разбрасывая острые кости во все стороны, но и создавал целые цепочки последующих взрывов. Империя Хэйвен сразу же потеряла несколько десятков своих воинов из-за этого. В общем, некроманты доказали на поле боя, что с ними стоит считаться.

- Чвик, а теперь наша очередь!

Издавая дикие звуки, орки внезапно появились посреди сражения. С учетом своей плодовитости их кол-во было огромно - к тому же, в бою участвовали даже женские особи.

- Поехали! Чви-чи-чит!

- Где орки,
Там и разборки.
Если битва зовет,
Орк тут же идет!
Чвиииии!

Перевес в битве сразу же изменился, когда на сцену вышли эти создания, вооруженные гигантскими глефами. К тому же, помимо них здесь были... и другие воины.

- Тупые новички, сдохните уже!

Игроки высокого уровня из гильдии Гермес показывали свою мощь в бою! Они не боялись сражаться даже против сотни противников - но тут внезапно в их рядах произошли... потери.

- Отравленный кинжал!

- Ааа!

Одному из таких игроков в спину был нанесен удар кинжалом! Хозяином оружия был вор 410 уровня Дженсан по прозвищу Потные ручки .

- Безжалостный удар!

- Шшшшшш!

- Эх, вот же трусливый гад...

- Хехе, какие у тебя хорошие предметы. Спасибо и адьос!

Игроки севера с высоким уровнем специально скрывались среди слабых новичков, чтобы не попадаться на глаза империи Хэйвен! Для таких классов, как вор или убийца, это сражение было настоящим раем. Да и не только для них - здесь были рыцари, воины, маги и лучники, которые прятались среди членов культа Травяной каши.

- Похоже, пришло время сменить броню... как насчет

доспехов, что носит тот игрок из гильдии Гермес?

- Нынче плата за учебу повысилась - так что, я рад, что сражаюсь на стороне севера.

Темные игроки просто не могли упустить такую возможность. Ведь, убив солдат империи Хэйвен, они могли бы получить много предметов, славы и достижений. Они старались не выделяться среди членов культа Травяной каши и искали свою жертву. Хотя, если честно, каждый из игроков гильдии Гермес был для них практически настоящим мешком денег.

- Используйте магию по широкой области!

- Не останавливайте огонь! Запасы стрел - это не ваша забота!

Конечно, священники, лучники и маги империи Хэйвен находились на другой стороне реки в относительной безопасности - но все могло поменяться в любую секунду. Часть игроков севера смело бросилось пересекать реку на плотах. Это были отряды Луцианской и Скумбриевой каши! Кстати, среди них плавала ожившая скульптура, которая гребла на 4 коротких лапах. Этот крокодил, добравшись до берега, начал буквально пожирать священников империи Хэйвен. Да, это был Нил.

***

- Шашки вон! Пришло время сражаться.

Виид решил лично позаботиться об успехе этой битвы. Он собрал армию королевства Арпен и своих оживших скульптур. Так же он собирался использовать Скульптурное воскрешение - но с учетом такого кол-во участвующих от культа Травяной каши это, похоже, было не нужно.

- Итак... Герника!

- Рааа!

- Не ори, в ушах звенит. Виндекс?

- Жду твоих приказов. Кого я должна убить?

- Элтин!

- Кто наша цель?

Каждая из его скульптур показывала, что труды Виида по их подготовки прошли не зря! На их родную землю пришел враг - поэтому ожившие скульптуры были готовы сражаться до самого конца.

- Лесная змея!

- Шшшш!

- Червяк!

- Крррр!

- Нил!

- ...

- Нил?

- Похоже, он проголодался и решил отправиться сразу.

Перед Виидом был целый строй оживших скульптур. Среди них были 47 скульптур с Джиголаса, виверны, Феникс, Ледяной дракон, Золотой человек, Желтый и др. Только оживших скульптур хватило бы для того, чтобы поставить армию империи Хэйвен на колени. Так что, Скульптурное воскрешение точно было бы лишним. Просто изначально Виид хотел воспользоваться этим, что поднять харизматичного лидера, которые бы повел за собой всю армию севера.

- Ну что ж, придется сделать кое-что другое.

Сейчас поля Рупи были заполнены членами культа Травяной каши, поэтому просто так туда нельзя было проникнуть.

- Меняем планы. Похоже, вместо победы теперь я... просто перебью их всех!

Его противники прошли долгий путь на север - и Виид, будучи королем, просто не мог не поприветствовать их, как полагается. Но он не имел какой-либо персональной ненависти к игрокам гильдии Гермес и солдатам империи Хэйвен. Он просто хотел обобрать их до последней нитки.

- Пока я жду, надо бы сделать скульптуру.

***

Союн буквально утопала в море крови. Чем больше берсерк сражался, тем сильнее становился - поэтому она сражалась в самом пекле битвы на полях Рупи.

- Держись.

- Исцеление!

Вокруг нее собрались члены культа Травяной каши, которые помогали в бою.

- Я заблокирую магические атаки с востока. Магический щит!

- Вон там засада. Да, где находится...

Одни игроки пытались перехватить часть атак, которые летели прямо в Союн - а другие старались лечить ее. Для культа Травяной каши любой, кто сражался со злобной империей Хэйвен, был настоящим героем.

- Ливень стрел!

Пейл тоже участвовал в бою. Он забрался на самую высокую точку и вел огонь по наступающим противникам. Он специально подготовил для битвы целых 30 колчанов, полных стрел.

- Прости, конечно, но будет немного больно. Сотрясатель гор!

Сурка нанесла удар в живот одного из рыцарей. Суть этого навыка была в том, чтобы пробить броню противника и нанести вред мане внутри тела. Рыцари империи Хэйвен смело скакали на лошадях, не боясь игроков севера - за что и поплатились.

- Да! Мы сможем победить!

Каждый убитый рыцарь вселял надежду в членов культа Травяной каши. И хотя кол-во убитых игроков севера было просто на гране безумия, сила так называемой непобедимой империи Хэйвен медленно ослабевала. А ведь еще не все игроки севера пришли на поле боя. Это напоминало ситуацию, когда старшеклассник-хулиган, который гнобил мелких первоклассников, получил отпор от целого класса.

- Эта девка! Ее нужно прикончить!

С десяток рыцарей сразу бросилось наперерез Союн. Его сила превосходила даже игроков гильдии Гермес - поэтому целое третье подразделение рыцарей решило избавиться от нее лично. Члена культа Травяной каши, естественно, моментально погибли, и Союн пришлось выкручиваться в одиночку.

- Боевое воодушевление!

- Крррр!

Рыцари атаковали своими мечами и сдерживали ее напор. Ей нужно было сражаться в одиночку против целый толпы сильных рыцарей! Если бы не особенности класса берсерка и ее личный боевой опыт, Союн была бы давно убита. К тому же, в трудный момент она могла получить здоровье Виида через свадебное кольцо - так что, как-то ей удавалось держаться против рыцарей империи Хэйвен. Даже телестанции, которые показывали все сражение, направили свои камеры в ее сторону. Конечно, самая по себе битва на полях Рупи могли поразить любого своей масштабностью - но еще больше было удивительно наблюдать, как эта храбрая воительница отчаянно сражалась против целой толпы этих брутальных мужиков.

- Кто это? Та смелая девушка, что сражается на стороне севера.

- Разве не она в свое время путешествовала вместе с Виидом в Джиголас?

- Да, похоже. Ну, что и ожидалось от друзей Виида.

- Действительно, она достойно сражается против гильдии Гермес.

Зрительские рейтинги били все рекорды. Повсюду были видны рыцари, которые наносили сверху удары мечом. Только в Королевской дороге можно было увидеть нечто подобное. К тому

же, даже для этой игры подобное кол-во участников в сражении превосходило все известные исторические события. По примерным подсчетам, треть от всех игроков севера собралась на полях Рупи. Тем временем, битва между Союн и рыцарями накалялась с каждой секундой. Своими ответными атаками она смогли убить 4 человек и еще 8 сбросить со своих лошадей.

- Ее нужно срочно убить!

Империя Хэйвен обрушила настоящий шквал ударов на бедную Союн.

- Как так? Скорее, она ведь может умереть.

- Вперед!

- Священники, пожалуйста, исцелите ее.

- Она ведь высокого уровня - поэтому нужно ее спасти. Вот сюда, да! Пожалуйста!

Игроки культа Травяной каши старались помочь, но просто не могли ничего противопоставить могучим рыцарям.

- ----------

Прочность предмета достигла 0 - и он был разрушен.

- ----------

Нет, доспехи и шлем Союн были на месте - а вот маска, которая прятала ее лицо, пропала. И ее лицо стало открытым для всех. На секунду вокруг воцарилась глубокая тишина - казалось, само время остановилось. Даже рыцари, которые яростно атаковали ее, замерли на миг. У мужчин, которые наблюдали за битвой по телевизору дома, выпали из рук куриные ножки - от шока! Что уж говорить о членах культа Травяной каши - те были вообще как ненормальные.

- Богиня...

- Это же сама богиня!

Перед их глазами предстало живое воплощение статуи Ледяной красавицы, которая считалась в Море согласно мнению культа Травяной каши сокровищем ?1!

- Богиня снизошла до нас!

- Уххх!

- Произошло чудо! Богиня спустилась к нам с небес!

- Невероятно, она выглядит точь-в-точь...

Появление живой богини среди уставших членов культа Травяной каши вселило в них новую надежду.

- Богиня с нами!

- Все, на ее защиту!

- Жизнь за богиню! Жизнь за богиню! Жизнь за богиню!

# Глава 3. Верхом на Желтом

Убийца, которые выполнял задание на звание Мастера класса, тоже присутствовал на полях Рупи.

- Значит, нужно убить 100 человек с 300 уровнем... Проще пареной репы.

Он смешался среди членов культа Травяной каши так же, как это сделали темные игроки. Рыцари для его задания подходили больше всего. Он заранее находил слабые места в их доспехах и четко наносил удар своими проклятыми клинками. Конечно, рыцари обладали высоким здоровьем, но скорость их движения замедлялась - так что, рано или поздно они умирали. Яд, которым пользовались убийцы, нельзя было снять, пока рядом не появился бы священник. А в такой заварушке это становилось практически невозможным. И когда убийство было завершено, игрок тут же прятался среди членов культа Травяной каши. Его умелые навыки и темные одежда позволяли ему двигаться на поле боя подобно тени.

***

- Знаете, раз мы решили жить на севере... то наш выбор - королевство Арпен, никак иначе.

- Я лично знаком с Виидом - поэтому готов сражаться.

Гильдия Алых крыльев довольно сильно опозорилась в свое время, поэтому Центральный континент стал для них закрытым местом. Все-таки, они вызвали проклятие короля Белсоса и предали гильдию Стальной розы в тот момент, когда те уже почти одолели Костяного дракона. После своей смерти они решили тихо жить на севере - но когда империя Хэйвен пришла сюда, они поднялись на борьбу.

- За короля Виида!

- Хм, всегда хотел сразиться с империей Хэйвен...

Многие гильдии, не только Алых крыльев, решили вступить в бой, чтобы защитить королевство Арпен.

- Как они посмели пустить свои грязные руки на наши земли, в которые мы столько вкладывали!

- Эти твари из гильдии Гермес совершенно обнаглели.

Так что, с каждой минутой на полях Рупи собирались все новые и новые силы, которые бились с войсками империи Хэйвен. Но, конечно, никто так не выделялся среди игроков, как члены культа Травяной каши, которые состояли из отрядов: Красно-бобовой, Пряной, Жидкой, Просовой, Застывшей, Кунжутной,

Бобово-рисовой, Луковой, Зерновой, Тыквенной, Рисовой, Пшеничной, Осьминожьей, Крабовой, Карасевой, Устричной, Карповой, Кедровой, Сазановой, Каштановой, Желудевой, Ореховой, Сливовой, Картофельной, Бамбуковой, Яичной, Сладко-фасолевой, Говяжьей и Молочной каши. Казалось, что игроки севера, которые заполонили поля Рупи - это бескрайнее шумное море. И войска гильдии Гермес - это маленький островок посреди всего этого хаоса!

- В-вот же...

- Докладываю: у нас заканчиваются запасы стрел!

- Лучники, кто в состоянии еще вести бой, соберите вокруг разбросанные стрелы.

- Берегите ману! И защищайте магов!

На север пришли лучшие из лучших среди империи Хэйвен. Сила каждого отдельного солдата был огромна, а подразделения были четко собраны. Но выступив против такого невероятного числа игроков, у них просто не было шансов. Ведь неважно, скольких членов культа Травяной каши они убивали - казалось, что ситуация на поле боя не менялась.

- За героя континента, Его величество короля Арпена!

- Я свободный рыцарь Дубан из деревни Лолэс. И я пришел сражаться ради славы - пока не закончится жизнь моя на поле боя.

- Свободный рыцарь Рос тоже с вами! Я готов пожертвовать собой ради правосудия.

Огромное число свободных рыцарей вступило в войну, как только империя Хэйвен вторглась в королевство Арпен. Виид был известен как Герой, который спас континент - поэтому они собирались к нему со всех краев.

- Слушайте, рыцари Нифльхейма! Мы решили поклясться в верности новому королю, что вернуть былую славу империи - и теперь должна доказать это своей кровью!

Люди замка Вент также вступили в бой против захватчика.

- Наступаем!

- Долг зовет!

И вот началось кровавое сражение между рыцарями империи Хэйвен и замка Вент. Они обладили примерно одинаковой силой: если в развитие первых были вложены огромные ресурсы гильдии Гермес, то вторые просто всю свою жизнь сражались против монстров. Конечно, рыцари империи Хэйвен отличались более высоким уровнем - но из-за неразберихи не могли в полной мере себя проявить. Ведь у воинов замка Вент была поддержка, которую было просто не остановить. Многие из сражающих рыцарей обеих сторон были ранены и падали на

землю - но дальнейшая судьба их значительно отличалась. Как только кто-то из замка Вент оказывался на земле, к нему тут же спешили игроки севера.

- Вы как? Священника сюда!

- Исцеление!

Их тут же лечили и прятали среди бесконечных рядов культа Травяной каши. С другой стороны, печальная судьба ждала рыцарей империи Хэйвен, если им не повезло упасть на землю.

- Давите его!

- Эй, шахтер, давай сюда! Тащи свою кирку - будем выбивать из них дух!

- Покрывайте их сетями, чтобы никто не мог сбежать!

Игроки буквально облепляли их - как насекомые. Конечно, некоторым рыцарям империи Хэйвен, все-таки, удавалось ускользнуть - но на рост числа членов культа Травяной каши это никак не влияло. Если ранее первыми атаковали игроки с 50 уровнем и ниже - специально, чтобы израсходовать запасы стрел и маны - то теперь в бой пошли игроки с 200 уровнем! Естественно, их броня, оружия, духи, магия и стрелы были намного более высокого качества. Обычно гильдия Гермес не придавала особого значения таким игрокам.

- Ну-ка, прочь все из охотничьих мест!

- Подземелья закрыты для свободного пользования - поэтому нужно заплатить.

Людям приходилось играть по правилам империи Хэйвен. Их печальной судьбе едва ли можно было позавидовать. Но совершенно другая картина была у игроков 2000 уровня из королевства Арпен, чей дух был един как никогда. Можно сказать, что они выросли в Море, поэтому были по-особенному преданы. Даже если бы Виид придумал для них Песочную кашу, Опавше-листовую кашу или Каменную кашу, они бы с радостью приняли это.

- Разделите врага и атакуйте священников!

- Прорвитесь к отряду продовольствия!

И хотя игроки 200 уровня в глазах гильдии Гермес считались отбросами, они были уже знакомы с таким понятиями, как тактика в бою. К тому же, они все еще обладали тем главным достоинством, которые показали предыдущие игроки культа Травяной каши - они не боялись смерти. За убийство хотя бы одного солдата империи Хэйвен они были готовы распрощаться с своей жизнью.

- Командир, дела плохи.

Игроки гильдии Гермес обратились к Ренселоту. Конечно, армия империи все еще не сдавала своих позиций - но ситуация с

каждой секундой становилась все хуже и хуже.

- Лучники уже почти бесполезны.

- Броня еще в порядке, но оружия из-за частого использования в плохом состоянии. Это новички могут подобрать с земли палку и сражаться - но не мы.

- Солдатам нужен отдых - их выносливость на пределе.

Кол-во убитых членов культа Травяной каши уже превысило 1 миллион. Поэтому нападающая сторона понемногу стала выдыхаться.

- Ничего, мы еще можем победить. Защищайте продовольствие любой ценой.

Ренселот чувствовал себя уязвлённым. Он был счастлив, когда ему представился шанс отправиться на север, чтобы сразиться с самим Виидом Богом войны. Он ожидал, что их сражение будет чуть ли не легендарным, где Ренселот показал бы все свои таланты и боевой дух. Также он хотел блеснуть своими тактическими способностями. Но Ренселот никогда не ожидал столь варварского подхода к битве. Поэтому он был в ярости. Ведь сколько бы он не убивал игроков, на их месте появлялись новые.

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

- Вперед, покажите себя, новый отряд Пещерно-рыбной каши!

- Берегитесь! Магическая атака с востока! Будьте осторожны!

- Ааа, стрелы летят!

Ренселот внимательно присматривался к ходу сражения. Многие игроки севера гибли каждую секунду - но их боевой дух был на высоте.

- Они не пришли сюда за победой. Вместо этого они здесь, что погибнуть. Зная, что их ждет только смерть, они все равно сражаются. В чем суть боя, если ты не сможешь ничего получить за это?

Вот она, сила духа членов культа Травяной каши! Другим игрокам это было не понять.

- Нигде так ни хорошо, как в Море.

- Мы защитим ее своими руками.

- Я рос вместе с самой Морой.

- Неважно, какие трудности меня ждут...

- И даже если я умру...

- Я буду защищать Мору до последнего вздоха!

Игроки были готовы на все ради королевства Арпен. Никто не заставлять их прийти на поля Рупи. Они сражались здесь, потому что сами этого хотели. И тут...

- Раааа!

- Ура!

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

Закричали в восторге игроки севера. Над их головами в небе появилось огромное создание, заслонившее солнце. Это был Ледяной дракон! И верхом на нем был сам Виид. Он прикинул, что империя Хэйвен уже устала сражаться - так что, самое время собирать дань. Позади него летели виверны, Феникс и другие ожившие скульптуры. Но это было лишь часть всего события. Небо заполнилось огромным кол-вом авианов небесного острова Лавиас. Создалось впечатление, что все, что происходило до этого, была лишь легкая разминка!

- Господи, что это?

- Сколько же их здесь?

- Ничего себе.

- Не зря его называют Богом войны.

- С его приходом все сразу изменилось.

Члены культа Травяной каши с восторгом смотрели на авианов, которые летали в небе.

- Мерзкий запах покрывает все вокруг,
Задумавшись, я понял, что протух.
Принюхавшись, я крикнул - ух!

Авианы не могли понять, к чему вообще эта песня - тем не менее, Виид продолжал надрываться.

- Каждый день уборка,
Стирка, глажка,
И готовка, и мытье.
Еще гостей встречать
И слушать их нытье?
Какие сладости и фрукты?
Помни, настоящий гость
Должен грызть собачью кость!
Цены за кварплату нынче дорогие,
Так что, не нужны расходы мне такие.

- Правду говорят - у него это звучит как-то особенно.

- Казалось бы, простые слова, но, похоже, в них сокрыт глубокий смысл.

Многие игроки считали, что песни Виида несут какой-то скрытый контекст. Тем временем, пока он пел, игроки гильдии Гермес тоже не сидели без дела.

- Меняем построение!

- Уходим в глубокую защиту!

- Сомкните ряды!

Армия империи Хэйвен спешно создавала новый строй. До этого они были разделены культом Травяной каши, но теперь пытались перейти в защитное построение. Они понимали, что с приходом Виида началось настоящие сражение. Больше всего они боялись, что тот задействуют Великое природное бедствие или поднимет мертвых. Ведь подобное появление Виида для них было большой неожиданностью. Конечно, они заранее готовили разные тактики борьбы - но все это сошло на нет, когда он появился в воздухе.

- Готовьтесь к бою! Опасайтесь авианов!

Лучники нацелились в сторону неба. Маги начали готовить свои самые мощные заклинания. Рыцари и солдаты выставили щиты, чтобы сдерживать атаки с неба. А игроки гильдии Гермес... побледнели.

- Откуда так много?

- Неужели после стольких боев здесь мы просто погибнем?

Во время сражения на полях Рупи число рыцарей и пехотинцев снизилось примерно на 1/3. Игроки гильдии Гермес это не замечали, но их внутриигровых солдат понемногу убивали темные и другие высокоуровневые игроки севера, скрывавшиеся за рядами членов культа Травяной каши. Тем временем, Виид присматривался к противнику и не спешил атаковать.

- Вот это подкрепление он привел...

- Мало ли культ Травяной каши, а теперь еще и Виид с его слугами...

Игроки гильдии Гермес жутко нервничали, ожидая, что обрушит на них Виид. Его появление на Ледяном драконе в данный момент для них стало большой проблемой. Само присутствие здесь легендарного Бога войны уже заставляло их чествовать напряжение.

- Может так? Нет, не то... А так?

Ренселот заранее продумал разные тактики, которые мог бы применить против Виида практически на любой местности - равниной, горной или даже в крепости. Все-таки, изначально он верил, что империи Хэйвен обладала достаточной мощью, чтобы победить даже в создавшейся ситуации. Но игроки севера, которые присутствовали здесь, создали изрядное кол-во проблем для его планов. Конечно, разница в чистой силе между ними была высока - поэтому империя Хэйвен в идеале могла бы отразить любую атаку севера. Но все это считалось действительным до того момента, пока Ренселот своими глазами не увидел кол-во

участвующих в этой войне. Тем временем, члены культа Травяной каши выстроились, чтобы бросится в бой по любой команде Виида. Он же сам решил пока... немного поприветствовать своих врагов.

- Конечно, все идет хорошо, но мало ли... К тому же, я король - нужно проявить манеры.

Он вытащил природную скульптуру по названием Бездонная топь. Это был Шедевр!

- Вот это что надо.

В свое время он уже создавал Трясину для своей последней секретной техники. Поэтому с тех пор постарался создать много похожих скульптур. Болота, может, и были местом, где существовала жизнь - но также они несли смерть любому, кто неосторожно забредет на их территорию. И Виид постарался, как следует, отразить в своей работе чувство погибели. У любого при виде такой скульптуры пошли бы мурашки! Лица, которые выглядывали из болота, была наполнены ненавистью и отчаянием. И не зря - когда Виид создавал этот Шедевр, он думал о Бадыреи и коллекторах. И вот он уже собирался использовать свою скульптуру здесь, как услышал крик с земли.

- Король Арпена, Виид! Я командир армии империи Хэйвен, которая была направлена для захвата севера!

Ренселот был известным игроком, поэтому считал, что Виид о нем слышал.

- Кто там еще гавкает?

Тому было все равно, поэтому он поднял руку, чтобы вызвать бедствие.

- Великое природное...

- Любая битва связана со стратегией и тактикой. Но это нельзя назвать истинным сражением. Поэтому, как командир империи Хэйвен, я вызываю короля Виида на дуэль. Как мужчина с мужчиной! Один на один между двумя достойнейшими воинами!

Часто перед сражением было популярно организовывать нечто подобное между сильными рыцарями. Ренселот же понял, что сейчас шансы не в их пользу, поэтому решил использовать последний козырь.

- Хозяин, можно я его просто заморожу?

Ледяной дракон испустил клубы холодного воздуха. Конечно, маги могли бы защититься против его атаки, но область действия ледяного дыхания была очень широкой. Поэтому остальные просто бы погибли, а маги, оставшись без прикрытия, еще бы растратили всю свою ману на защиту. К тому же, дыхание Ледяного дракона играло большую роль в сражениях на земле. На

льду тяжело было двигаться, что создало бы огромные проблемы рыцарям - классу, которым больше всего гордится империя Хэйвен. Так что, Вииду было незачем соглашаться на такое.

- Как же я откажусь от столько выгодного предложения?

Любимая ехидная улыбка Виида сама собой образовалась на его лице, когда он заговорил.

- Как король этой страны, я хочу выразить тебе свое уважение за столько храбрый поступок. Конечно, ради чести и достоинства я приму твой вызов, Ренселот.

- Ураааа!

- Это же Виид!

- Травяная каша! Травяная каша!

Послышались крики по всему полю боя. А ведь всего секунду назад многие из них считали вызов Ренселота смехотворным.

- Что, не хочешь принять свое поражение?

- Зачем нам на такое соглашаться?

- Эти ребята из гильдии Гермес совсем стыд потеряли.

Сейчас, когда шансы на победу были на стороне севера, Вииду не требовались идти на такой риск. Даже игроки империи Хэйвен считали, что это бесполезно - и вызов не будет принят. Но, к всеобщему удивлению, Виид согласился. Сурка от досады ударила в землю и воскликнула:

- Ну, зачем? Что он еще придумал?

Пейл, которые выцеливал луком игроков гильдии Гермес, пробормотал:

- Чую я, он затеял что-то нечистое...

Даже боевой дух культа Травяной каши слегка понизился, поскольку везде послышались шепоты:

- Что-то это слишком подозрительно.

Однако остальные считали поступок короля Арпена очень достойным. Манауэ больше остальных был знаком с некоторыми... чертами характера Виида, поэтому понял сразу:

- Он хочет забрать предметы Ренселота!

Если бы враг умер на дуэли, победитель мог получить часть его предметов. А с учетом того, что Ренселот был командиром, которого выбрала гильдия Гермес, он точно был высокоуровневым игроком с дорогим снаряжением.

***

- Что там со зрительскими рейтингами?

- Продолжают подниматься.

- Добавьте рекламу!

Телестанции сразу поместили объявления после того, как появился Виид. Рейтинги находились на пике, поэтому сейчас был самый подходящий момент. Конечно, зрителям это бы не понравилось - но зато можно было сделать перерыв и сходить в туалет, за едой и т.п. И вот после принятия вызова Ренселота Виидом рейтинги вновь подскочили. Многие компании - к примеру, по продажи жареного мяса, пиццы и др. - высоко платили за рекламу в такое время. Тем временем, доска объявлений в интернете буквально разрывалась от комментариев.

- Виид, похоже, ошибся. Ясное дело, что он не должен был принимать вызов.

Кстати, тут же и были комментарии, недовольные действиями телестанций.

- Вы что, хотите закрыться?

- Кто там за главного, потом, как появишься в Королевской дороге, жду тебя в темной улочке около площади Дракона.

- Да ну. Я переключаю канал.

- Не могу больше смотреть подобное.

Другие телестанции быстро отреагировали на происходящее и приняли меры.

- Ох, Виид такой Виид! Даже в такой хорошей ситуации он принял такое невыгодное предложение. Похоже, он хочет покрасоваться перед зрителями. Понятное дело, что Виид победит.

- Еще бы. Он не забывает, что мы смотрим на него - поэтому хочет прибавить больше шоу.

- Это точно! Вот она, истинная натура игрока, которого прозвали Богом войны.

- Ммм, смотрю, качество озвучивания на этой телестанции улучшается с каждым днем.

- Ага, все лучше и лучше.

- И боевая обстановка так хорошо понимается...

- Мне нравится СТС медиа!

- Вот что значит, профессионалы.

***

Итак, Ренселот и Виид решили устроить дуэль на земле, чтобы все было по-честному.

- Расступитесь.

- Образуйте широкий круг!

Между членами культа Травяной каши и армией империи Хэйвен образовалось больше пустое место. И вот всеобщее внимание привлек Ренселот, который прискакал сюда на черной

лошади.

- Надо же, я сражаюсь с самим Виидом Богом войны.

Сердце Ренселота было переполнено восторгом. Конечно, многое зависело от его победы, но, тем не менее, он старался насладиться этим, наверное, самым волнующим моментом в своей жизни.

- И главное - я могу победить!

В мыслях он уже ожидал, что это будет невероятный поединок. Грива его черной лошади грациозно развивалась по ветру, когда Ренселот скакал к центру круга.

- Мууу!

Виид же был верхом на Желтом. Тот бежал вперед, опираясь на свои 4 мощные и крепкие копыта, которым, наверное, не было равных! Можно сказать, что Желтый олицетворял физическую силу своего животного вида. Любой работник скотобойни хотел бы... познакомиться с ним поближе.

- Хм, наверное, много говядины будет продано после этой битвы.

Когда Желтый стал популярным в Королевской дороге, к Виидy пришло официальное предложение от компании, специализирующейся по крупнорогатому скоту.

- Мы бы хотели, чтобы Желтый появился на телеэкране в качестве модели для рекламы...

Виид встретился с их представителями в тот же день.

- И сколько вы заплатите за его участие в качестве модели?

- Ну, вообще, мы бы хотели еще кое-что. Ваша скульптура по имени Желтый сейчас очень популярна. Мы понимаем, что вы цените свою работу как любой творческий деятель. Но если бы вы согласились на то, чтобы он поедал на экране специальное выбранное мясо...

- Мраморную говядину, мясо на косточке, филе, ребрышки... Все, что угодно. Если нужно, можете зажарить, сварить... Он может съесть ее и сырой. Главное, сколько вы заплатите?

За достаточную сумму он был готов на все! В итоге, договор был подписан, а Желтый стал каннибалом и поедал вкусные части тела представителей своего же вида.

- Внимание, покупайте, самое вкусное и здоровое мясо только у нас!

Вскоре бизнес с участие Желтого расширился, и стали появляться детские игрушки в виде него. Виид стал зарабатывать каждый месяц приличное кол-во денег за счет своей скульптуры. Также недавно пришло предложение поучаствовать вивернам в

рекламе курицы.

- Ребята, я вас так люблю. Желтый, виверны и я - вместе дружная семья!

- Мууууу!

Желтый вилял хвостом и рыл землю копытами.

- Так приятно, когда хозяин любит меня. Вы вдруг стали таким хорошим.

- А как же? Я ведь беспокоюсь о тебе... Ну что, боишься битвы?

- Немного. Мууууу!

- Ничего, я не позволю твоей вкусн... крепкой туши испортиться. Так что, не беспокойся.

Ренселот стал сближаться. Виид вытащил свой Демонический меч.

- Поскакали, Родэс!

Ренселот пришпорил свою лошадь и помчался навстречу Виид словно ветер.

- Желтый, погнали!

Виид тоже бросился вперед. Оба дуэлянта двигались друг другу лоб в лоб. Расстояние с каждой секундой уменьшалось.

- Откуда первый удар.. Справа, слева?

Голова Ренселота была забита мыслями. Нужно было думать быстро. Конечно, он далеко не первый раз сражается с рыцарями на дуэли - но такое волнение он чувствовал впервые. Наблюдая за Виидом, Ренселоту казалось, что огромный Демонический меч в его руках был подобен легкой игрушке.

- А как насчет...

Виид не обладал какими-либо наступающими навыками, которые обычно используют рыцари на лошади.

- Тогда я использую Отчаянный рывок.

Ренселот определился. Кстати, этот навык был один из самых любимых, который использовал Бадырей - правда, уровень Ренселота был немного ниже.

- Отчаянный рывок!

Ренселот устремился вперед как пуля. Окружающий пейзаж перед ним проскакивал просто с ужасающей скоростью! Вот за что рыцарь считался сильнейшим классом на поле боя - за эту разрушительную силу. Виид неспешно взмахнул своим мечом, чтобы заблокировать удар.

- Цвань!

Виид и Ренселот проскочили мимо друг друга.

- ----------

Прочность Демонического меча снизилась на 12.
Урон Демонического меча снизился на 9.
Здоровье снизилось на 4390.
- ----------

Вот такая информация появилась перед Виидом.
- Хм, неплохо-неплохо.
Но это было несравнимо с тем уроном, что понес Ренселот.

- ----------
Вас превзошли в силе. Урон прошел не полностью, и навык не сработал.

Все характеристики временно снизились на 11%.
Прочность Копья верности снизилась на 17%.
Урон Копья верности снизился на 21.
Здоровье снизилось на 1399.

На вас было наложено демоническое проклятие!
- ----------

- Ч-что за бред? Не понимаю.
Ренселот вложил в этот удар всю свою душу - и почувствовал большое разочарование. По идеи, использование этого навыка должно было, как минимум, удвоить его мощь. Конечно, на успех влияла скорость, с которой движется лошадь - но и здесь все было нормально. К тому же, даже одев тяжелую броню, он понес урон. Ренселот, конечно, не знал об этом - но Виид использовал Скульптурное разрушение и увеличил свою силу. Так что, теперь он обладал чуть ли не читерным превосходством. Его навык был не запрещен правилами игры - поэтому Виид использовал его, явно не беспокоясь о такие понятия, как честь или справедливость.
- Хотя, если внимательно присмотреться, мы примерно в равных условиях. Я превосхожу его по силе, но у него, скорее всего, более лучшее снаряжение. К тому же, этот его навык Рывок был довольно неплохим.
Но Виид должен был выглядеть уверенным. Сейчас проходила война - поэтому он должен был показать свою превосходящую мощь. Как только он привел себя в порядок, тут же воспользовался своим навыком:
- Сияющий меч!
Птицы, наполненные светом, полетели в сторону

Ренселота. Он задействовал свою секретную технику меча! Ренселот, поняв, что его копье стало бесполезным, выхватил меч - и нанес удар по птицам Света. Воспользовавшись этим, Виид моментально сблизился с ним. В плане физической мощи и выносливость Желтый превосходил любую лошадь. А его сила на короткой дистанции вообще была вне всяких похвал! Желтый был настоящим боевым быком. А с учетом того, как Виид часто брал его с собой на задания, уровень Желтого был в районе 450.

- Чтобы так быстро сблизиться...

- Получи!

Виид и Ренселот наносили удары мечом друг другу - скача в одном и том же направлении.

- Техника Хераимского меча!

- Техника Имперского меча!

Искры летели от столкновений клинков. Казалось, будто дуэлянты играли сцену из фильма, а не участвовали в реальном сражении! Но, несмотря на всю эпичность бой, Виид начал показывать свое превосходство. Из-за Скульптурного разрушения его сила поднялась до небес. Ренселот никак не мог пробить его оборону - в то время как сам Виид наносил продолжительные удары с помощью техники Хераимского меча. Даже навыки не помогали командиру армии империи Хэйвен в бою. Само владение мечом у Виида было на голову выше, чем у Ренселота. Выхватив щит, тот пытался закрыться от ударов - но урон все равно проходил. Может, если бы он использовал навыки по широкой области, то что-то бы получилось... Но вместо этого Ренселот использовал технику Имперского меча, перейдя в ближний бой.

- Эх, вот же...

Лицо Ренселота горело от ярости. Сила рыцаря проявлялась тогда, когда он находился в состоянии наступления - и становилась слабее, когда завязывался ближний бой. Конечно, его доспехи кое-как защищали его - но демоническое проклятие с каждым разом становилось сильнее. Ко всему прочему, Виид явно получал меньше урона благодаря своей броне. Да и его навыки владения мечом были на высоте.

- А больше всего меня раздражает этот тупой бык!

Желтый снова пробежал мимо - и Ренселот пропустил еще одну атаку мечом.

- Бум!

Черная лошадь Ренселота отбросил удар, который ее нанес Желтый, когда протаранил ее сбоку. Одно из главных особенностей рыцаря было то, что, несмотря на крепкую защиту из-за тяжелой брони, его скорость была высокой. Но все это

зависело от его лошади. И стоило рыцарю упасть на землю, преимущество в скорости тут же терялось. К тому же, каждый раз, когда Ренселот пытался восстановить равновесие, он пропускал удары Демонического меча.

- Мууу!

- Техника Хераимского меча!

Желтый и Виид одновременно использовали свои навыки, чтобы провести общую атаку! К сожалению, для бедного Ренселота это сражение было заведомо проигрышное. Скульптурное разрушение и присутствие Желтого в бою давали Вииду абсолютное превосходство! Никакая лошадь не могли сравниться с мощью этого быка.

- Урааа!

- Да здравствует Виид!

- Круть!

Культ Травяной каши активно подбадривал своего героя. В контраст империи Хэйвен - ее солдаты молча наблюдали за сражением. Ренселот часто приводил их к победе во многих войнах. Может, ему и приходилось тяжело - но бой был еще не окончен. Хотя их командир и сражался с легендарным Виидом Богом войны, они все равно верили в победу Ренселота.

- Я так могу проиграть.

Ренселот чувствовал беспокойство. Он видел, как его меч иногда достигал своей цели, но Виид не выглядел раненым. К тому же, сообщения, которые возникали перед ним, еще больше вызывали в нем чувство безнадежности.

- ----------

Из-за невероятной защиты противника вы почти не нанесли урон.

Из-за доспехов противника ваша удача была понижена.

Доспехи противники содержат святую мощь. Было активировано благословение. Урон от стальных оружий был снижен. Вражеская защита была увеличена.

- ----------

Естественно, Виид знал, что сражается против сильного противника - поэтому одел Божественные рыцарские доспехи.

- В Мелбрунских шахтах он носил такую отстойную броню... Откуда же взял эту?

Он заранее собирал данные по Вииду, чтобы быть готовым ко всему - но сейчас находился в глубоком шоке! Настрой Ренселота упал ниже некуда из-за того, что его атаки практически не проходили. Но у Виида ситуации тоже была далеко не самая

лучшая. Ведь Скульптурное разрушение могло поднять только силу или ловкость. Конечно, уже это было неплохо, но его здоровье по-прежнему оставалось низким. Пока он не использовал Скульптурную трансформацию, любая ошибка могла бы стоить ему смерти. Вспомнить хотя бы ситуацию, когда он сражался с Бадыреем. Конечно, Виид показал себя неплохо, но стоило пропустить 2-3 удара, и он тут же умер. А здоровье и мощь Ренселота была на уровне королевской стражи Бадырея - так что, расслабляться было нельзя.

- Нужно быть внимательным.

Ведь Ренселот тоже знал о навыках Виида из информации, что ему предоставила гильдия.

- Дело чести!

Он задействовал еще одну секретную технику меча! Теперь атака, защита и физическая мощь Ренселота были увеличены. Само название говорило о том, что рыцарю следовало его использовать в самых трудных ситуациях. Наверное, Ренселот был рыцарем не только по классу, но и в душе.

- Техника Усиленного меча!

Он использовал еще одну секретную технику, которую используют верхом. Каждый взмах меча поглощал ману Ренселота. У Виида не было выбора, кроме как получить урон.

- ----------

Здоровье снизилось на 3419.

- ----------

Ренселот яростно наносил удары мечом. Из-за потребления маны и выносливости техникой можно было пользоваться лишь некоторые время.

- Желтый, поставляйся, чем хочешь - но сбереги самое главное. Свой рибайчик!

- Мууууу!

Желтый несся на всем ходу. У него было много здоровья, а шкура была довольно прочной - поэтому так легко бы он не умер. Он пытался изворачиваться, но Ренселот нагонял их - и, к его счастью, нанес много ударов. Изначально он хотел показать красивое сражение - но сейчас был готов на все, лишь бы победить.

- Техника Клонирующего меча!

Виид тоже задействовал свою секретную технику меча.

- ----------

Вы использовали технику Клонирующего меча. Благодаря

высокой удачи и благословению богинь навык был усилен.

- ----------

Перед Ренселотом появилось сразу 12 Виидов верхом на Желтом. Да-да, действие навыка распространялось и на быка.

- Мууууу!

- Маааа!

- Мыыыы!

Ренселота со всех сторон атаковали быки и мечи. Конечно, тот все еще использовал свою технику Усиливающего меча - но, все-таки, не смог остановить все атаки. В этом состояла главная особенность техники Клонирующего меча - клоны наносили такой же урон, как и оригинал. Сам Виид также бил изо всех сил. Ренселот не смог сдержать его мощь.

- ----------

Вы получили критический удар.

- ----------

- ----------

Вы получили критический удар.

- ----------

- ----------

Защита доспехов была снижена.

- ----------

Тяжело было собраться, находясь верхом на лошади и защищаясь от ударов. Да еще и один из клонов Виида смог нанести большой урон Ренселоту.

- Меч Цезаря!

Он использовал навык - потратив почти всю ману, чтобы пробить защиту Ренселота!

- Аааа!

Ренселот упал с лошади. Столкнувшись об землю, он получил огромный урон!

- ----------

Вы были оглушены.

- ----------

Вряд ли он теперь мог сражаться. Падение с лошади на дуэли чаще всего означало смерть! Небеса и земля смещались в глаза Ренселота от удара. Но каким-то чудом он, все-таки, смог

подняться на ноги. Он знал простую истину - пока ты жив, всегда есть шанс на победу. Но Виид верхом на Желтом уже приближался. 6 клонов вернулись к оригиналу и увеличили скорость быка до невероятных масштабов.

- Ну же, быстрее. Я угощу тебя потом вкусной травой.

- Мууууу!

Желтый изо всех сил понесся вперед. Его скорость и сила никуда не делись - пусть, даже если мана закончилась. Ренселот слышал ужасный звук копыт, бьющихся об землю. Он все еще не мог прийти в норму, поэтому у него двоилось в глазах. Казалось, что десятки Виидов верхом на Желтых бежали в его сторону, подняв свои мечи.

- Нет, я ведь еще не показал все, на что способен...

Ренселот попытался поднять свой меч, но...

- Бум!

Желтый протаранил его своей головой.

- ----------

Вы понесли колоссальный урон, который полностью пробил вашу защиту.

- ----------

Ко всему прочему, ему еще и вдогонку был нанесен удар Демоническим мечом.

- ----------

Вы понесли урон в полностью ослабленном состоянии.

- ----------

Ренселот рухнул на землю и больше не поднимался. Затем перед всеми игроками на поля появилось сообщение:

- ----------

Ренселот, командир армии империи Хэйвен, было убит на дуэли.

- ----------

Виид в свою очередь увидел другую информацию. Дрынь!

- ----------

Вражеский командир был убит. Вы победили в великом сражении.

Ваш уровень повысился.

Слава увеличилась на 2893.
Достоинство увеличилось на 3.
Боевой дух окружающих солдат был увеличен.
Боевой дух ваших подчиненных был увеличен.
Эффекты будут длиться 1 час.
- ----------

Но для Виида это были пустяки. Главное - те предметы, которые он смог получить в бою!

- ----------
Вы получили великолепную лошадь Хосрин, чья скорость может не уступать ветру.

Навык верховой езды буден увеличен на 3.
При наступлении атакующая сила будет увеличиваться на 86%.
Достоинство, харизма и честь будет увеличена на 35%.
- ----------
- ----------
Вы получили Доспехи командира рыцарей Калламора.

Доспехи командира рыцарей Калламора: прочность 109/165, защита 147

Броня, которую король Калламора заказал у гномов Тора. Изначально она была сделана специально для известного воина. Одев ее, можно управлять рыцарями и пехотинцами. После многих битв доспехи сильно потрепались и часто сменяли владельцев.

Игровые ограничения: только для класса рыцарей, уровень 420

Особые опции: навыки рыцарей будут увеличены на 2.
Сила наступающих навыков будет увеличена, а скорость - снижена при пробитии брони.
Выносливость никогда не падает.
Все характеристики будут увеличены на 24.
Честь, власть и достоинство будут увеличена на 40.
95% падающих стрел не будут наносить урон.
Полученный опыт и награды будут увеличиваться после 3 проведенных дуэлей.
- ----------

- ----------

Вы получили Пояс с семью драгоценными камнями.

Пояс с семью драгоценными камнями: прочность 45/45, защита 23.

Это предмет является настоящим сокровищем королевства Калламор! В него инкрустированы редкие камни, которые хранят в себе магическую силу.

Игровые ограничения: уровень 410 и 340 очков мудрости

Особые опции: навыки, связанные с духами, будут усилены.

Магическое сопротивление будет увеличено на 21%.

Навык Магическая защита будет доступен.

Вы будете поглощать 1% маны противника.

- ----------

И хотя королевство Калламор перестало существовать, Виид смог получить редкие предметы, которые когда-то принадлежали этой стране. Все это было благодаря Божественным рыцарским доспехам, которые увеличили его удачу и шанс получить хорошие предметы. Виид, использовав Рев льва, закричал:

- Баблооо!

# Глава 4. Победитель сражения на полях Рупи

- Да здравствует король Виид!

- Травяная каша! Травяная каша!

Радостно кричали игроки севера. С другой стороны, члены гильдии Гермес чувствовали разочарование. Если бы Ренселот победил, они могли бы продолжить бой - или хотя бы отступить, если бы была ничья. Но вместо этого он так просто проиграл! Лучше бы он вообще не вызывал Виида на дуэль. Ко всему прочему, после смерти командира боевой дух рыцарей и пехотинцев упал ниже плинтуса.

- А ведь мы приехали в столь отдаленное место.

- Как и ожидалось от короля Виида, правителя королевства Арпен. Мы ошиблись, вторгнувшись в эти земли.

- Видать, север нам не по зубам.

- Эх, хотел бы я вернуться домой, чтобы хоть раз глазком взглянуть на свое семью. Но, похоже, этому не суждено случиться.

Игроки гильдии Гермес пытались остановить это - но уныние распространялось среди армии с невероятной скоростью. Обычно такое бы не случилось - но их противник Виид, чьи приключения были очень известны. Поэтому их боевой дух быстро падал. А смерть командующего еще сильнее повлияла на это - сделав ситуацию хуже некуда.

- Атакуйте!

- Уничтожьте империю Хэйвен!

- По каше - и вразнос!

Игроки севера бросились в бой. Теперь в сражении участвовали отряды культа Травяной каши, обладающие там самым высоким уровнем. Тем временем, Виид восстановил немного маны и использовал снова Рев льва.

- Ударьте по восточной стороне!

Громкий вопль раздался на все поле Рупи. Игроки почувствовали настоящее удовольствие от того, что теперь ими руководит столь великий король - доказавший свое превосходство, убив вражеского командира.

- Слушаемся, Ваше величество!

- Урааа!

- Отряды щитоносцев, вперед!

В рядах армии королевства Арпен происходила быстрая ротация отрядов. Место было предостаточно, поэтому можно было легко использовать разные тактики с участием как

пехотинцев, так и конницы.

- Атакующее построение в виде клинка. Наступайте!

Вооруженные силы королевства Арпен поменяли строй и двинулись плотными рядами на врага. В таком сражении это было идеальное тактическое построение. Казалось, будто на империю Хэйвен надвигается непреступная стена.

- Вперед!

- Быстрее! Быстрее!

- На восток!

- Побежали! Скорее!

Если смотреть с высоты полета Ледяного дракона, то игроки севера напоминали настоящую морскую волну, которая движется в сторону противника. Конечно, подобное происходило здесь и до прихода Виида - но теперь все стало гораздо более упорядоченно. Естественно, ведь раньше они, все-таки, чувствовали небольшое напряжение. Сейчас же война подходили к концу, и каждый верил, что осталось совсем немного. Игроки всех уровней открыто бросились в бой.

- Травяная каша! Травяная каша! Травяная каша!

- За королевство Арпен!

'Жизнь за богиню! Жизнь за богиню! Жизнь за богиню!'

Безумные крики смешивались в целый хор звуков. Игроки, наконец-то, могли оторваться, как следует. Многих также беспокоила возможность тирании топовых гильдий, которая уже проявилась в Центральном континенте. В общем, у каждого были свои причины вести бой.

- Ну же, лошадка, иди ко мне. Хосрин!

- Фррр!

Хосрин была очень привязана к своему бывшему владельцу. Поэтому после смерти Ренселота она не хотела принимать Виида в качестве нового хозяина.

- Ну что ж, куда мы поскачем в первую очередь?

Виид взял узды и оседлал лошадь. Конечно, верхом на Желтом он чувствовал себя увереннее, но сейчас, когда вокруг происходя бои, было опасно его использовать.

- Скачи, лошадка, скачи! Техника Хераимского меча!

Хосрин ринулась вперед со всей силы! Виид наносил удары налево и направо по мере продвижения в гущу битвы. Никто из солдат империи Хэйвен не мог остановить его.

- Аааа!

- Это же Виид, король Арпена!

- Бегите!

И хотя игроки гильдии Гермес пытались поднять их боевой дух, воины империи не обращали на это внимание и

убегали со всех ног. Там, где появлялся Виид, сразу же разбегались бойцы. Да еще и скорость Хосрин была за гранью человеческого понимания! С каждым пройденным метром Виид убивал солдат империи Хэйвен. Вражеские игроки пытались его остановить - но не могли поспеть за скоростью его лошади. Теперь, когда Ренселот умер, бразды правления взяли другие члены гильдии, приказав:

- Убейте Виида любой ценой!

- Но его окружает слишком много подчиненных ему солдат...

- Плевать, нападайте!

Лучники и маги взяли Виида на мушку!

- Техника Секущего ножа!

Стрелы и заклинания были отражены.

- Аааа!

- Здесь же мы...

Отраженные снаряды попали в рядом находящихся солдат империи Хэйвен и убили их. Конечно, Виид не мог так долго отражать вражеские атаки - но у него была поддержка. На помощь к нему поспешили авианы! Они стреляли из луков прямо с неба, а также отвлекали лучников с магами, проносясь мимо них на полной скорости.

- Виид, в этот раз ты будешь наш.

Глава четвертого подразделения рыцарей Дюрал устремился в сторону Виида. Вокруг также было много сражающихся между собой воинов - но успех перевалил в сторону многочисленных игроков королевства Арпен.

- Я сдаюсь.

- Я бросаю оружие - пожалуйста, пощадите меня!

Из-за падения боевого духа, связанного со смертью их командира, рыцари и пехотинцы начали сдаваться. Поэтому Дюрал решил, что раз они все равно проиграют, он заберет Виид с собой в ад.

- Мне нужен путь. Убейте любого, кто попытается помещать!

Дюрал и его рыцари бесстрашно бросились вперед на Виида, игнорируя атаки противников. Они даже убивали своих - все ради того, чтобы проложить путь к своей цели. Но тут им перекрыла путь Союн. Она уже заменила свою сломанную маску, а броня и меч были полностью окрашены в красный цвет из-за крови убитых ей воинов. Сейчас она была на максимуме своих возможностей!

- Какое совпадение! Грех не воспользоваться.

С такой поддержкой Виид мог смело встретить в бою

четвертое подразделение рыцарей. К тому же, он был сейчас верхом на Хосрине - и с такой лошадью вряд ли можно было чего-то бояться. Он мог легко как атаковать, так и сбежать с поля боя. Да и сами способности Виида в скрытности были превосходны. Правда, в таком тесном сражении все могло случиться - и это обеспокоило Союн, которая сейчас прибежала к нему на помощь.

- Техника Секущего ножа!

Виид двинулся к своему противнику, высвобождая яркий свет из своего меча. К этому времени, подразделение рыцарей уже довольно сильно было потрепано. Также в небе, рядом со своим хозяином, находились Ледяной дракон, Феникс и виверны, которые поддерживали союзников в бою. Другие ожившие скульптуры вели за собой армию королевства Арпен, пока игроки севера и члены культа Травяной каши сражались на передовой. Тут и там были слышны команды Виида через Рев льва:

- Не пропускайте врага!

Тактический талант Виида сейчас показывал себя на всю катушку, ведя север к победе. И, конечно, дух игроков, который был на пике благодаря желанию защитить свою родину, играл огромную роль. Дрынь!

- ----------

Вы получили Превосходное копье.

Превосходное копье: прочность 55/60, атака 43

Стальное оружие, сделанное для солдат империи Хэйвен. Оно немного не сбалансировано, но удобно против всадников. Легко может быть использовано после небольшой тренировки.

Игровые ограничения: уровень 80 и 120 силы

Особые опции: наносит всадникам дополнительные 200% урона.

- ----------

Виид специально не скрывался от своих противников - и они всем скопом бросились на него.

- Его величество в опасности!

- Враги иначе не дерутся!

К Вииду бросились на помощь высокоуровневые игроки севера и... темные игроки! Сейчас, когда в рядах империи Хэйвен творился хаос, они просто не могли не воспользоваться таким шансом. С каждой секундой армия противника отступала назад. Да, та самая армия, которая считалась непобедимой на всем

Версальском континенте! Зрители, наблюдавшие сражение по телевизору, были в шоке:

- Офигеть!

- Ха, этого стоило ожидать.

- Интересно, какого это - чувствовать себя на стороне победителей?

- Фуф, я тут недавно расстался с девушкой - и, похоже, после просмотра мне, наконец-то, полегчало.

Зрительский рейтинг вновь поднялся. Людей восхищал как сам факт поражения империи Хэйвен, так и ход битвы, масштаб который мог удивить любого. Только что на экране игроки севера и авианы из Лавиаса полностью уничтожили великих рыцарей империи Хэйвен.

- Я сдаюсь.

- Вряд ли вообще стоило думать о захвате такого королевства, как Арпен.

Правда, к сожалению солдат империи Хэйвен, Виид не брал никого в плен и добивал любого.

- Блин, их ведь потом еще и кормить надо.

Вряд ли бы кто-то в здравом уме позволил Вииду стать судьей - любого обвиняемого он бы сразу приговаривал к смерти! Кстати, помимо всего прочего, он мог еще и получить предметы рыцарей после их смерти - поэтому о взятии в плен не было вообще речи. Но даже такие неблагородные действия Виид зрители восприняли нормально. Каждый восхищался тем, как он яростно взмахивал своим мечом и добивал врага - не забыв забрать их предметы.

- Как король, он должен защищать свое государство. Поэтому иногда приходится быть жестоким.

- Прощать? Когда это кто-то так делал на Версальском континенте? Такими методами он никогда бы не смог поднять Мору из руин.

- Ты прав. К тому же, мы, культ Травяной каши, не согласны их прощать даже, если это сделает Виид. Правда, все же тяжело убивать безоружных солдат.

- Да, груз ответственности иногда слишком тяжел. Но ради безопасного будущего нужно сделать то, что необходимо.

Тем не менее, пришлось потратить некоторые время - прежде чем вся армия империи Хэйвен была перебита. И вот перед игроками севера появилось сообщение, провозглашающее их победу на полях Рупи:

- ----------

Вы уничтожили войска империи Хэйвен.

О вашей победе будут слагать легенды по всему континенту. Воины, которые участвовали в сражении, смогут получить очки достижения. Рассказав о событиях этой битвы жителям королевства Арпен, вы сможете улучшить с ними отношения.

Слава увеличилась на 341.
Вы получили титул Победитель сражения на полях Рупи.
Вы получили очки достижения перед королевством Арпен.
- ----------

Виид, будучи королем, получил еще большую награду. Дрынь!

- ----------
Битва закончилась за победой королевства Арпен.

Слава увеличилась на 9820.
Дурная слава увеличилась на 1860.
- ----------

Вероятнее всего, это произошло из-за того, что он не стал брать никого в плен. Но игроков севера это мало беспокоило:

- Его величество лично участвовал в сражении.

- Разве вообще нужны кому-то пленные? Король сказал - значит, так и должно быть.

- Может быть, это было жестко, но также и необходимо. Если кто-то что-то имеет против Его величества, просто вышвырните их из деревни.

Благодаря высокой славе Виида жители пока оставались преданны ему. Правда, если он и в будущем будет делать подобное, вера граждан его страны может пошатнуться, а солдаты - отвернутся от него.

- ----------
Отношения с королевством Риттен были улучшены.

Отношения с королевством Грэйдиан были улучшены.

Отношения с королевством Эйден были улучшены. К вам были направлены послы для переговоров.

Отношения с королевством Мэйсен были улучшены. Местные особенности королевства Арпен стали сильнее распространяться по континенту. Есть возможность подписать международное соглашение между странами. В случае успеха торговцы смогут спокойно торговать на территории королевства Мэйсен.

Отношения с королевством Дэйл были улучшены. Страна желает изучить секреты строительства великих зданий. При содействии они готовы поделиться своими исследованиями в отношении магии и науки.

- ----------

Как только между государствами налаживаются контакты, объемы торговли начинают увеличиваться, и появляются разные задания. А игроки севера, которые участвовали в битве, имели шанс этим воспользоваться. И, конечно же, теперь на полях Рупи - как это обычно бывает в Море - начался праздник в честь победы.

- Ну что же, давайте есть и пить, господа!

- Сегодня можно не беспокоиться о деньгах. Забивайте карманы!

Игроки севера решили воспользоваться едой, которую оставили в повозках после себя империя Хэйвен. Все участвовали в событии - даже представители таких классов, как художники, скульпторы и архитекторы. Конечно, тут же и были повара - которые начали готовить блюда из продуктов вражеской армии. Особенно много было сосисок и пиво - они были очень популярны в империи Хэйвен! Виид также присоединился к готовке.

- Приятного аппетита.

- Спасибо вам большое.

Многие игроки никогда не видели Виида в живую - поэтому это была большая честь.

- Я долгое время следил за вашими приключениями... У вас есть право насладиться победой - но вместо этого вы сразу же занялись делом, надев на себя фартук. Теперь я понимаю, как вы смогли поднять Мору до такого уровня.

- В этом весь Виид. Он не такой, как все. Разве не поэтому мы пришли в королевство Арпен?

- Да, так оно и есть.

Особенно были рады члены культа Травяной каши. Правда, никто так и не понял, какие мотивы скрывал Виид:

- Здесь так много ингредиентов, что я могу запросто поднять свой навык готовки. Наверняка, среди продуктов империи Хэйвен есть много дорогой еды. Ведь они пришли сюда с

такой уверенностью - не может быть, чтобы они не подготовились в плане провианта.

К тому же, он знал, как правильно промывать мозги. Люди были благодарны за то, что им не нужно было ничего оплачивать после участия в такой битве.

- Все же любят демократию? Получайте.

На публике королевство Арпен отличалось сильным единым духом, где люди не боятся трудностей и опасных приключений. Но вот Виид относился к стране немного... по-другому.

- Пока я жив, вы все мои. Все это королевство - мое! Хахаха!

***

События, случившиеся в ходе войны между империей Хэйвен и королевством Арпен, мигом облетели весь Версальский континент.

- Вот было бы классно, если в королевстве Лесалль появилась такая же группа, как культ Травяной каши...

- Я тоже так думаю. Но влияние королевство Лесалль и империи Хэйвен совершенно отличаются...

- Тем более. Надо поспешить, пока и эта страна полностью не стала частью империи Хэйвен.

- Это да. Иначе тогда они просто будут доить из нас деньги.

Королевства, которые проиграли в войне с империей Хэйвен, становились раздробленными, процветало беззаконие, каждый день происходили убийства мирных жителей - что, естественно, отражалось и на заданиях. Но, несмотря на все трудности, многие игроки все еще оставались там, потому что не хотели покидать свой дом.

- Может, тогда создадим свой культ Травяной каши?

- Чего? Ты серьезно?

- Почему бы и нет. Давай попробуем.

- Хорошо, давай вместе заложим основу отделению культа Травяной каши в королевстве Лесалль.

Так, в королевствах, которых были захвачены империй Хэйвен и были потрепаны орденом Эмбиню, стали зарождаться свои культы Травяной каши. Чем сильнее атмосфера на континенте становилась угнетённой, тем сильнее люди нуждались в спасении и... герое.

***

- Хехе, вот это была мясорубка.

Как говорилось ранее, убийца, проходящий сейчас задание Мастера, также участвовал в битве на полях Рупи. Участвуя на стороне севера, только членов гильдии Гермес он убил 137 человек. Также в его список жертв попали 402 внутриигровых рыцарей - что, в итоге, позволило ему получить много очков достижения. Но, к сожалению, до окончания задания Мастера ему было еще очень далеко.

- Ладно, нужно пройти на следующий этап.

Он отправился в таверну, чтобы передохнуть и послушать местные сплетни.

- Невероятно! Королевство Арпен буквально вынесло империю Хэйвен на севере.

- Кстати, я слышал, что в сражении участвовало огромное кол-во народу.

Самой горячей темой для обсуждения среди жителей была война на севере.

- Охохо, пожалуйста, бутылочку виски за этот столик.

Убийца любил крепкие напитки. Приятно было расслабиться, выпивая и слушая истории о битве, в которой он сам непосредственно участвовал.

- Говорят, много разных существ прославилось в том сражении.

- Точно, вспомнить хотя бы авианов.

- Ага, они пробились через магические атаки и полностью разворотили все построение противника.

Убийца тоже видел это и мог подтвердить: вид авинов, уворачивающихся в полете от мощных заклинаний, был невероятен. И хотя эти птицы были простыми внутриигровыми персонажами, по своей силе они не уступали мощи самых сильных воинов империи Хэйвен.

- Слышал, рыцарь по имени Конэ тоже показал себя в битве. В свое время он служил королевству Эйден - но ушел на север, когда его повелитель покрыл себя позором.

- А помнишь лучника Пейла? Он стрелял на расстоянии в 100 метров - и попадал точно в цель.

- Или портного Драго? Говорят, он сделал сеть, используя яд, взятый с тарантулов!

Вот такие вот разговоры шли по всей таверне. В целом, для многих игроков это было величайшая честь - прославиться настолько, что о тебе будут говорить по всему континенту. Некоторым это настолько нравилось, что они специально

задерживались в городе, чтобы услышать побольше хорошего о себе. Все-таки, всем было приятно, когда их хвалят.

- Сколько я вам должен?

Убийца передохнул и собирался уже уходить.

- Кстати, многие важные персоны империи Хэйвен были убиты в той войне.

- А, точно, я слышал об это. Говорят, это сделал такой профессионал, что сама смерть позавидовала бы его способностям.

Лицо убийцы немного напряглось. Вот и о нем заговорили - о бесшумной тени, которая, ступая по земле, оставляет за собой одни лишь трупы.

- Слушай, мне, знаешь, кого это напоминает? Того убийцу, что появлялся в Монтонии в прошлый раз.

Глаза убийцы округлились. Он не ожидал такого.

- А, ты о Раке?

- Точно. Рак - тень, несущая смерть каждому.

- Его можно назвать героем Монтония.

- Я слышал, что семья, которой он помог, была просто в восторге. Их ребенок тоже теперь хочет стать таким же, как Рак.

В прошлом месяце он выполнял задание маленькой девочки в Монтонии. Именно тогда он стал известным. К сожалению, убийца не придал большое значение своему нику, когда начинал Королевскую дорогу. И выбрал... Рака. Вот так вот и звали великого убийцу, что проходит сейчас задание Мастера.

- Смотрите, это Рак, несущий смерть своим жертвам.

- Вот он, Рак, бесшумный убийца.

- Рак, забирающий людские души!

- Карающий меч правосудия, Рак!

- Кха-кха-кха!

Представив, что его будут так называть, убийца Рак чуть не подавился. Ему было стыдно говорить кому-то о таком глупом нике. Из-за этого он даже специально выбрал класс убийцы, чтобы не участвовать в групповых охотах. Конечно, чаще всего ему приходилось выполнять довольно-таки грязную работу - но иногда появились и обычные задания от простых жителей. К примеру, спасение чьих-то дочерей от тирании злобных правителей или спасение принцессы от монстров. Или даже подстраховка другой группы со стороны во время охоты. Но, к сожалению, несмотря на все, Рак не мог сказать никому свое имя - даже если бы встретил ту, в кого бы влюбился. Поэтому его список друзей был довольно скудным.

- Большое вам спасибо! Пожалуйста, скажите, как вас зовут.

- Простите, но в другой раз.

- Вы такой классный. Могу ли я узнать ваше имя? Я бы хотела встретиться с вами еще раз.

- Меня зовут... Нет, извини, но я предпочитаю играть в одиночку.

Вот она, печальная судьба убийцы, что исчезает во мраке ночи!

# Глава 5. Нодюлль и Хильдеран.

Подходи, покупай! Дешевая вяленая рыба!

- Перекуси кальмарами и в путь-дорогу. Сушеные кальмары продаются связками по десять штук. Если у тебя много денег - ешь кальмаров перед каждым заходом в подземелье или выходом в море!

- Рыба-меч, океанская сельдь, черный морской окунь.

По окончании сражения, Виид отправился в порт острова Борота, собираясь, наконец, завершить задание на получение последней секретной скульптурной техники.

'А здесь немало народу'

Остров Борота был хорошо известен на Версальском Континенте. Безоблачное небо, ласковое море, зеленые холмы и горы, купающиеся в лучах восходящего солнца. Здесь была отличная рыбалка, поэтому гавань была всегда переполнена пришедшими кораблями и местными рыбацкими лодочками.

В отличие от континента, погруженного в пучину войны, на острове царил мир и покой.

'И так, посмотрим, что у меня есть для выполнения задания...'

Свиток призыва Огненного Голема и Метеорита. Эти свитки не имели себе равных, поэтому он собирался использовать их в самом крайнем случае.

Задание на получение последней секретной скульптурной техники было непростым.

- Идентификация!

- ----------

- Карта о. Борота.

Прочность 3/5.

На этой карте отмечен рельеф острова Борота, окрестные острова и морские течения.

Может быть продана в гавани за 3 серебряных монеты.

- ----------

- ----------

- Карта звезд ночного неба.

Пергамент, на котором отмечены северо-восточные созвездия.

На карте изображены созвездия Полярного Медведя, Зимнего Снега и Созвездие Влюбленных.

- ----------

- ----------

- Сломанный компас.

Прочность 11/17.

Компас, который больше не работает.

- ----------

- ----------

- Ключ от резиденции на о. Борота.

Ключ, который отпирает входную дверь. Может быть использован всего несколько раз.

- ----------

- ----------

- Пески Времени.

Могут быть использованы 3 раза.

Песочные часы, обладающие даром воспроизводить события.

Сокровище южной пустыни, способное заглянуть в прошлое.

Способности этого предмета доступны только его обладателю.

- ----------

В первую очередь Виид заговорил с местными жителями:

- Я хотел бы узнать о Нодюлле и Хильдеран.

- Аа, про этих. Вам следует пойти в парк.

На острове был парк, названный в их честь. Кроме него, целые улицы, площади и даже кварталы были названы их именами. Но спустя сотни лет не осталось никакой конкретной информации про их жизни.

Виид искал пожилых людей, которые могли больше знать про эти места. Естественно, он пришел не с пустыми руками.

- Что это там у Вас?

- Свежая рисовая каша с морскими ушками. Можете ли Вы мне рассказать историю Нодюлля и Хильдеран, пока будете кушать?

- Что ж, мне нравится каша с морскими ушками. Вы редкий пример действительно воспитанной молодежи. Кое-что про Нодюлля и Хильдеран я знаю. Эту историю рассказал мне мой дед, которому в свою очередь поведал его дед. Он родился с ними в одной деревне.

- В какой?

- Небольшая деревушка за холмами у гавани. Нодюлль и

Хильдеран выросли в этом посёлке и влюбились друг в друга. А где же рисовая каша с ушками?

Старец прервал свой рассказ.

Нодюлль и Хильдеран были весьма известны, так что другие игроки так же пытались разговорить жителей через обещания вкусной еды. Ведь, в зависимости от уровня близости, можно было получить разный объем информации.

'Семья Нодюлля носила фамилию Борота и была самой зажиточной на этом острове. Кроме того, большинство кораблей были в их собственности'

'Нодюлль был видным мужчиной, высоким и красивым, так что многие красавицы на острове сходили по нему с ума'

- Хильдеран? Хильдеран не отличалась особой привлекательностью. Они заикалась, да к тому-же прихрамывала. Правда, этой истории уже много лет, так что я не уверена, что это всё правда.

- Может есть какие-нибудь портреты Нодюлля?

- Посмотрите в правительственных учреждениях. Кстати, Вы что-то говорили о каше из морского окуня?

Он получал информацию благодаря подкупу едой, приготовленной из лучших ингредиентов. Большим преимуществом навыка готовки была возможность втереться в доверие и повысить близость!

'Я должен сосредоточиться на расспросах о Нодюлле'

Виид выяснил, где находится правительственный квартал. Борота был мирным островом, так что охранники при входе в здание были облачены только в легкие доспехи.

- Могу я помочь Вам?

- Я хочу пройти внутрь и кое-что посмотреть. Я Виид.

- Я слышал это имя. Вы можете войти и осмотреть все, что Вам захочется.

Стражники пропустили его.

Было не просто попасть в места, где находились правительственные постройки. Только знатные купцы, которые вложили в развитие региона большие суммы, могли получить такое право. Виид же попал внутрь благодаря своей славе и приключениям.

Просторная зала являлось штаб-квартирой военно-морского флота о. Борота, а в прошлом здесь жила семья Нодюлля.

'Недавно мне принесли рапорт о всплеске пиратства, нам принять соответствующие меры?'

'Зелено-жаберные Акулы продолжают совершать нападения. В последний раз их видели возле плантаций пищевых

водорослей'

Игроки могут получать задания в штабе военно-морского флота. Здесь было несколько мореплавателей, но основной контингент штаба составляли капитаны кораблей, разодетые в свои показушные мундиры.

Виид направился мимо штаб-квартиры в сторону особняка, который находился чуть в стороне. За этим домом не ухаживали уже очень долго, но вокруг все было зелено и всё цвело, а растущие деревья придавали особняку чувство уюта. Виид почувствовал цветочные ароматы, витающие в воздухе, и вытащил ключ.

- ----------

- Дверь в резиденцию о. Борота была открыта.

Старый, ржавый ключ сломался.

- ----------

'А здесь мало что осталось'

Антикварная мебель внутри дома была старой и никуда негодной. Прихожие, комнаты и выцветшие картины на стенах были покрыты паутиной.

Виид смахивал пыль с утвари и бродил по комнатам.

'Идентификация!'

- ----------

- Портрет семьи Борота.

Рисованный портрет семьи Борота.

Неизвестный художник с точностью передал цветовую гамму и черты лиц.

Художественная ценность: 19

- ----------

- ----------

- Знание увеличилось на 1.

- ----------

Помимо картин вокруг были разбросаны и другие вещи, указывающие на достаток семьи.

Глядя на дорогущий хрусталь, гобелены, серебряные сервизы и ювелирные изделия становилось очевидным, - что остров Борота явно был местом, ведущим успешную торговую деятельность.

Виид расчищал пыль и стряхивал паутину, рассматривая предметы декора.

'А вот эта картина, кажется, может что-то стоить...'

- ----------

- Нодюлль верхом на лошади.

На картине запечатлен наследник семьи - Нодюлль, скачущий в гору верхом на лошади.

Художественная ценность: 45

- ----------

После осмотра с десяток работ, он наконец нашел портрет Нодюлля.

'Слухи о привлекательности Нодюлля, похоже, правдивы. Ну, он почти на одном уровне со мной'

Резкие черты лица, глубокие глаза, густые брови и гладкая линия подбородка! Нодюлль верхом на белом коне производил внушительное впечатление.

'Деньги, внешний вид и поддержка семьи... Ну, значит его характер был ни к черту. Наверняка он был садистом или жестким человеком'

Виид исследовал особняк и наткнулся на какую-то бумажку, вдоль и поперек исписанную Нодюллем. А еще на ней было какое-то странное изображение.

'Это что еще такое? Похоже на землянку с каменными стенами внутри. Некоторые люди живут действительно странно. Идентификация!'

- ----------

- Остров Борота часто подвержен штормам.

Жители чувствуют себя куда безопаснее, если живут в таком доме, как этот.

- ----------

- ----------

- Дизайн дома спроектирован таким образом, что во время шторма люди внутри него не получают никакого урона.

- ----------

- ----------

- Знание увеличилось на 1.

Приобретенное знание означает, что теперь дома с защитой от сильных штормов могут быть построены и в Королевстве Арпен.

- ----------

'Ну, он должен был интересен как объект архитектурной мысли. Теперь бумажка... Идентификация!'

Каждый день островитяне отправляются на своих шлюпках в море, не обращая внимание на кипящие волны, и хоть я ничем не могу им помочь, - у меня не получается прекратить переживать за них.Было бы действительно хорошо, если мое исследование сможет помочь им.

- ----------

- Были получены знания устройства большой шхуны, выдерживающей сильную качку.

Теперь для больших парусных судов может быть изготовлено специальное корабельное осадное оружие.

- ----------

- ----------

- Мудрость увеличилась на 1.

- ----------

- ----------

- Удача увеличилась на 4.

- ----------

'А это похоже на какие-то травы. Идентификация!'

- ----------

- Локальные заболевания можно вылечить, объединив несколько видов обычных трав.

Такой способ смешивания позволяет изготовить множество видов лекарственных снадобий, используя которые жители могут одержать вверх над различными недугами.

- ----------

- ----------

- Знание увеличилось на 3.

- ----------

- ----------

- Лидерство увеличилась на 1.

- ----------

'Он кажется довольны смышлёным. Но быть умным - не значит быть хорошим. Он мог оказаться обычной фальшивкой'

Следующий обрывок бумаги предоставил информацию о Хильдеран.

Хильдеран

Сегодня утром по небу пробегало много облаков. Когда я вижу их - то вспоминаю о тебе. Давай завтра утром встретимся на восточном холме и вместе понаблюдаем за ними.

Он был опытным мореплавателем, и даже дельфины следовали за ним. Умный, заботливый, естественный и романтичный. Чем больше Виид углублялся - тем больше фактов открывал о Нодюлле.

'Действительно сильный парень. Я не могу найти не одного подтверждения его кровавой сущности. Например о том, что он вместе с ребенком шел бы на кладбище выкапывать трупы...'

Он обыскал каждый угол дома, но больше ничего не нашел.

Возможно где-то был секретный тайник, но Виид его не обнаружил.

Затем он отправился прогуляться по живописным местам острова. Художники рисовали портреты Нодюлля и Хильдеран, а на одном из холмов стояла посвященная им скульптура.

Виид поднялся на возвышенность, с которой открывался вид на всю гавань. Кристально чистая водичка с коралловыми рифами окаймляла остров, группы больших и маленьких островков неподалеку и десятки снующих меж ними парусов.

И какая-то широкая плита, развернутая прямиком к морю.

Виид коснулся плиты.

'Тут какая-то фраза, высеченная прямо в камне. Алтарь Морского Бога?'

Дзынь!

- ----------

- Задание 'Влюбленные острова Борота' завершено.

Нодюлль и Хильдеран родились в одной деревне и влюбились друг в друга.

Тем не менее, Хильдеран была жрицей Морского Бога. Она не могла ни с кем обручиться и должна была посвятить всю свою жизнь служению морю.

- ----------

Перед Виидом высветилось видео.

- Хильдеран, я хочу быть с тобой до конца своих дней. Я хочу посадить большое дерево, которое уйдет корнями глубоко в землю, и встретить с тобой под этим деревом старость.

- Я тоже, Нодюлль.

Нодюлль и Хильдеран разговаривали друг с другом, лежа на холме, сплошь покрытом цветами. Но они были не одиноки. За ними следили жрецы Морского Бога.

'Если Хильдеран, которая является жрицей, захочет обручиться с мужчиной, то Морской Бог рассердится'

'Нам необходимо провести жертвенный обряд чтобы успокоить нашего Бога'

Остров Борота и некоторые другие острова находились под юрисдикцией Морского Бога. Если жрецы принимали какое-либо решение - никто не смел ослушаться их. Они решили принести в жертву Хильдеран и уведомили про это семью Борота.

На следующий день бушевал шторм, и Нодюлль с Хильдеран на небольшой шлюпке вышли в море. Утром стало известно об их пропаже. Жрецы Морского Бога вышли в море, чтобы догнать их.

Дзынь!

- ----------

- Бушующее море.

Нодюлль и Хильдеран выплыли в открытое море во время шторма.

Сделайте скульптуру корабля и выйдите на нем в море.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Ограничения: Вы погибнете, если провалите задание. Для прохождения задания требуется компаньон-женщина. Роль этой женщины будет важна, так что задание должно быть пройдено вместе.

Задание будет провалено, если Ваша спутница погибнет.

Будет дождливо.

- ----------

'Хмм, значит, мне нужна одна девушка'

Судя по описанию задания, - оно было связано с мореходством.

'Жаль, что Три Безумные Акулы Бекки все мужики... Может, мне найти женщину-моряка?'

Но это задание было не просто проверкой навыков мореплавания.

'Мои навыки мореплавания находятся на среднем уровне, так что лучшим вариантом будет найти девушку, которая легко не помрет'

Единственной девушкой, подходящей в его понимании под этот критерий, - была Союн. Она сыграла одну из принципиально важных ролей при сражении на Полях Рупи. Она бесстрашно атаковала бойцов Гильдии Гермес и сумела продержаться до самого конца. Берсерк был стойкой, но опасной профессией.

Виид послал шепот Союн:

- Извини, ты не занята?

- Я отдыхаю.

Союн помахивала своим мечем в подземелье 450-ого уровня.

Фиииию!

Очередной монстр обратился в облако пыли. Но рядом были еще 7, готовые в любой момент прыгнуть из укрытия. Союн подобрала уже 314 рогов, клыков и кожи с момента ее входа в подземелье.

Виид не знал, что там происходило, и продолжал общение.

- У меня тут одно задание... Ты не могла бы помочь?

- Могу прямо сейчас. А ты где?

- Я на острове Борота. Отправлю за тобой 3-ю Виверну (Васам).

Пока 3-я Виверна летела за Союн, Виид вызвал остальных своих летающих скульптур. Они могли оказать неплохую поддержку с воздуха, если бы это потребовалось.

***

Тищщщщщщ!

Шел настоящий ливень.

- ----------

- Дождь будет продолжаться все время, пока вы выполняете задание 'Бушующее море'.

- ----------

- Ох, когда же этот дождь, наконец, закончится.

- Он льется уже 6 дней кряду.

- Он не останавливался ни на минуту. Вам не кажется это немного странным?

Пока задание было в стадии выполнения, жителям острова Борота приходилось мириться с непрекращающимся дождем.

Проливной дождь разрушил все планы на хорошую рыбалку и мешал игрокам загорать на пляже.

У Виида и Союн была только шлюпка из кедрового дерева.

'Мне стоит поработать над ней еще'

Его мастерство судостроения было 3-его начального уровня, и после завершения удачной шлюпки - выросло до 4-ого. Это было еще одним преимуществом его главной профессии. Будь Виид рыцарем, - то задание оказалось бы сложнее.

'У профессии скульптора есть свои взлеты и падения, но в ней определенно хватает заданий, которые могут привести к смертельному исходу'

Волны достигали четырех, а то и пяти метров. Такая погода была абсолютно недружелюбной к лодке-скульптуре, однако ждать ее смены было бессмысленно, так как она была привязана к самому заданию.

'Нодюлль и Хильдеран несут ответственность за эту погоду... но мне ничего не остается, кроме как продолжать'

Виид и Союн направились со своим корытом к морю. В отличие от Нодюлля, он мог запастись провизией, материалами для ремонта лодки, парусами и прочим.

Обычная средне-размерная парусная шхуна не выходила бы в море при такой погоде. В открытом море волны будут еще сильнее, а на стыке течений могут попадаться даже водовороты.

Крутые волны мешали грести вперед, но им ничего не оставалось кроме как терпеть. По сути, они даже не плыли - а болтались на волнах то вперед, то назад.

Дзынь!

- ----------

- Из-за сильных волн прочность корпуса уменьшилась на 1

Прочность корпуса: 44/45

- ----------

'Для начала нам нужно покинуть остров. А потом уже примем решение, куда двинемся дальше'

У него были Пески Времени, но их не стоило применять абы когда. Ведь, если в них останутся заряды, то их можно будет продать за хорошую цену!

Виид раскрыл карту острова Борота.

'Корабль Нодюлля был не особо хорош. В этот день шел проливной дождь и была сильная качка'

Ему нужно было выбрать маршрут, при котором судно не потонет и избежит сильных волн. Существовало два пути, которыми могли двинуться Нодюлль и Хильдеран, чтобы

покинуть остров.

Первый из них - взять курс прямиком на континент минуя остров Пахил и трое других. Другой проходил через воды рифа Веласкес, где обитало множество морских монстров.

Виид достал свой неработающий компас и положил его на карте, сориентировав стороны света. Возможно это было совпадением, но компас указывал прямиком на риф Веласкес.

- Пойдем к рифу Веласкес.

- Почему?

Союн не была уверена в правильности такого решения. Компас был не самым надежным доказательством.

- Смотри сюда, - континент далеко и добраться туда было бы не так просто.

- В этом есть смысл. Нодюлль и Хильдеран вышли в море практически без запасов.

- Таким образом, риф Веласкес. Там хватает неприятностей, так что будь готова.

На карте острова Борота обозначалось, что воды этого рифа были чрезвычайно опасным местом. Было странновато, что Нодюлль и Хильдеран выбрали такой непростой путь. Правда, с погоней на хвосте другого выбора у них попросту не было.

- Я гребу первым, а ты садись в противоположном конце.

Виид греб изо всех сил. Его высокие показатели Силы и Ловкости давали возможность грести очень быстро.

- Я не могу держаться прямо. Волны постоянно сбивают нас с курса.

Союн достала им дождевые плащи и горячий чай. Волны постоянно били о борта лодки, но все-же мореплавание было романтичным занятием.

Нодюлль и Хильдеран. Когда влюбленные сбежали с острова, они наверняка испытывали друг к другу горячие и сильные чувства.

У Союн был теплый чай, так что она находила немало удовольствия в этом путешествии.

- ----------

- Из-за сильных волн прочность корпуса уменьшилась на 1

- ----------

Разрушительная сила моря!

Виид был занят ремонтом корабля и греб всю ночь.

Наступило утро. На горизонте заискрились первые лучики солнца и небо стало светлеть. Непередаваемое ощущение после всех его страданий!

Дождь лил как из ведра. Впрочем, ведром она и пользовалась для выгребания воды из лодки. На ее лице была довольная улыбка.

- Тем не менее - это будут приятные воспоминания.

Это была теплая и мягкая улыбка, которую она не показывала никому, кроме Виида. Виид покачал головой.

- Нет. Готов поспорить, что с моей несчастной судьбой это далеко не конец.

И, действительно, некоторое время спустя со стороны острова Борота показалось 12 больших кораблей. Они подняли флаги Морского Бога.

- Это еще что такое? Разве Морской Бог упоминается не просто в качестве предыстории?

- Я не знаю. Но вне зависимости как сильно мы будем грести, нас не укроет ни небо, ни земля, ни море.

# Глава 6. Время прошлого

- Нодюлль! Остановитесь! Хильдеран - это подношение Морскому Богу!

Кричащие из огромных кораблей голоса ошибочно воспринимали Виида и Союн как Нодюлля и Хильдеран.

Виид знал, что это не ошибка. Это была не какая-то случайность, что их преследовало несколько линкоров.

В прошлом времени Нодюлль и Хильдеран именно в таких обстоятельствах устроили свой побег с острова, и теперь все повторялось вновь, словно какая-то иллюзия.

- ----------

- Пески Времени встряхнулись, и произошло нечто таинственное.

- ----------

- Что еще за таинственное?

Это была ситуация, когда предмет из задания активировался сам по себе! Союн смотрела на Виида.

- Я не знаю что конкретно происходит, но если нужно - я могу пойти к ним...

Возможно Хильдеран сказала Нодюлль нечто похожее в этой ситуации. Влюбленные дрожали от страха и не знали, как им поступить.

Но, конечно, смысл этой фразы разнился в корне. Хильдеран предлагала отдать себя им, чтобы спасти Нодюлля, но вот Союн...

- Я могу пойти к ним, чтобы всех убить, а затем вернусь.

Виид отрицательно покачал головой.

- Нет, мы будем вместе до конца. Я никогда не отпущу тебя к ним.

Задание на последнюю секретную технику было чрезвычайно важно. Он нуждался в Союн, чтобы выжить и добиться в нем успеха. Но все может обернуться провалом, если его спутница будет убита!

- В самом деле?

- Да. Как я уже сказал, мы будет вместе до самого конца.

Союн снова мило улыбнулась.

Виид притворился равнодушным, но на душе у него было грустно. В прошлом он всегда готовил ей что-нибудь вкусненькое, когда она была голодна, и перевязывал, если она была ранена. Конечно, Виид проявлял такое послушание по причине того, что

боялся ее.

- У нас получится оторваться?

- Я сделаю все возможное.

Виид греб изо всех сил, но линкоры неотвратимо приближались.

'Тааак, согласно карте, если мы выйдем из вот этой области, то вот здесь начнутся рифы...'

Так они могли бы избежать преследования.

'Возможно шлюпка Нодюлля была лучшей моей. Кроме того, они не были нагружены вещами, так что вполне могли спастись'

Крупные военные корабли приближались к лодке-скульптуре. В морских сражениях дистанции играли ключевую роль.

- Так у нас ничего не получится. Подожди меня, я скоро вернусь.

- Аа?

Союн встала и вокруг нее что-то замерцало. Крылья Света!

В последнее время скульптура Крыльев Света была у Союн. Они были не столь полезны как Желтоватый или даже Золотой Человек, но Союн ими охотно пользовалась.

Союн вспорхнула вверх и понеслась в сторону вражеских линкоров.

'Если они ее схватят - заданию конец. Все мои усилия пойдут коту под хвост...'

А затем он услышал сильный шум со стороны кораблей.

Бамсь! Бабаааам! Бдыщ!

Мачты, что были по центру корабля, начали с треском падать, а вместо вылетающих ядер из корабля выпадали пушки.

'Йааак!'

'Сс-спасите меня'

Крики последователей Морского Бога можно было услышать, наверное, даже если Виид был бы под водой. И через некоторое время линкор накренился и затонул. После этого Союн на своих Крыльях Света полетела к другим линкорам.

Ба-бам-бряц-квянг-бдым!

Виид с точностью мог сказать, даже не глядя туда, что на линкорах творятся какие-то ужасные вещи.

'На этот раз она точно взбесилась'

Она продемонстрировала свои возможности берсерка так же как и на Равнина Рупи.

'Это явно отличается от истории Нодюлля и Хильдеран'

В соответствии с исходными данными задания, женское лицо должно было играть роль Хильдеран, которую необходимо

было защищать. Тем не менее, Союн сама могла защитить кого угодно и щелкала приверженцев Морского Бога словно семечки.

'Мир изменился. Сейчас женщины страшнее даже рыцарей смерти'

После того как были потоплены три корабля, шлюпка Виида оказалась в диапазоне пушек оставшихся.

Ты-дыыыыынь!

Ядра падали вокруг лодки, подымая вверх фонтаны воды. Бомбардировка уже началась, но еще было довольно далеко для ведения прицельного огня, так что атаки были не точны. Виид умело вел лодку между падающими снарядами. Маленькая лодка давала возможность легко маневрировать.

Постепенно появилась зона рифов. После того, как он до нее добрался - оставшееся шесть линкоров прекратили свое преследование и Союн, воспользовавшись их задержкой - сожгла еще 2 корабля.

Корабли были охвачены пламенем и постепенно погружались в воду.

- Я вернулась.

Улыбка Союн в этот момент была настолько красивой, что в этот момент ни один художник или скульптор не смогли бы достойно выразить ее. Это было даже немного страшно!

В прошлом Союн держалась холодно, но сейчас, стоя перед Виидом и держа в руках свой меч, - она улыбалась.

***

Они добрались до вод Веласкеса целыми и невредимыми, но их неприятности только начинались.

Буль!

Морские чудища, именуемые Грудуру, плавали вокруг них. Виду нужно было маневрировать так, чтобы не попасть в водоворот или не налететь на одного из монстров.

'Как же Нодюлль справился с этим?'

Если Виид использует Пески Времени, то увидит, что же сделал Нодюлль. У Нодюлля не было хороших боевых навыков, так что ему оставалось преодолеть это только с помощью мореходного мастерства. Он использовал слабые стороны Грудуру или другие приемы, чтобы пересечь опасную зону.

Тем не менее, Виид был одним из тех скупердяев, которые сожалели даже о трате доски на залатывание пробитого борта. Это доходило до такой степени, что он даже кран не поворачивал на горячую воду, чтобы умыться зимой, так как она была дороже!

'Мне нужно ускориться. Воображаемая Рука!'

Это было не направленное умение. Дополнительная рука окунулась в воду и толкала лодку вперед. Союн тоже не дремала и рубила подплывающих слишком близко монстров.

- ----------

- Нижняя часть шлюпки была атакована. Нанесено 3 урона.

Прочность корпуса: 29/45

- ----------

- ----------

- Нижняя часть шлюпки была атакована.

Прочность понижена на 8. Получена пробоина и шлюпка тонет.

Прочность корпуса: 21/45

Грудуру врезался в корабль.

- ----------

Лодка получала повреждение от Грудуру.

'Ремонт!'

Виид заранее заготовил доски, чтобы ремонтировать свое суденышко.

Тын-дын-дын-дын!

- ----------

- Часть корпуса была восстановлена.

Течь не прекратилась.

Прочность корпуса: 29/45

- ----------

- Капелька!

Существо, созданное Ваянием Духов!

- Вы звали?

Капелька воды появилась наряженной в платье. Виид не эксплуатировал ее уже очень давно, так что сейчас она мило улыбалась.

- Убирайся.

- А?

- Убери воду из лодки!

- ...

Вся вода в шлюпке была убрана с помощью духа воды.

'Ремонт!'

- ----------

- Часть корпуса была восстановлена.

Вы успешно предотвратили затопление.
Прочность корпуса: 34/45
- ----------

Течь была устранена, но Веласкес был просто раем для морских тварей, так что медлить они не могли.

- Нам нужно двигаться вперед.

Виид был почти в отчаянии.

'Это то, с чем обычно сталкивается молодежь в Корее. Сначала конкуренция при поступлении в университет, потом конкуренция при трудоустройстве, а затем бесконечные переработки всю оставшуюся жизнь в какой-то компании!'

Он не мог сдаться и продолжал стрелять из лука и использовать свой Сияющий Меч. Отчаянная схватка в попытке остаться на плаву.

***

- Он начал испытывать трудности.

Сказал Ю-Бинг Джин во время просмотра приключений Виида.

- Версаль, как же Нодюлль пересек это море в прошлом?

Версаль, искусственный интеллект Королевской дороги, извлек исторические записи и ответил:

- Видео готово для просмотра. Хотите увидеть его?

- Выведи на седьмой монитор.

Экран седьмого монитора загорелся картинкой Нодюлля и Хильдеран во время пересечения ими вод Веласкеса. Экран, ранее показывающий Мору, теперь отображал этих двоих.

Во время плавания они ели заранее приготовленные бутерброды. Грудуру плавали вокруг, но не трогали их. Монстры малость раздражали своим присутствием, однако близко не подбирались.

Причина была в носовой фигуре! Нодюлль закрепил туда фигуру осьминога, заставляющую морских монстров отступать при её виде. Когда же к лодке направлялись другие типы морских тварей, Нодюлль выдавливал в воду малость лукового сока. Луковый сок, смешанный с морской водой вызывал у морских обитателей отвращение и нежелание подходить ближе. Ну а носовая фигура была одним из реликтовых предметов семьи Борота!

Ю Бинг-джин посмотрел на пытающихся выжить Виида и Союн, а затем пробормотал:

- Он даже не достиг действительно трудной части

задания...

- Похоже, у них проблемы.

- Но ведь оставшиеся части задания не собираются быть такими-же легкими?

- Конечно нет. На данный момент это самое труднопроходимое задание, которое когда-либо появлялось в Королевской Дороге.

- Но способности Виида все-же превосходны.

Ю Бинг-джину досаждал тот факт, что Виид всякий раз выпутывался из самых сложных ситуаций. Он побеждал несмотря на трудности и поднимал манию публики все выше. Ю Бинг-джина это сильно раздражало.

- Если он выучит последнюю секретную скульптурную технику и объединит континент...

Конечно, ему еще предстояло разобраться с Бадыреем и Гильдией Гермес, которые уже сделали половину дела. Как Король, он имел высокую поддержку игроков, так что имел шансы на это. Виид получал различные навыки и поднимал свои характеристики каждый раз, когда завершал очередной этап задания.

Ю Бинг-джин становился все ворчливее, когда видел как Виид находит лучшее решение для преодоления любого препятствия. Это доходило до того, что Виид мог быть затянутым болотной трясиной по самую макушку и хладнокровно оттуда вылезти. Он разбил северную экспедицию Империи Хэйвен и даже не напрягся.

По правде говоря, Ю Бинг-джин не испытывал к Виду ненависти, однако всегда чувствовал себя лучше когда видел как Виид мучается.

- Вычислить вероятность успешного завершения?

- Нет, не делай этого.

Он решил больше не верить показателю вероятности успеха Виида. Несмотря на то, это был продвинутый искусственный интеллект, - результатам нельзя было доверять. Он не знал, свалится ли он с ног от разочарования или будет рад до потери пульса если Виид получит последнюю секретную скульптурную технику.

Бадырей и Гильдия Гермес творили плохие вещи, поэтому они заслуживали уничтожения. Но наблюдение за тем, как раз за разом Виид добивался успеха - вызывало у него боль в животе. Он проклинал его и одновременно не спускал глаз с его приключений.

- Задание на последнюю секретную скульптурную технику имеет наивысшую сложность в Королевской Дороге.

- Разносторонние навыки Виида и его характеристики не будут играть никакой роли, когда он столкнется со следующим этапом. Он должен будет победить используя только чистый навык ваяния. Это будет слишком даже для Виида.

- Я предполагаю, что это будет занимательное зрелище. Поскорее бы увидеть, хе-хе-хе!

- Хи-хи-хи!

Ю Бинг-джин на пару с искусственным интеллектом рассмеялись.

***

- Хех, нам удалось безопасно проплыть.

Виид оглянулся посмотреть на воды рифа Веласкес. Он пережил бесчисленное количество ситуаций, когда их лодка была готова пойти ко дну, пока они все же не сумели выбраться от туда невредимыми. Прочность корпуса упала до 6 единиц, но они вынудили монстров убраться прочь. После того, как они минули риф, морские чудища перестали следовать за ними.

'Мы в состоянии были это сделать. Если у нас есть воля к победе, то мы всегда сможем добиться успеха'

Союн так же сыграла свою роль просто великолепно. Несмотря на свою профессию берсерка, - сдерживание постоянного натиска монстров не было чем-то повседневным и легким. Им нужно было постоянно контролировать прочность лодки и к тому-же отгонять монстров. Виид так же греб и воевал беспрерывно. Не обладай он опытом, то попросту не выдержал бы всего этого.

'Последнее задание на секретную скульптурную технику. Уровень его сложности поистине огромен'

Виид был удовлетворен тем, что сумел преодолеть еще один вызов. Это было как чувство выполненного долга после тяжелого рабочего дня. Ему не удалось бы справиться с заданием, не имей он среднего уровня навыка мореплавания.

'Как и ожидалось, навык мореплавания не бесполезен'

Дождь постепенно затих и небо прояснилось. Виид прошел очередную ступень его задания, так что дождливая погода, наконец, закончилась.

- Спасибо за помощь.

- Нет, я не могла по другому.

После изнурительного сражения Союн прилегла отдохнуть. Она отдала битве много сил и ей необходимо было время дабы восстановиться.

- Устроим здесь небольшой передых.

Виид и Союн отдыхали на своем суденышке. Если они будут придерживаться курса, то доберутся до континента. Казалось, что все большие опасности миновали.

И в ту ночь на небе засияли звезды и казалось, что они больше и красивее чем обычно. Виид вырезал скульптуры, а Союн, как обычно, наблюдала за ним. Лунный свет грациозно переливался по волнам, в то время как он занимался своими скульптурами. Все вокруг них создавало прекрасную и романтичную атмосферу.

Буль!

- Ты это слышал? Какой-то звук, прямо из моря.

Виид перевел взгляд в сторону моря. Морская гладь была спокойной словно у озера. Прохладный бриз и фантастической красоты небо. Вокруг была тишина и спокойствие.

- А? Я ничего не слышал.

- Я точно слышала какой-то звук...

- Это паранойя.

Виид вернулся к вырезанию скульптуры. Его навык ваяния был на 75.3% 9-ого продвинутого уровня. Оставалось не так далеко до мастерского уровня. Несмотря на то, что он постоянно занимался скульптурным ремеслом во время своих многочисленных приключений - он до сих пор не достиг вершины.

'После того, как я закончу с ваянием, я должен бросить вызов шитью. И если в мире станет чуть поспокойнее - то смогу довести его до мастерского уровня за один год'

Он придумал далеко идущий план. Освой он все ремесленные навыки, то ему не будет равных на Версальском Континенте!

Буль!

- Ты это слышал?

- На этот раз да.

Звук бульканья воды был где-то совсем близко.

- Что-то приближается.

Он вооружился луком высших эльфов. Виид не на шутку встревожился, глядя на морскую гладь.

И тут!

Буль! Буль! Буль!

Громадная рыбина выпрыгнула из воды прямо перед Виидом и Союн.

'Голубой Марлин'

Это была большая рыба, превышающая размерами 3 метра! Если Зефи поймал бы его, то получилось бы вкусная уха. Но сейчас обстановка не располагала к подобным мыслям. Вскоре

десятки, сотни или даже тысячи Голубых Марлинов начали выскакивать из воды. Целый фон из постоянных всплесков был вызван непрекращающимися марлинами.

'Такие дела...'

Кваньг!

- ----------

- Голубой Марлин врезался в днище лодки и прочность уменьшилась на 9.

Корпус треснул.

Прочность корпуса: 36/45.

- ----------

'Ремонт!'

- ----------

- Корпус отремонтирован.

- ----------

Голубые Марлины продолжали сталкиваться с лодкой. Что еще хуже, одна из рыб выпрыгнула как-то совсем не удачно и приземлилась прямиком в лодку.

Блым-блым.

Голубой Марлин мигал своими глазищами и подергивал хвостом. Это было бы шокирующее зрелище для тех, кто любит кушать острый рыбный суп. Еще один Голубой Марлин свалился в лодку, обострив ситуацию.

- ----------

- Корпус уничтожен.

Лодка идет ко дну.

- ----------

'Ну что за...'

Лодка тонула не из-за нападения страшных морских чудовищ, а благодаря... косяку рыб.

- Аааа!

Союн выпала за борт и закричала. Виид прыгнул следом, чтобы спасти ее. Ночь была темной, так что видимость была плохая. Повсюду сновали Голубые Марлины, что значительно затрудняло движения.

Союн была экипирована в тяжелые доспехи, так что могла утонуть очень быстро. Виид нырнул.

- Есть, держу.

Как только Виид ухватил Союн за руку, перед ним появился ролик.

После того как Нодюлль и Хильдеран миновали воды Веласкеса, на них неожиданно обрушились Голубые Марлины. Их судно разлетелось на щепки и он дрейфовали на его небольшом обломке.

- Мы все еще плывем в место назначения.

Виид вытащил Союн из воды и спросил:

- Ты в порядке?

- Спасибо что спас меня.

- Эти спасибо... Лучше бы оплатили мне счета за газ или квартплату за месяц.

Виид и Союн покачивались на волнах, держась за сломанную доску.

***

'Крр!'

3-я Вивьерна (Васам) летела над морем.

- Хозяин исчез.

- Он просто куда-то ушел.

1-ая Вивьерна (Ваиль) открыла свои большие, ярко-светящиеся глаза. После того, как Виид и Союн потерпели кораблекрушение, стало гладким и тихим. 5-ая Вивьерна, 6-ая Вивьерна и 7-ая Вивьерна смотрели вниз на воду и ничего не могли найти.

3-ая Вивьерна посмотрела на своих братьев, которые рыскали по всюду в попытках найти хоть что-нибудь.

- Давайте просто полетим и поедим риску.

- 3-я Вивьерна кажется совершенно не беспокоится о Хозяине.

- Вот позовёт тебя Хозяин своим ласковым голосом...

3-я Вивьерна захлопала крыльями, будто слова его брата были полной чушью.

- Мужчина и женщина пропали вместе.

- И?

- Мы искали их, но не нашли. Ге-ге-ге-ге!

3-я Вивьерна показала свой безобразный оскал!

- О, это мне нравится.

- Когда он снова появится, мы сделаем вид что ничего не знаем.

***

Виид и Союн дрейфовали по морю в течение всего дня. Им обоим не было скучно. Быть наедине среди бескрайних вод, держась за одну только дощечку - это был уникальный опыт.

- Я любил плавать с самого раннего детства.

- Ты посещал бассейн?

- Я ходил в общественные бани.

И наконец они достигли земли!

Дзынь!

- ----------

- Навык мореплавания был улучшен.

- ----------

- ----------

- Задание 'Бушующее море' было завершено.

Нодюлль и Хильдеран избежали цепких рук своих преследователей и добрались до континента. Они были полны тревоги из-за приспешников Морского Бога, однако теперь могли успокоиться.

- ----------

- Мы нашли нужное место.

Виид проверил окрестности. Красивейший песчаный пляж расстилался перед ними. Они направлялись на континент с острова Борота, но не думали, что их отнесет так далеко.

'Это место, вероятно, Кордадесуль'

Все четыре времени года здесь светит солнце, под ногами хрустит мягкий песок и окрестная местность радует глаз. Это было одно из трех главных курортных мест на Версальском Континенте.

- Я когда-то видел трансляцию, и эти горы, кажется, похоже на те.

- Но почему же здесь нет людей?

На пляже не было ни роскошных апартаментов, ни ресторанчиков.

Не было ни скромных лачуг, ни дорогих вилл, построенных аристократами. Один только песчаный пляж.

- Погода хорошая, но на пляже никого нет...

Виида стали терзать подозрения. На горизонте не было ни одного паруса.

Обычно в этих местах было множество торговцев и туристов, плавающих между островом Борота и континентом. Среди них иногда бывали и те, кто заигравшись, едва не

становился жертвой акул.

- Там есть следы.

Союн нашла следы на пляже. Обычно, его не заинтересовали бы какие-то там следы на пляже, но сейчас, когда других признаков обитаемости данного места не существовало, ему было любопытно.

- Это следы двух людей. Возможно, мы узнаем что-то, если последуем за ними.

Виид и Союн пошли вдоль следов. Неизвестное всегда вызывало у человека определенную неловкость. Но эти двое отличались от обычных людей.

Логика Союн была очень проста.

'Если я увижу монстра - то поскорее прикончу его'

С Виидом все было тяжелее.

'Было бы здорово, если бы появился монстр с хорошей шкурой. Я его освежую, отделю клыки и когти, зажарю мясо и выдавлю масло'

Встреть монстр Виида - у него наступил бы худший день в его и без того не простой монстровой жизни.

Следы привели к небольшой избушке. Она находилась посреди леса, откуда открывался прекрасный вид на сам пляж.

- Он малость недоделан... В нем будет жарко летом и холодно зимой. А если пойдет дождь, то откроется течь в крыше. Этот дом, кажется, сделан из подручных материалов. Нам вообще стоит заходить?

- Да.

Виид и Союн вытащили свое оружие и осторожно вошли в избушку. Внутри было пусто.

Дзынь!

- ----------

- Дом для двоих.

Нодюлль и Хильдеран прибыли в эти земли и стали жить вместе.

Но для них так и не нашлось места, где они бы жили в спокойствии и мире.

Королевство Креста, Королевство Мапон и Королевство Бромба вели междоусобные войны по всему континенту, а их бревенчатый домик находился недалеко от логова монстров.

У них за душой ничего не было, но все о чем они мечтали - просто быть друг с другом.

Ограничения: Задание будет провалено, если Вы погибнете.

Ваша избушка не должна быть уничтожена.

Задание будет провалено, если ваша спутница погибнет.

- ----------

'Ага, значит сейчас идет война'

После ознакомления с заданием стало понятным, что они находились не в своем обычном времени на Версальском Континенте.

- Судя по названиям королевств - Нодюлль и Хильдеран жили в это время.

- Время изменилось.

- Нас забросило прямиком в историю Нодюлля и Хильдеран.

Виид не стал морочить себе голову догадками о том, как же так получилось. Однажды, Башня Героев погрузила его в прошлое, чтобы он спас принцессу. Если это так - то ситуация понятна.

'Если все будет продолжаться в таком же духе, то это задание станет настоящей головной болью'

***

'Он пошел в сторону сквера. Обыщите каждый угол!'

'Схватите человека с красками!'

Стража проскакала недалеко от переулка, где укрылся Петров.

'Уф, уф, чуть не догнали'

Петров активничал в регионе, который принадлежал Гильдии Гермес. Он тайком рисовал карикатуры на плохие поступки Гильдии Гермес по стенам и дорогам этого городка. Содержание рисунков характеризовало постоянный гнет населения и повышение Гильдией налогов и сборов. Некоторые ситуации имели место быть, а некоторые были плодом его собственного воображения.

<Лорд Жиру ест новорожденного ребенка>

<Знаменитая Ленон купается в крови убитых>

<Рыцарь-женщина Тима жонглирует костями людей>

Жители Империи Хэйвен обладали низким уровнем лояльности, так что верили нарисованному Петровым.

'От Лорда Жиру можно ожидать чего-то подобного'

'Честь и совесть? Да Ленон трусиха, как эти грязные гоблины'

Лояльность жителей упала еще больше, что привело к понижению уровня безопасности. Реалистичные образы,

нарисованные Петровым, имели большое влияние на людей.

Несмотря на полный крах операции Гильдии Гермес на севере, они показывали свою превосходящую военную мощь в других областях континента. Бадырей с королевскими рыцарями проводил блестящие сражения против Наемников Черного Меча и с каждым днем становился все популярнее.

Петров исхитрился использовать момент для рисования своих карикатур, когда Гильдия Гермес была занята захватом других земель. Он раскрывал их дьявольскую сущность на кирпичных стенах, под мостами и даже в подземельях и на обозах торговцев.

Проблема была в том, что для поднятия полноценного бунта - мало было одного художника.

'Вот сволочь этот Соло. Неужели он продал свою совесть за 20 медяков?'

'Лорд Викарий настоящий хапуга'

Художник, нарисовавший все эти картины, получал далеко не теплый прием от Империи Хэйвен.

***

IШтайнер. Имя, которое не было широко известно на Версальском континенте. Однако, он был вором с отличными способностями.

'Безопасность в Империи Хэйвен падает, так что это неплохая возможность'

Он привел 60 обученных лично НПС на территорию бывшего Королевства Калламор, которую сейчас занимала Империя Хэйвен.

- Мы будем грабить всех торговцев, которые будут проходить мимо этой горы.

- Есть!

- По одной команде Босса мы вытрясем их до ниточки!

Повозки жителей и торговцев, транспортирующих свое добро в Империи Хэйвен - стали мишенью для разбойников в горах.

В Империи, НПС и люди, ведущие торговую деятельность, - играли огромную роль.

Местные деликатесы, данные о налогах и товарах - все это везлось целыми караванами.

Штайнер и его команда были рады всем, кто решил пройти той дорогой.

- Это контрольно-пропускной пункт, и мы им управляем! Оставьте все ваши товары здесь и идите дальше! А-ха-ха-ха!

- Пожалуйста, пощадите!

- Конечно мы тебя пощадим. Только в следующий раз ты мне принесешь еще больше золота!

Огромное количество провианта и ресурсов было захвачено в горах Думаллея. Естественно, после таких дерзких грабежей ими заинтересовались военные, но воры хорошо знали горы и быстренько ретировались.

'Отойдем от нашей горной заставы подальше'

Горная застава, которую они создали, была под хорошей защитой, но и имперские рыцари были далеко не слабаками. Так что воры Штайнера попросту разделились и, тайком перемещаясь по окрестностям, продолжали грабить всех подряд.

Слабо укрепленные деревни в этих местах так же были ловушкой. Но воры были хитрее.

- ----------

- Вор Корум, находящийся у Вас в подчинении, получил много опыта.

- ----------

Штайнеру было выгодно, когда показатели его подопечных вырастали. Его команда создали еще один так называемый 'контрольно-пропускной пункт' в горной местности.

Честь у воров падала, а достижения переставали расти. Несмотря на то, что этот район управлялся лордом, здесь стало процветать беззаконие, а все вокруг стало кишеть разбойниками и преступниками. Штайнер не мог стать новым правителем региона, однако полностью взял гору под свой контроль!

'Я слышал о Вашей дурной славе. Это честь для меня встретиться с самим Штайнером'

Высокий показатель дурной славы означал, что число его подчиненных будет увеличиваться. Ему необходимо было развивать и правильно выстроить рост своей дурной славы. Он был лидером у разбойников, так что было выгодно использовать их для своих нужд.

Численность и уровни в бандитской группировке росли, и королевству все тяжелее было закрывать на них глаза. Бандитов окружили с целью перебить всех до единого. Если несколько благополучно сумели бы сбежать, то он попросту сформируют новый аванпост и начнут сдирать с проходящих мимо торговцев свои собственные подати по новой.

После того, как мирное существование было нарушено бандами, - лояльность жителей скатилось на самое дно и они решили сами податься в бандиты.

'Мир - грязное место. У меня не осталось ничего, так что пойду-ка я в бандиты'

'Они обложили налогами все, что я добыл честным трудом. Пора вернуть все назад'

Жители охотно присоединялись к бандитским отрядам.

С усилением дворянской тирании, даже солдаты и рыцари бросали свои посты и переходили на сторону разбойников. Военные, которые были посланы, чтобы покончить с ворами, - были поражены харизмой Штайнера и переметнулись на его сторону.

Эта группа бандитов стала настоящей чумой для Империи Хэйвен. Воры в горах быстро нарастили свою силу, в то время как количество местного населения уменьшилось. Торговые пути были заблокированы, а сельскохозяйственные угодья опустошены.

Воры Штайнера в действии!

Группы разгневанных воров распространялись по всей территории Империи Хэйвен.

***

Бард Мюррей играл на музыкальных инструментах и пел песни про увлекательные и захватывающие приключения Бадырея.

Он с удовольствием слушал байки местных жителей и время от времени был счастлив поучаствовать в их фестивалях. У этого барда не было своего постоянного дома. Он был тем, кто блуждал по всему Версальскому Континенту.

Мюррей взглянул на ночное небо.

'Звезда Виида ярко светит в эти дни'

Особый навык барда - астрономия! Он давал возможность предсказать судьбу определенных людей с помощью звезд. Звезда того или иного человека будет светить по разному в зависимости от ситуации. Когда люди были на грани смерти или попадали в тяжелые ситуации - то звезда загоралась красноватыми оттенками, а если она будет еле-еле мерцать - значит ничего экстраординарного не происходит.

Звезда Виида в ночном небе светила исключительно ярко.

Мюррей обошел весь континент и выбрал для себя ровно 364 звезды. Однако, среди них не было ни одной равной звезде Виида.

'Такой нетривиальный свет... Интересно, какой тип задания он проходит'

Он направился к центру континента. Ему хотелось увидеть всю мощь Гильдии Гермес в действии.

# Глава 7. Версальский континент в прошлом

У Виида было много задумок касательного этого домика.

'Этот рельеф не особо хорош для защиты. Дом нужно укрепить'

Он срубил деревья в округе и построил частокол вокруг избушки. Срубленные деревья были плотно скреплены между собой веревками, а их концы заточены. Союн вырыла вокруг ров и установила там железные колья.

- Тебе тяжело?

Виида мучала совесть каждый раз, когда его задания вынуждали ее страдать.

- Нет, это интересно.

На удивление, Союн это нравилось. Благодаря Вииду она могла улыбаться, а ее слезы расплавили ту боль, что жила в ее груди. Они всегда была рада быть рядом с Виидом.

- Мне по-настоящему нравились те времена, когда мы пошли на север вместе со священником Альбероном. В Джиголасе было тоже весело.

- ...

Места, которые принесли ему столько потерянных нервных клеток - для нее были прекрасными воспоминаниями!

'Странно что она перечисляет все события, которые так или иначе связаны со мной'

На самом деле у Виида и Союн не было ни одного приключения налегке, о котором они могли бы с ностальгией вспоминать. Они ни разу целенаправленно не ходили вкусно перекусить и никогда не отдыхали как туристы. Рейд в холодные северные края, страдания на Равнинах Отчаяния и на волосок от гибели в Джиголасе!

Если Виид был в беде - она никогда не оставалась в стороне. Хорошим было то, что они каждый раз преодолевали все неприятности вместе! Когда они были вдвоем - то могли справиться с чем угодно! Даже если они не договаривались заранее о плане действий - то Союн хорошо знала характер и сердце Виида.

'Так-так, сколько я сегодня заработал? Рейтинги выросли до 24.5%, так что доход от рекламы...'

'Он думает о деньгах'

'Рыночная цена на вещи достаточно высока в эти дни. Мне надо выручить хотя бы на 5 золотых больше'

'Он думает о деньгах'

'Ох, на следующей неделе закон о повышении газовых тарифов'

'Он, наверное, думает о деньгах'

В то время как другие девушки...

'Виид-ним симпатичный. Сначала я это не поняла, но теперь он кажется мне миленьким'

'Он как-то странно смотрит на меня. Нужно быть осторожной, чтобы не попасть в его сети'

'Милый и симпотный. Может, я должна обольстить его?'

'Я должна сразить его за раз. Как мечем'

Неверные представления Виида о Союн не могли быть так просто развеяны из-за ее боевого режима берсерка. Виид ей нравился, и она делала все возможное, чтобы не быть бесполезной. Каждый раз, когда она медлила - Вииду могла угрожать опасность. Если бы Вииду что-то угрожала - Союн была бы счастлива пожертвовать собой. Ей было без разницы, падет ли она от руки недруга, или от когтя монстра - главное чтобы Виид оставался жить.

Мышление Виида было схожим.

'Два яйца могут немного облегчить приготовление рамена'

Виид был еще тем скупердяем, но был готов отдать одно из яиц Союн! Они охотились и путешествовали вместе в Королевской Дороге, ходили в один институт, да к тому же жили по соседству.

Виид и Союн работали над укреплением избушки. Монстры не показывались до самого вечера, так что их работе ничто не мешало. Но затем настала ночь.

Авввууууууу!

Волчий вой раздался издалека.

'Что ж, по крайней мере, теперь у нас будут шкуры для утепления пола...'

Виид облизнул губы. И тут произошло жесткое столкновение.

Дынь! Дынь! Дынь!

Волки прыгнули к Вииду и Союн, но результат был уже предрешен.

'Я получил шкуры и мясо'

К утру в углу избушки красовалась аккуратно уложенная горка волчьих шкур.

Укрепление избушки продолжилось.

'На Кордадесуле хватает опасных монстров'

Если идти вглубь континента, - то можно было добраться до Королевства Келтон. Оно имело сильную армию, а местные

рыцари заслуживали высочайшей оценки. Но как упомянуто в исторических хрониках - сейчас было время, когда все королевства страдали от монстров.

Нога человека изредка ступала на Кордадесуль, так что здешний пляж мог считаться воистину нетронутым и лучшим.

Виид и Союн жили на краю пляжной зоны, время от времени сталкиваясь с угрозой монстров.

Союн и красивый пляж - вот она ситуация, которой каждый бы обзавидовался! Эти двое были похожи на бедную пару, сбежавшую ото всех на свой медовый месяц.

'Надо сделать капканы и расставить их вокруг дома. Тогда я набью мясом хотя бы часть своих сумок'

Часть земли около дома была расчищена и засажена листьями салата. Способности Виида к адаптации были просто устрашающими!

Виид не мог остановить монстров, которые выползли из морских пучин. Но как только они ступили на твердую землю, то не могли использовать все свои способности и Виид быстренько разобрался с ними. Морские чудища были очень активными в дождливые дни, и Виду с Союн приходилось постоянно отражать их атаки на прибрежной зоне.

Если сравнивать происходящее со степенью сложности лабиринта Родерика, - то сейчас они просто-напросто били баклуши дни напролет, а после захода солнца с крайней неохотой поднимались на ноги, чтобы перекусить.

Казалось, что достаточно просто следовать за действиями Нодюлля и Хильдеран, чтобы успешно завершить задание.

'Меня слегка напрягает то, что все идет так гладко. Наверняка в будущем на нас свалится нечто не простое'

Было такое чувство, что двое скрывающихся преступников залегли на дно в пляжной зоне и коротают там свой час. Когда ему хотелось кушать - он запекал рыбу, да и в общем проводил свое время просто расслабляясь.

Прошло десть дней, и уровень монстров так же подрос, но и работы по укреплению хижины проходили с пугающей скоростью.

Виид использовал свое кузнечное мастерство, чтобы изготовить капканы и разбросал их по периметру. Прекрасный песчаный пляж заполнился кучей ловушек, так что никто не мог подойти незамеченным. Морские монстры как только вылезали на песок - сразу же несли большие потери.

'Этого недостаточно'

Виид пособирал камни в округе и с помощью своего скульптурного мастерства соорудил из них каменное ограждение.

Спустя 20 дней Виид обнаружил жилу железной руды. Именно благодаря своему среднему уровню горнодобывающего навыка.

'Нам не хватает железа'

Бамсь! Бамсь! Бамсь!

После выкапывания железной руды и ее плавки - Виид обшил металлом всю бревенчатою избу. Закованная в железо избушка, огражденная каменной стеной была построена на берегу моря Кордадесуля!

'Меч Палача!'

Союн демонстрировала свои способности борьбы с монстрами. Когда она была в опасности, обручальное кольцо Слоуа передавало здоровье ей от Виида. Виид оказывал ей поддержку с крыши дома Сияющим Мечем или выстрелами из Лука Высших Эльфов. Так прошел месяц.

'В лабиринте Родерика мне не приходилось так расслабляться'

Если бы Виид не воскресил Родерика, никаких сомнений не было в том, что он понес бы большие потери. Сейчас же ему не нужно было озадачиваться новой скульптурой. Союн была сильнейшей в группе Виида так что им нечего было бояться.

Дзынь!

- ----------

- Задание 'Дом для двоих' было завершено.

Нодюлль и Хильдеран провели много счастливых дней на пляже.

Однако этот отдых не продлился долго.

- ----------

- ----------

- Благодаря пройденному заданию, ваш максимальный запас здоровья увеличился на 2,000

- ----------

'Задание было довольно легким, но содержание таблички какое-то зловещее'

Единственной наградой был рост его максимального запаса здоровья. Конечно и это было немаловажно, ведь оно напрямую влияло на его защитные качества и позволяло Вииду сражаться более агрессивно.

Оказалось, что Виид переживал не без причин, поскольку с исчезновением окошка на горизонте появились корабли. Это был

большой флот из 50 суден.

Они приближались прямо к ним. И причиной была Хильдеран.

- На этот раз мы их не осилим.

Каждый из кораблей имел, по меньшей мере, 32 паруса! Пушек, вероятно, было еще больше.

Дзынь!

- ----------

- Найти убежище.

Нодюлль решил увести Хильдеран в безопасное место, дабы избежать флота преследования фанатиков Морского Бога.

Место, которое он выбрал - была деревушка Бадэн в Королевстве Порту. Им пришлось пересечь целый континент, чтобы добраться до нее.

Последователи Морского Бога высадятся на берег и будут преследовать вас.

Уровень сложности: задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Ограничения: Задание будет провалено, если Вы погибнете.

Задание будет провалено, если Ваша спутница погибнет.

- ----------

На этот раз содержимое задания гласило, что ему необходимо взять Союн и пересечь Версальский континент в прошлом!

'Я не знаю где эта деревня Бадэн из Королевства Порту'

Виид не знал географию Версальского континента в прошлом. Исторические названия мест редко появлялись в заданиях, да и вряд ли кто-нибудь сознательно их запоминал. И хотя это было бы проблемой найти историческое название места в прошлом, но разузнать что к чему, будучи непосредственно в этой временной эпохе, не казалось трудной задачей.

'Мы должны пойти в город и купить карту. У нас еще остались волчьи шкуры, так что мы выручим за них немного денег. И само путешествие не должно нам влететь в копеечку. Во всяком случае, по пути мы должны заняться поднятием уровней, наведываясь в охотничьи угодья'

В то время как Виид оценивал расходы на прохождение задания, Союн проговорила:

- Мы не должны уйти отсюда прежде, чем те люди высадятся на берег?

- Да, нам пора идти.

В ситуации, когда нужно было срочно сматывать удочки, Виид прежде всего подсчитывал убытки! Они зашли в дом и собрали свои вещи. Благодаря наивным волкам у них было в наличии много шкур.

В прошлом, Союн собирала только ценные предметы. Но теперь же она поднимала с пола каждый медяк.

- Какова стоимость антикварной монеты из Королевства Келтон?

- Узнаем, когда будем продавать их. А сколько у тебя их?

- Это много. Наверное тебе тяжело. Ты можешь дать мне 300.

- Я дам тебе 100.

- Я могу подержать их у себя и отдать, когда мы вернемся в наше время.

- Разве ты не обещал мне купить Желтоватому дом?

- ... ... 100.

Она была бережливой и наслаждалась этим чувством!

В то же время последователи Морского Бога пересели на небольшие шлюпки и двинулись вверх по течению. Они были опытными мореплавателями и приближались с большой скоростью.

Сиииньг!

Союн вынула свой меч. Они должны были поскорее бежать от людей, которые их преследовали.

- Есть путь быстрее. Залазь на мою спину!

- Я тяжелая...

- Все нормально. Я справлюсь. Кхэк!

Вес Союн был не шуточным, ведь он включал в себя вес ее брони и всего багажа.

- Уходим. Бег на Четвереньках!

Было бы не плохо, если бы каждый бежал сам по себе со своей ношей, но только у Виида был самый быстрый навык бега.

***

Замок Лойс!

Виид и Союн прибыли в большой город Королевства Келтон. Здания были построены из красного кирпича и обладали античным видом.

Дзынь!

- ----------

- Вы пришли в восхищение от стиля архитектуры

Королевства Келтон во времена войны.

Как скульптор и король Королевства Арпен, теперь Вы можете возводить здания с отличительными чертами Королевства Келтон.

Эти здания построены во время войны, таким образом, их предназначение - укрепить обороноспособность государства. Однако, известные архитекторы внесли в них свое видение красоты. Правительственные и религиозные здания обладают особым величественным видом.

В будущем большинство из них будет разрушено, однако останутся упоминания о таких великих сооружениях как Королевский Дворец Печина, Собор Нуро и Башня Беноар.

- ----------

- ----------

- Тренировочный лагерь солдат.

Затраты на строительство: от 20,000 до 1,500,000 золота.

Место, где солдаты могут пройти базовую подготовку.

Чем больше средств для обучения - тем быстрее солдаты будут проходить курс подготовки.

Можно обучить солдат технике быстрого марша.

Специальные эффекты: скорость призыва солдат в армию увеличится.

Если в лагере будет преподаваться мастерство владения мечем, то солдаты смогут достичь 5-ого начального уровня в короткие сроки.

- ----------

- ----------

- Высокая монолитная стена.

Затраты на строительство: от 300,000 золотых и больше.

Стена предназначена в качестве противодействия как осадным орудиям, так и монстрам.

Очень тяжелая и дорогая. Период строительства займет много времени, а сама стена может быть возведена только на твердом грунте. Тем не менее, стена даст возможность успешно защищаться от вторжений извне.

Специальные эффекты: жители будут считать себя более защищёнными, даже несмотря на отсутствие армии.

Боевой дух солдат будет высоким до тех пор, пока стена не разрушится.

- ----------

Виид изучил постройку зданий, которые просто пожирали деньги!

- В любом случае, давай пойдем внутрь.

- Да.

После пересечения на четвереньках лесистой и горной местности, он решил зайти в город и приобрести карту, а так же другие необходимые вещи.

'Скидки, акции!'

'Если вам нужна одежда - подходите, выбирайте, примеряйте, покупайте!'

Двери во все магазины были открыты, и торговцы зазывали навестить их магазинчики. Все они, ровно как и другие жители, были НПС. Таким был не только город Лойс, а и весь континент.

Виид и Союн были единственными игроками во всем этом мире.

- Быть в бегах нам будет непросто, так что давай избавимся от ненужной и тяжелой поклажи.

- Давай.

Виид посмотрел на торговца, который, как ему казалось, мог предложить достойную цену.

'Человек с умеренным животом...'

Такой высококлассный торговец как Манауэ был бы сейчас кстати. Профессия же Виида не была торговой, так что ему было трудно торговаться с НПС.

Виид аккуратно взял предметы на продажу и направился к торговцу, продумывая на ходу стратегию ведения переговоров.

- У вас много морепродуктов и шкур. Наверное было тяжело добыть это все. Количество хорошее, так что я дам вам 14,850 золотых. Идет?

Виид надеялся выручить за все это, по меньшей мере, 20,000 золота, но предлагаемая цена была еще ниже!

- Вы могли бы купить их за более высокую цену? Я пришел именно к вам, не заходя по пути в другие лавки!

- Ну, так и идите туда. И не смотрите на меня таким жалким взглядом, если хотите, чтобы я у вас это купил.

Это было прошлое, так что слава Виида не имела никакого влияния на ведение диалога.

- Вы производите хорошее впечатление. Пожалуйста, помогите бедным людям, добавив 150 золотых...

- Если вас не устраивает мое предложение - выметайтесь!

Идеальный холодный прием! Виид потыкался в парочку других мест, но и там предложения были не выше, так что ему

пришлось смириться с этим. Его багаж во время пути будет только расти, ведь он не собирался упускать из виду ценные травы и то, что останется после монстров, так что ему необходимо было уменьшить вес уже сейчас.

Если бы только последователи Морского Бога не висели у него на хвосте, он мог бы сорвать в этом месте настоящий куш. Город и аристократы время от времени нуждались в конкретной специальности, и, выполняя их поручения, он мог бы заработать славу, деньги и опыт в торговле. У него не было здесь конкурентов среди других игроков, так что прокачивать навык торговли было бы крайне выгодно.

Союн пошла торговаться с другими купцами. Ее количество вещей на продажу было аналогичным тому, что продал Виид.

- Так-так. Здесь шкуры куницы. В последнее время аристократы частенько покупают ее. Вы так красивы, что я заберу у вас это все за 16,300 золота.

Торговец назвал цену выше, чем та, которую выручил Виид. Здесь не было других игроков, так что Союн была без маски. Она даже не прокачивала характеристику Очарования, которая могла бы поспособствовать благоприятному ответу.

Это была ее врожденная красота, которая перечеркивала влияние всех характеристик и навыков. Если бы Союн вдобавок прокачала еще и Очарование, то торговец наверняка согласился бы купить ее товары за цену, которую она назвала бы сама. Это было до такой степени, что можно было бы получить предложение на продажу даже от королей или других высокопоставленных НПС.

Союн не была мастером ведения переговоров, однако она училась у Виида.

- Не могли бы вы купить все это за 17,000?

- Ах, простите меня, я был слишком груб и пытался заработать на Вас как можно больше. Моя честь торговца запятнана на всю оставшуюся жизнь! Я куплю у вас это за 17,700 если только Вы придете снова!

- ...

Виду нечего было сказать. Мир изначально был несправедлив.

Студенты могли учиться день и ночь, чтобы получить хорошие результаты, но те кто платил - все равно получали оценки лучше. Обычная зарплата была 1-2 миллиона вон, а сын из богатой семьи мог получить миллиарды будучи еще в начальной школе.

'Много денег, умная, симпатичная и добродушная'

Мир действительно был слишком несправедлив. Ее боевые качества в Королевской Дороге так-же были потрясающие. Но он утешал себя тем, что у Союн все-таки была одна слабость.

- Это слабость действительно роковая. Она не может есть кашу из свиного позвоночника и суп из кишок. Они такие вкусные...

- А?

- Нет, ничего. Просто размышляю вслух.

Виид купил в лавке карту всего континента и отдельно Королевства Порту. Королевство Порту было небольшим и располагалось в западной части Центрального Континента.

- Мы должны пересечь горную цепь и южные пустоши, чтобы добраться до Королевства Порту. Или мы можем срезать вот здесь, мимо границы, где Королевство Келтон воюет с Королевством Мапон.

Жители постоянно говорили о войне двух королевств. И теперь им предстояло выбрать путь.

- Какой из них лучше?

- В горах много монстров, да и сам перевал займет слишком много времени. Те ребята, которые нас преследуют, - смогут быстро добраться до нас.

- Если мы перейдем через границу, то будет высокая вероятность попасть в одно из сражений. У меня уже было подобное из-за Башни Героев, поэтому ввязываться в такую войну будет довольно опасно. Если мы выберем такой путь - нам определенно нужно быть готовыми к войне.

Виид и Союн обдумывали свой выбор.

Монстры и крутые переходы или поле боя! Так или иначе, но любой из этих путей был рискованным.

- Я думаю, что любая их этих дорог не будет простой. Трудно выбрать что лучше без достаточного количества информации.

- В обычной ситуации я бы выбрал горы. Там тяжело продвигаться вперед, но зато мы можем позаботиться о монстрах. Но на этот раз давай просто пойдем на запад.

- ... Причина?

- Мне всегда не везет, так что на этот раз я должен сделать обратный выбор. Скажем так, противоречивый выбор.

Виид и Союн закупились в городе всем необходимым.

После того, как они пересекут поле битвы на территории Королевства Мапон, они смогут быстро добраться и до Королевства Порту.

***

Ю Бинг-джин наклонил голову набок, наблюдая за приключениями Виида.

Виид создал множество хороших вещей за время своего пребывания в Королевской Дороге.

'Путешествовать с красивой девушкой... А ведь еще есть та танцовщица'

Это было еще труднее, чем стать Богом Войны. Кроме того, тон и выражение лица Союн показывали, что ей было хорошо с Виидом.

В настоящее время на Версальском Континенте Империя Хэйвен продолжала крупномасштабные сражения против других королевств. Ее внезапные атаки имели успех, но теперь многие альянсы решили объединиться против общей угрозы. Они были сильны, располагали наемниками и нанимали НПС солдат к себе на службу. Они отчаянно пытались остановить продвижение Империи Хэйвен и вели ожесточенные бои.

Виид же был в романтическом путешествии с Союн в другой временной зоне Версальского континента.

- Все-таки существует вероятность, что он получит последнюю секретную скульптурную технику.

- Мне начать вычисление вероятности?

- Нет.

Ю Бинг-джин решил больше не обращаться к вероятности успеха выполнения заданий. В этом задании у Виида впереди еще был долгий и извилистый путь.

***

'И этот бой выигран'

Бадырей увидел развивающийся над крепостью Лоуб флаг Империи Хэйвен. Он возглавлял основные силы Империи в напряженном сражении против Наемников Черного Меча. Враг был разбит и теперь Империя Хэйвен занимала эту территорию.

Первый удар нанесли сильнейшие маги и лучники. После этого обеспокоить противника выдвинулись сам Бадырей и его четыре Имперских Рыцарских Дивизиона. Как только они поскакали вперед, ряды противника были бессвязны и ничего не могли им противопоставить.

Было безрассудным бороться с Империей Хэйвен на равнинах. Игроки в Гильдии Гермес обладали одними из лучших уровней и навыков на континенте. Потенциально, их силы было достаточно, чтобы сражаться сразу против целого континента.

- Потери составляют 14,873 убитыми и 30 000 раненными.

Рыцарь Рамос, который руководил солдатами НПС, доложил обстановку.

Наемники Черного Меча были выдающейся гильдией, так что они сумели нанести колоссальное количество урона Гильдии Гермес. Наемники Черного Меча сотрудничали даже с Гильдией Наемников, так что они были грозным противником.

Их лидер, Мишель, был одним из пяти сильнейших игроков Королевской Дороги! Конечно, это было вызовом непосредственно для Бадырея.

Бадырей гордился тем, что он самый сильный в Королевской Дороге. Но никто не знал, что может произойти во время войны.

Если бы его окружило несколько бойцов из Наемником Черного Меча, он определенно бы распрощался с жизнью. А если Бадырей погибнет - то план завоевания континента Империей Хэйвен может потерпеть крах. Тогда даже гильдии, которые не учувствовали в войне, могут решить контратаковать.

Но и Мишель не ввязывался в рискованные авантюры. Бадырей был его противником, но Мишель далеко не был уверен в исходе боя один на один. А попытаться спрогнозировать шанс, когда на стороне того королевская гвардия да и вся Гильдия Гермес в придачу - было практически невозможно. Даже если бы он выиграл сражение - то была существенная вероятность неудачи.

Наемники Черного Меча распределились на два королевства - Мэйсен и Нортон. Они нацелились заманить противника вглубь своих владений, а затем переломить ситуацию. Игроки, которые только что подключились к игре, и нанятые НПС будут ждать. Все объединившиеся гильдии готовы были принять участие в этой затее.

Эту стратегию они назвали 'Лев на охоте'.

***

Лефей и его советники остались в тылу Империи, занимаясь такими вещами как материально-техническое обеспечение, подготовка войск, поддержка и снабжение новоиспеченных воинов, а так же другой аналогичной работой. Работы по организационной части хватало, так что важно было все держать на контроле.

- Южный фронт?

- Войска пересекают Плато Беймонд. В настоящее время там сильная песчаная буря... Они задерживаются из-за плохой погоды.

- Враг может использовать эту бурю в своих целях. Уведомить 3-ю и 5-ую армии.

- Отправить 3,000 подкрепления к оккупационным войскам Королевства Альянса Бриттен. Похоже, что там нам нужно больше кавалерии.

- Подкрепления в резерве у нас есть, но их логистика может занять до четырех дней.

- Убедитесь, что кавалерия в первую очередь выдвинется к Королевству Айдерн. После того, как они разберутся с этой задачей, они могут помочь и в Королевстве Бриттен.

Вся война была под полным контролем Лефея и его советников. Хотя в каждой армейской части был свой командир, но каждый, даже самый незначительный план, был разработан в замке Арэн Империи Хэйвен.

С течением времени сила Империи Хэйвен только росла. Это было результатом кропотливого труда Лефея. Управлять внутренними делами стало сложнее из-за строительства Императорского Дворца и войны, но Лефей выказывал исключительные способности минимизировать последствия.

'Лев на охоте... Хе-хе-хе'

Лефей знал что затевает так называемые Объединенные Силы Альянса, и читал все их передвижения как на ладони. Это все было благодаря шпионам, которые заранее заняли все необходимые места. Кроме того, Гильдия была в тайном сговоре с некоторыми из этих Объединенных Сил.

'Да я сам отдам их на съедение львам'

Гильдия Гермес была спокойна и расслаблена, поскольку они знали стратегию Объединенных Сил. Они будут продолжать бороться за определенную территорию, и в нужный момент бросят все свои войска в одну точку.

- Отправить армию Северной Экспедиции им на помощь.

Лефей не информировал членов гильдии обо всех своих идеях. Когда он собрал войска для уничтожения Виида и Королевства Арпен, он знал, что они не добьются успеха.

Конечно, было бы прекрасным сумей они уничтожить Виида с его королевством, но их неудача не имела ровным счетом никакого значения. Достаточно сильная группировка была послана на север и полностью разбита. Объединенные Силы вдохновились этим фактом и решили, что смогут одолеть Империю Хэйвен.

В их головы прокралась мысль, что они могут победить. Но Империя Хэйвен была единственной, кто может одержать победу в войне на континенте. У Объединенных Сил была целая череда поражений, но после неудачи Империи на севере, они

ухватились за иллюзию возможной победы.

И тогда их 'Лев на охоте' столкнулся бы с действительно драматическим концом. Лефею были выгодны что победа, что поражение Северной Экспедиции.

Войска Империи Хэйвен были размещены вокруг выбранного места без сучка и задоринки.

Лефей был мозгами Гильдии Гермес и после нескольких сражений все они узнали, насколько он может быть страшен.

'Правда та группа бандитов надоедает...'

Деятельность повстанцев продолжалась в Королевствах Калламор, Лессаль, и Альянсе Бриттен.

Безопасность была кране низкой, а бандитские группировки, у его удивлению, приняли достаточно большой размах. Захваченные территории вызывали у него больше головной боли чем линия фронта.

Империя не могла отозвать достаточное количество своих войск от границ и не могли тратить время на погони за бандитскими шайками.

Да еще и Церковь Эмбиню усилила свою активность.

Империя Хэйвен была огромной и Лефей знал как трудно было вылечить ту часть тела, которая уже начала подгнивать.

- Использование регулярных войск здесь не поможет... Отправить отряд убийц.

Большие и не очень события происходили по всей территории Империи, а Лефей, словно кукловод - постепенно руководил ею и шаг за шагом покорял континент.

***

Стон вырвался из груди Виида, когда он увидел поле боя между королевствами Келтон и Мапон.

- Ууу, мимо них нам точно не пробраться.

Тотальная битва с более чем 100,000 солдат! Маги, пехота и кавалерия - все они яростно боролись друг с другом.

- Если мы здесь не пройдем, то придётся вернуться. Тогда наш план по сокращению пути будет бессмысленным.

Последователи Морского Бога были в 1-2 часа от них. Что ожидание конца сражения, что возвращение назад - были крайне плохими вариантами.

- Единственный наш путь - прорываться вперед. Мне повезло, что это будет не как с Принцессой Реми.

Он провалил задание Башни Героев, поскольку в пылу битвы оставил принцессу одну, и она погибла. Была бы тогда с ним Союн - он мог бы не беспокоиться об её здоровье.

Сссурунь!

Союн плавно вытащила свой меч. В бою она была настоящим берсерком и это скорее она будет защищать Виида, нежели наоборот.

- Ты готова?

- Да.

Энергично кивнула Союн. Она была готова пойти с Виидом хоть куда. Во всяком случае, в будущем их новое приключение превратилось бы в очередной веселый повод для воспоминаний.

- Погнали!

Она громко закричала, но Виид не шевелился. Только когда она сделал первые несколько шагов, он двинулся за ней. Союн всем показала, что значит женский боевой дух на поле брани!

- Я защищу тебя! Не вылазь вперед! Будь позади!

Особые качества берсерка можно было увидеть лишь в горячке настоящей баталии.

Союн уверенно орудовала своим мечем.

- Танец Безумного Воина!

Ва! Ва! Ва! Ванг!

Солдаты, преградившие ей путь - разлетелись в разные стороны. Она бросилась в яростную атаку, совершенно не заботясь о защите.

- Сияющий меч!

Виид с самого начала решил использовать именно эту технику. Грозовая птица полетела в сторону солдат Королевства Келтон, одаривая всех на своем пути ударами молний. Над полем боя под аккомпанемент громовых ударов замелькали сотни молний.

Стратегически им было выгоднее прорываться через строи Королевства Мапон, нежели Королевства Келтон. Как только они продерутся сквозь лагерь Королевства Мапон, - они смогут благополучно добраться до места назначения.

- Безоговорочно убивай всех, кого захочешь. А прорываясь через ряды Мапонцев, еще и достижений получим...

Как только к ним подошли рыцари Королевства Мапон, Союн ринулась на них.

Ба-бааам!

Тела падали разрубленными на две простые половинки.

Союн показывала свои возможности берсерка, оставляя после себя горы убитых и раненных.

Берсерк был самым сильным классом на поле боя. Однако у него был один небольшой недостаток - в пылу сражения он не

мог отличить своих от чужих. Пространство вокруг словно искажалось и все вокруг казались ему врагами. Иногда даже невинные дети выглядели в глазах берсерка словно страшные монстры, - и честь берсерка сильно падала, так как они ничего не могли с собой поделать.

Беря во внимание обстоятельства такого рода, Союн абсолютно не различала где воины Королевства Мапон, а где Келтон. Она просто убивала всех, кто к ней приближался.

'Это один из Королевства Мапон'

'Миньон грязного Королевства Келтон!'

Виид и Союн стали целями для обоих королевств...

'Что творит, а. Вот если бы я выиграл в лотерею, то лучше нанял бы кого-то для этого задания. Но они бы наверное все посходили с ума, пока защищали бы меня'

И хотя Виид жаловался, он приспособился к манере ведения боя Союн достаточно быстро. Было бы трудной задачей умереть рядом с Союн, когда она дерется в полную мощь. Важным было чтобы оба королевства были заняты борьбой друг с другом и меньше цеплялись к ним.

- Прорываемся направо! Побежали!

Виид держался прямо возле Союн, которая срезала всех, кто был в зоне ее досягаемости. Вииду даже не приходилось атаковать самому, но здесь было что-то еще.

- Если мои глаза почернеют, отойди от меня подальше.

- Ээ?

- Когда наступит определенный момент, я не смогу себя контролировать.

Когда берсерк чуял кровь, он впадал в ярость и его атаки становились сильнее. Но был и недостаток. Команды лидера перестали бы доходить до него, а сам он начинал буйствовать и атаковать случайным образом всех, кто вокруг.

- Почему ты раньше не рассказала про побочные эффекты?

- Это всего один маленький побочный эффект.

- ...

Союн слегка пошутила. Но Виид не думал что это смешно!

Это совершенно отличалось от той ситуации, когда он должен был охранять Принцессу Реми. Чем длительнее было сражение - тем в большее безумие впадал берсерк, а это было опасно.

- Пожалуйста, держи себя в руках. Мы должны выжить и выбраться отсюда.

- Я сделаю все возможное.

- Ты не должна сражаться слишком долго. Мы покинем поле боя и убежим в безопасное место.

- Я буду иметь это ввиду.

- Ах! Там адамантовые сапоги, которые так трудно достать! Побежали туда!

Глаза Виида сканировали все поле боя.

Благодаря столкновению двух больших королевств, повсюду были разбросаны разнообразные дорогие предметы и рыцарское снаряжение.

# Глава 8. Пламенное Бедствие

С точки зрения Виида, отделившиеся группы рыцарей, которые были заняты сражением друг с другом - были слишком лакомым кусочком, чтобы оставить их в покое.

Уровень рыцарей был приблизительно 300-ым. Это было военное время, так что стандарты в обоих королевствах были высокими. Более сильные рыцари тоже участвовали в сражении, но их не было поблизости с Виидом и Союн.

План Виида изменился.

- Если мы попытаемся выбраться с территории Королевства Мапон, то нас будет преследовать их кавалерия и рыцари. Мы должны заработать кое-какие общественные достижения.

Виид привел их к месту, где пехота выстроила свою линию обороны.

- Разберись с ними! Техника секущего ножа лунного света!

- Йак!

- Они сильны! Блокируем щитами!

- Строй нарушен! Тот парень прорвался!

Обычные солдаты были просто сметены. После его атак, воины осыпались на землю словно осенние листья. Солдаты превращались в серый дымок, а Виид набивал свой мешок их вещами! Но на поле боя ни на секунду нельзя было расслабляться! Рыцари Гелоса из Королевства Келтон бежали прямо на них.

- Сзади!

Виид обернулся как только услышал голос Союн. Рыцари Гелоса бросились на ряды Королевства Мапон словно буря.

- Замечательно, они занялись другими.

Виид быстренько отошел в сторону. Целью рыцарей был не он, так что они проскакали мимо.

'Давайте покажем деревенщине из Мапон что значит величие Королевства Келтон!'

'В атаку! В атаку!'

Рыцари Гелоса врезались в ряды Королевства Мапон. Виид следовал прямо за ними по уже расчищенному пути. Он не мог бы следовать за ними на их скорости, поскольку его навык верховой езды был слишком мал, но это были тяжеловооруженные рыцари, носящие десятки килограмм железа на себе, так что он вполне поспевал за ними и так.

После этой атаки многие воины Королевства Мапон пали смертью храбрых. По мере того как Рыцари Гелоса продвигались

вперед, армия Королевства Мапон постепенно таяла. Это было похоже на душ из цветов для Виида!

Кууууанг!

Королевство Мапон атаковало Рыцарей Гелоса магическими зарядами.

'Вы должны упасть, чтобы я смог хорошенько прибарахлиться!'

Виид увильнул от Рыцарей Гелоса и пробрался к корпусу лучников Королевства Мапон. Теперь когда все были сосредоточены на рыцарях, он мог преспокойно быть с лучниками.

Рыцари Королевства Мапон нанесли свой удар по Королевству Келтон. Союн смешалась с ними и просто срубала одного за другим во время своего продвижения к Виду.

- Нам нужно быстро сматываться отсюда! Если мы будем медлить, то дождемся массированной атаки!

- Согласна!

Виид и Союн помчались через поле боя. У них не было ни секунды перевести дыхание, так как приходилось отбиваться то от одних, то от других.

- Бардак какой-то!

Виид оглянул позиции Королевства Мапон, пытаясь найти лазейку, чтобы убежать отсюда. Тысячи стрел взмывали в небо и сотни магических заклинаний накрывало ряды солдат.

Картина поля боя была впечатляющей. 100,000 солдат били, кололи и стреляли друг в друга так, что на всем поле брани не было ни единого безопасного места.

Они должны были прорываться, даже не смотря на подавляющую численность врагов. Кроме того, если битва закончилась бы в ближайшем времени - то победившая армия могла бы переключиться на них.

- Морской Бог разгневан!

- Схватить жертву!

Последователи Морского Бога нежданно-негаданно появились прямо неподалеку от Виду и Союн. Они стали преследовать эту пару и на самом поле боя. Хотя вокруг была неразбериха, их в скором времени могли схватить.

'Это хорошо, что мы выбрали этот путь. Битва даст нам немного времени. Нам просто нужно выбраться отсюда живыми'

Виид на ходу ломал себе голову как же им удрать.

- Мы должны бежать!

- Если мы немного подождем, то вон та кавалерийская группа заблокирует наших преследователей.

Виид не двигался. Он спокойно наблюдал за движениями

Королевства Келтон и Мапон. Он смотрел в каком направлении скачут рыцари и даже пытался разобрать о чем говорят солдаты. Виид обращал внимание на каждую мелочь.

- В этом месте собралось слишком много солдат, чтобы мы смогли просто проскользнуть. Поэтому мы должны сделать там брешь сами.

Временами его злобные мысли превосходили человеческое воображение. Виид был творческим человеком и мог воплотить свои злостные планы в жизнь.

Во время битвы на равнинах Рупи Виид ждал момента, чтобы использовать Великое Природное Бедствие. Но он так и не применил его, потому что в этом не было никакого смысла. Но вот сейчас оно было как раз кстати!

'Люди любят играть с огнем... Даже маленькие дети мечтают стать пожарными'

Виид вытащил удивительную скульптуру. Эта пламенная скульптура была Шедевром, и он изрядно на нее потратился!

'Великое Природное Бедствие!'

- ----------

- Шедевральная скульптура.

Произойдет устрашающее разрушение, которое может убить Вас. Вы точно хотите использовать этот навык?

- ----------

Его Близость к природе была невероятно высокой, так что было неудивительным, что должна высвободиться страшная сила. На лице Виида засияла жесткая улыбка.

'Точно. Использовать!'

- ----------

- Вы использовали Великое Природное Бедствие.

Характеристика Искусства навсегда уменьшена на 200.

20,000 маны было израсходовано.

Все характеристики временно снижены на 15%

Близость к природе упала.

Великое Природное Бедствие может быть использовано лишь один раз в сутки.

Когда произойдет великое бедствие, Ваши Слава или Дурная Слава могут быть увеличены в зависимости от повреждений.

Вы можете погибнуть во время бедствия, так что будьте осторожны.

- ----------

- ----------

- Вы стали ближе с навыком Великого Природного Бедствия.

Теперь можно вызывать два бедствия одновременно.

Взаимодействие бедствий может оказывать различные эффекты на природу.

- ----------

- ----------

- Титул 'Человек, повелевающий бедствиями' был приобретен.

Вера уменьшилась на 60.

- ----------

- К плохому быстро привыкаешь!

Требовалось всего совсем немного времени, чтобы навык активировался. Если бедствие застанет его в свой разгар, то он может запросто лишиться жизни.

- Пошли! Будем продираться через фронт!

- Поняла!

Виид и Союн неслись по полю боя как сумасшедшие.

- Эй, ты там! Я Рыцарь Лэнтэр из Королевства Мапон. Я вызываю тебя на дуэль!

- Я сейчас занят, поищите кого-нибудь еще.

- Человек, который бежит от боя - не имеет чести!

- Честь не будет меня кормить!

- Рыцари Келтон, догоните их!

- Они слишком утомительны...

Вокруг было всего несколько рыцарей, а атаки простых солдат были слабыми, так что Виид просто пробежал мимо. На них нацеливались лучники и маги, и пара продолжала что есть мочи скакать вперед.

Фихиииньг!

Лошадь Союн была поражена магической атакой и рухнула.

- Забирайся ко мне!

- Но я... замедлю тебя.

- Все равно!

- Нас догонят преследователи.

- Если ты умрешь, то нет никого смысла и мне оставаться в живых. Мы либо погибнем вместе, либо вместе выживем.

Сердце Союн подпрыгнуло в груди. Хотя Виид и был скрягой, заботящимся только о доходах и расходах, его слова по-

настоящему согрели ее сердце.

'Я хочу быть с ним в любом месте и в любое время. Я действительно счастлива'

Виид мчался сквозь поле боя с Союн позади него.

'Даже если я останусь жив, а Союн умрет - то задание будет провалено'

До сих пор он ни разу не попадался в свои бедствия, поскольку всегда был тщательно подготовлен. Сейчас же он слишком внезапно оказался в битве между двумя королевствами и не успел должным образом приготовиться к этому.

Камыши и тростник прорастали на поле боя. Они замедляли ход лошадей. А еще они были сухими.

- Нам надо выбраться отсюда, пока оно не началось.

Виид и Союн продирались через камышовое поле. Он сам вырезал эту скульптуру, так что знал как она сработает.

Сильный ветер зашумел в камышах и распалил пламя. Языки огня летали в воздухе и вокруг начинался огромный пожар! Бедствие наконец-то заработало.

'Кууууэк!'

'Пожаааар!'

Солдаты, которые были заняты сражением, вдруг заорали. Виид не оборачивался и был сосредоточен на продвижении вперед.

Тем не менее, все позади него разгорались с ужасающей скоростью, словно солнце опустилось на землю. Рыцари и солдаты, сражавшиеся друг с другом, опустили свои мечи и побежали посмотреть, что происходит.

- Началось?

- Да.

- Что сейчас происходит?

Он не хотел оборачиваться сам, поэтому попросил Союн.

- Выглядит хорошо.

- И как оно?

- Ну, дует сильный ветер и огонь разлетается во все стороны. Закрученные языки огня... красиво горит. И площадь пожара увеличивается.

- Крики солдат звучат довольно громко.

- Всех, кто был рядом, охватило пламя. Скоро они перестанут кричать.

- ...

Слушать спокойное объяснение Союн было жутковато.

- Нно! Вперёд!

Виид поскакал вперед на полной скорости. Лошадь продолжала нестись вперед, но их жизни были все еще под

угрозой. Бушующее пламя позади него становилось все более пугающим. Чем дольше все вокруг полыхало - тем сильнее была мощь этого пожара.

Ху-ру-ру-ру!

Это был звук расползающегося огня! Языки пламени летали повсюду, и казалось что горела сама земля. Огонь поглощал все живое на равнинах. Это была драматическая и красивая сцена, но никто не мог бы, да и не хотел бы быть здесь, чтобы ее оценить.

'Как и следовало ожидать, мы не должны играть с огнем'

Отчаявшееся выражение лица Виида было таковым, как если бы он открыл крышку кастрюли с остатками рамена и обнаружил что внутри пусто.

- Его никак не остановить.

- Я тоже так думаю.

- Тем не менее, мы должны продолжать скакать что есть мочи.

- Мне кажется, что уже слишком поздно.

Пламя окружало их с пугающей скоростью.

***

Гильдия Каменного Молота.

Это была крупная гильдия, сформированная из архитекторов Королевства Арпен.

- Чем Педсо-ним занимался все эти дни?

- Я проводил капитальный ремонт канализации в Море.

- Это хорошо.

- В канализации, определенно, живут аллигаторы.

Архитекторы были основой для расширения градостроительства в Королевстве Арпен. Они заботились обо всем, начиная от мостов, дорог и каналов, заканчивая жилыми домами.

На текущий момент приоритет отдавался Королевскому Дворцу, но 78% важных зданий было уже завершено. Интерьер, экстерьер, ландшафтный дизайн, фрески на стенах и потолочная роспись - только часть из того чем занимались архитекторы.

- Никуда не годится. Мне нужно все переделать до окончания работ.

- Да, сейчас не время отлеживаться, у нас еще много незаконченных дел.

- А осталась какая-то работа по Королевскому Дворцу? Мне скучно строить лачуги.

- Тогда передайте Вашу работу кому-то другому. Три

грандиозных здания возводятся в Гавани Варны, так что там требуются такие искусные архитекторы.

- Мне нужно идти туда.

Архитекторы вновь разошлись по всему Королевству Арпен.

'Хоть и я получил хорошие комиссионные за Грандиозное Здание, это не по мне'

'Как долго я должен просаживать свою жизнь, строя здания для других?'

То-же самое касалось художников и скульпторов, которые жили лишь благодаря комиссионным.

Виид сам добывал необходимые ему материалы, но большинство ремесленных профессий полагались лишь на вознаграждение, чтобы окупить свои затраты. Если они жадничали или брались за сомнительные работы - то быстро оказывались в нищете.

Когда трижды подряд задание, связанное с искусством, было провалено, Слава стремительно падала вниз. Было действительно сложным постоянно добиваться успеха и одновременно быть творческим человеком.

- Нет другого пути, кроме как тяжело работать на начальных этапах карьеры.

- Однажды став художником, вы обречены на голодную смерть. Вы будете пахать, а затем просто умрете.

Но архитекторы Моры считали себя счастливчиками.

'Это хорошо, что мы пришли на север'

'Настоящий рай'

Ничего из того над чем они работали не было построено непосредственно их руками. Спрос на архитекторов увеличился в связи с расширением города, и количество игроков возросло скачкообразно. Архитекторы были так-же важны в таких делах как возведение мостов, каналов и грандиозный строений.

Многие архитекторы стали известны благодаря своим строениям, хотя сами не имели за душой и медяка.

Многие прославленные архитекторы начинали свой путь к славе, горбатясь где-то на деревне у дедушки.

'В будущем здесь могут пролегать торговые пути, так как неподалеку течет река, а почва достаточно плодородная, так что вполне вероятно спустя какое-то время здесь может быть построен целый город'

Они строили стены, амбары, гостиницы и прочее. После того, как были возведены основные объекты инфраструктуры - появлялись первые жители.

Дзынь!

- ----------

- Небольшое поселение было построено.

Оно находится недалеко от мест обитания человеко-ящеров, так что может быть подвержено нападению в любое время.

Пока деревня не окружена каменными стенами - в ней будет беспокойно.

Армия: 2

Экономика: 3

Культура: 369

Технологии: 1

Развитие инфраструктуры: 19

Безопасность: 64%

Охрана деревни отсутствует. Но будет сопротивление жителей, если произойдет вторжение.

Они должны найти способ выживать. Если же они не смогут...

- ----------

Жители Королевства Арпен процветали благодаря развитой культуре. Большинство жителей не имело технической специализации, и могло выращивать один только рис.

Архитекторы должны были справиться со всеми видами затруднений, чтобы продемонстрировать, что жители смогут спокойно жить в новом месте. Использовались даже наемники для предотвращения нападений монстров, в то время как жители занимались обработкой близлежащих земель.

После того, как население деревушки достигло 100, она была официально признана в качестве легального объекта Королевства Арпен.

Дзынь!

- ----------

- Небольшая деревня была сформирована.

Место обитания человеко-ящеров было уничтожено проезжающим мимо отрядом рыцарей.

Прочные стены выдержали не одно нападение монстров, так что жители чувствуют себя спокойно.

Армия: 9

Экономика: 13

Культура: 398

Технологии: 7

Развитие инфраструктуры: 21

Безопасность: 72%

Было немало жертв, но люди научились противостоять монстрам. Талантливые юноши смогут осуществить свою мечту стать настоящими солдатами.

Есть немалая заинтересованность в сельском хозяйстве и животноводстве.

Избавившись от монстров поблизости можно расширить посевные площади.

Единственная гостиница в деревне забита полностью.

Разговоры о замечательном уровне развития культуры Королевства Арпен продолжаются.

Жители хотят испробовать все возможное.

- ----------

- ----------

- Вы получили статус Лорда.

Теперь у Вас есть свой статус в Королевстве Арпен и Вы можете претендовать на статус Барона. Ваш статус аристократа будет увеличиваться по мере роста деревни.

40% от всех налоговых поступлений должны быть переданы в королевскую казну, остаток может быть использован для развития экономики, военного потенциала и технических нужд.

- ----------

Архитекторы прикладывали неимоверные усилия для роста и развития городов.

- ----------

- Стало возможным вторичное продвижение.

В связи с богатым опытом Вы получили возможность стать городским архитектором.

- ----------

Городской архитектор!

Архитекторы получили большие дивиденды от помощи в благоустройстве заброшенных пустырей до деревень и городов. Что конечно-же давало возможность развернуться торговцам, фермерам и даже шахтерам.

***

Силы Королевства Мапон, королевства Келтон и даже последователи Морского Бога были охвачены пламенем

разворачивающегося бедствия.

'Ссс-спасите меня!'

'Я рыцарь Королевства Келтон! Я хотел бы умереть в бою от вражеского клинка!'

'Храбрые воины, покажите всем, что мы не боимся смерти!'

Смерть в огне войск обоих королевств казалась неизбежной.

Место, где мчался Виид, так же было охвачено пламенем.

'Скульптурное Разрушение! Все в Ловкость!'

Виид схватил Союн и использовал Бег на Четвереньках после разрушения своей скульптуры.

'Зажмуривание! Каменная кожа!'

Он использовал все свои защитные навыки, какие только мог!

Все вокруг было в огне, так что он мог даже не открывать глаза. Его глазам ничего не угрожало, а каменная кожа увеличивала защиту его тела.

Он бежал вперед, не делая ни шага в сторону.

'Мне нужно держаться рядом с Союн...'

Здоровье Виида быстро снижалось.

- ----------

- Все Ваше тело в огне.

Горящее пламя уменьшает здоровье на 3,850 каждую секунду.

Потушить пламя не является возможным, так что здоровье снижается чрезвычайно быстро.

- ----------

- ----------

- Прочность Вашего вооружения и доспехов уменьшилась.

Если огонь не остановить, то пламя приведет к необратимым повреждениям.

- ----------

Информационное окно выскочило прямо во время бега. Затем появилось новое окошко.

- ----------

- Было получено благословление Богини Гестии, богини огня и домашнего очага.

Богиня Гестия благословила человека, выполняющего свой долг на этой святой земле.

Сопротивление к неправедным деяниям временно

увеличено.

Огонь был поглощен и все характеристики повысились на 39.

Эффект всех навыков атаки повышен на 2 уровня, а время их активации снижено.

Очки достижений перед Церковью Гестии снизились на 2,300.

- ----------

Благословление Гестии так же коснулось и Божественных Рыцарских Доспехов. Их вес был снижен, а защитные способности выросли. На сей раз Богиня Гестия благословила непосредственно Виида.

И через некоторое время они наконец выбрались из области, заполненной кипящим пламенем.

'Кхххееек, я едва выжил'

Виид и Союн были черными, как угольки.

- ----------

- Текущее здоровье: 3,891

- ----------

'Я был на грани жизни и смерти, но все таки выжил'

Виид потрогал свой пульс, которой просто зашкаливал. Поле боя не было видно из-за пылающего огня. Бедствие почти настигло их, но они выбрались и отделались от преследователей на некоторое время.

- Когда небеса помогают, возможно даже чудо.

Виид накладывал бинты и спросил.

- Ты в порядке?

- Да. Это было немного опасно.

- Сколько здоровья у тебя осталось?

- Около 110 тысяч.

- ...

- У меня есть много предметов с защитой от огня.

Союн носила целую кучу колец, браслетов и сережек с сопротивлением к огню. У нее были разные комплекты вещей на все случаи жизни.

Виид был расстроен.

- Я бежал так быстро, потому что думал, что ты погибнешь.

В его забеге были действительно тяжелые моменты, но обручальное кольцо Слоуа давало ему некоторую свободу действий. А только что он узнал, что пострадал ни за грош!

Виид вспомнил кое-что и пробормотал.

- Я настоящий неудачник. Когда я был молод, я хотел попить клубничного молока, и я ждал целый месяц, пока оно подешевеет в супермаркете до 500 вон.

- Но?

- Но цена поднялась до 600 вон. Так и с моими достижениями перед Церковью Гестии.

Союн достала черные кругляшки.

- У меня есть запечённый картофель. Давай поедим вместе.

Пока Виид бежал с ней на спине и дымился, Союн успела запечь картофель!

- Соль и кимчи?

- Я взяла кое-что из Моры.

Виид почувствовал себя намного лучше после поедания сладкого картофеля.

'Нам стоило запечь еще парочку кальмаров...'

Эх, это было действительно трудно.

# Глава 9. Пойманная в прошлом Союн

Виид и Союн вели себя словно туристы, когда проезжали через Королевство Мапон.

- Прокатимся в коляске?

- Спасибо.

После преодоления значительной части пути пешим ходом, они взяли у НПС целую карету. Виид, сидя в ней, занимался резкой скульптур и спросил.

- Тебе ничего не надо продать?

- У меня остались только оливки и баклажаны. Трудно получить нормальную цену из-за этой войны.

Виид и Союн пересекли почти весь континент. У них не было другого выбора, но масштабность Версальского континента действительно поражала. Время было полностью идентично тому, когда жили Нодюлль и Хильдеран. Можно даже было поспрашивать жителей про Империю Нифльхейм на севере.

- А, Нифльхейм. Наши торговцы не ходят так далеко. Там дикие и страшные монстры.

- Монстры на севере сильнее?

- Я думаю что да. При чем в таких масштабах, что даже наемники были бы бесполезны. Да и сами наемники не горят желанием туда ходить. Но все-же, те торговцы, которые успешно туда добрались - получили знатные барыши. Империя Нифльхейм обладает редкой и качественной продукцией, и я бы с радостью поехал туда хотя бы на денек.

В прошлом Империя Нифльхейм была очень мощной. Торговые пути с центральным континентом не были отлажены, поэтому про нее ходило множество слухов.

Голова Виида была забита разными мыслями.

'Нам нужно в деревню Бадэн. Чтобы туда добраться, нам нужно безопасно пересечь Королевство Мапон. Но у нас высокий уровень дурной славы, так что мы можем нарваться на проблему, если будем заходить в села и города'

Граждане могли определить их дурную славу. Обычные жители могли бы и не понять ее уровень, но солдаты и рыцаря вычислят ее уровень наверняка. Высокий уровень дурной славы был естественен для Виида и Союн после всего, что они сделали.

- Тогда, возможно, нам не стоит торопиться? Будем поднимать опыт и славу по пути.

Виид был экспертом по нахождению решений в неблагоприятных ситуациях. Он использовал свои разнообразные навыки и информацию. А самым главным его активом были

дешевые трюки.

'Это Версальский континент в прошлом. Здесь же огромное количество неоткрытых подземелий'

Охотничьи угодья, бандитские логова, места исторических событий, маги-отшельники и прочее. Куча причин могла привести к исчезновению старых или появлению новых подземелий. Как только двери Королевской Дороги были открыты, люди ринулись искать древние сокровища, захороненные в глубоких подземельях.

Если Виид и Союн решили бы посетить подземелья... в которые никто до них попросту не мог войти, то они получили бы бонус как первооткрыватели. К тому же о некоторых подземельях он уже знал все необходимые данные!

'Тем более что у нас нет конкурентов'

Кроме них в этой эпохе не было ни одного игрока, так что они могли с легкостью получать любые задания от жителей. Ему необходимо только узнать, где находится какое подземелье, и они могли запросто стать его первооткрывателями.

Виид чувствовал себя так, будто нашел 100 вон на дороге. Не было ситуации, в которой он мог бы быть счастливее!

- Ну что, пойдем поохотимся? Мы уже знаем, что это за подземелье.

Виид подготовился к долгому объяснению, так чтобы Союн все поняла, но она ответила ему мгновенно.

- Что ж, мы единственные в этом времени. Было бы здорово стать первыми, кто посетит это подземелье.

- Так...

- Я думала об этом в той избушке, так что я думаю все будет замечательно.

- ...

Виид иногда уставал от общества умной девушки. Его тело могло расслабиться, но психологически он чувствовал себя опустошенным! Он старался изо-всех сил придумать что-то, но другой человек додумывался об этом первее него!

- Мы странники, которые не могут войти в город.

- Мы должны получить карту от путешественников и запастись припасами от торговцев. Если наше бесчестие понизится - тогда мы с легкостью зайдем в любую деревушку.

- Преследователи...

- Силы Морского Бога вступили в бой с армией Королевства Мапон, так что просто взять и пересечь их границу им не удастся. А если даже они прорвутся - то их будут преследовать воины Королевства Мапон.

Союн хорошо понимала логику Виида. Так что она могла с

легкостью и заранее предугадать все, о чем он будет думать.

- Ты знаешь о чем я только что подумал?

- Да.

- О чем же?

- Об увеличении счетов за электроэнергию.

- Кхек!

***

Виид и Союн направились к ближайшему подземелью в Королевстве Мапон.

- Здесь.

Вход было не сложно отыскать. Подземелье обнаружили два года спустя, как был открыт Версальский Континент. Сокровища в этом месте были огромны. У него сильно болел живот, когда он наблюдал за его открытием по телевизору.

- Хорошо, начнем.

Виид и Союн завершили приготовления и вошли в подземелье.

- ----------

- Подземелье: Вы первыми обнаружили гробницу Героя Кармунга.

Награда: Слава увеличилась на 870. Опыт и шанс получить предметы увеличен вдвое в течение следующей недели.

С первого убитого монстра каждого типа выпадет редкий предмет.

- ----------

'Как и ожидалось'

Монстры в этом месте были не настолько уж и сильны, так что они полностью зачистили подземелье за два дня.

'Идентификация!'

- ----------

- Копье Кармунга:

Прочность 73/75. Атака 85 ~ 126.

Копье, принадлежавшее Герою Карамунгу из Королевства Мапон.

Технологии в эти времена не были хорошо развитыми, но лучшие мастера посвятили себя работе над этим копьем.

Ограничения: только рыцари, копейщики или паладины.

Уровень: 380.

Параметры: Слава + 3,150

Спустя некоторое время после начала схватки урон копья станет максимальным.

Проникающий урон +46. Может уничтожить щит. Наносит непрерывные атаки.

- ----------

Комплект предметов! Он собрал копье, меч и некоторые части обмундирования Кармунга.

'Э-хе-хе-хе. Мои вещички'

Копье, меч и доспех Кармунга были целыми и невредимы.

'Нам нужно срочно сходить куда-нибудь еще!'

- ----------

- Подземелье: Вы первыми обнаружили Сокровищницу Венеры.

Награда: Слава увеличилась на 430. Опыт и шанс получить предметы увеличен вдвое в течение следующей недели.

С первого убитого монстра каждого типа выпадет редкий предмет.

- ----------

'Ну еще бы!'

Виид аж крякнул от радости.

Вход туда пролегал через горы и они, конечно-же, были первыми посетителями.

Он получил информацию о Сокровищнице Венеры от Темных Геймеров, но в том времени ее уже давно разграбили.

'Наконец-то мне повезло. Наверное даже если небо рухнет, я тот человек, который все-равно будет подбирать всё что плохо лежит'

Это задание было достойное для прохождения. Он не знал с каким результатом закончится его миссия по получению последней секретной скульптурной техники, но сейчас Вииду везло и он не упускал возможность подзаработать.

'Даже гороскопы меняются в течение года'

Виид и Союн прокатились по подземельям с абсолютно позитивным настроем.

***

Бадырей и Гильдия Гермес!

- Замок Берген пал. Наши потери составляют 38,000 человек. Стены полностью разрушены, а жителям приходится ночевать прямо на улицах. Наемники Черного Меча разбиты и

деморализованы.

- Поздравляем Вас с занятием Королевства Грэдиан, Ваше Высочество.

Гильдия Гермес шаг за шагом поглощала все земли в Королевстве Грэиан, пока наконец не капитулировала и его столица. Лефей знал про план 'Лев на охоте' и не хотел упускать возможности.

Гильдия Гермес снабдила Бадырея множеством войск и отправила его прямиком в Королевство Грэдиан. Подавляющая сила Бадырея и его королевских рыцарей попросту смяла сопротивление Наемников Черного Меча.

Это поражение вызвало замешательство у Черных Мечей, ведь они считали, что их план будет работать безотказно. Но баланс уже пошатнулся, и восстановить его было ой как не легко.

Наемники Черного Льва перешли в оборонительный режим. Другие члены Объединенных Сил так-же выражали недовольство 'Львом на охоте'. Да, они объединились для общей цели - свергнуть Гильдию Гермес, но это вовсе не означало, что они будут спешить друг к другу на помощь.

Их единственной заботой - было уничтожение войск Гильдии Гермес, так что под разными предлогами они отказывались помочь Наемникам Черного Меча.

И как следствие, Черные Мечи получили несколько поражений кряду и вынуждены были покинуть Королевство Грэдиан.

- Церемония, посвященная захвату Королевства Грэдиан готова, Ваше Высочество.

В ответ на слова камергера Бадырей покачал головой.

- Перенесите её. Мне нужно покончить с Наемниками Черного Меча.

Войска Империи Хэйвен были удовлетворены тем фактом, что Королевство Грэдиан долго не трепыхалось и было быстро ими захвачено. Они тут-же выдвинулись в путь и догнали Наемников Черного Меча в Королевстве Гнезда.

Королевство Гнезда так же было в состоянии войны в Империей Хэйвен, однако Бадырей нанес им удар со стороны Королевства Грэдиан.

Заголовок: Сила Гильдия Гермес. Где же конец?

'Множество людей желает падения Гильдии Гермес. Но она еще ни разу не была повержена в сражениях. Версальский Континент будет у их ног'

Заголовок: Я сражался с самой Империей Хэйвен.

'Я маг из разрушенного Королевства Лессаль. В то время они были обычным Королевством Хэйвен. Люди, которые не

видели все своими собственными глазами - могут не понять происходящего. Они представляют из себя кошмарное создание, которое приводит только к разрухе и отчаянию.

Гильдия Гермес была запакована высокоуровневыми игроками, и на нее нет управы. Это не учитывая огромное количество их НПС-солдат, которые находятся в постоянно движении.

Многие из моих друзей пытались противостоять осаде, но это как драка ребенка против взрослого.

Гильдия Гермес, Империя Хэйвен, - как же их победить? У меня нет на это ответа. Их сила просто подавляющая'

Форум просто взорвался разного рода комментариями.

- Никто не может отрицать, что Бадырей сильнейший игрок.

- Это лишь вопрос времени когда Империя Хэйвен захватит Альянс Бриттен.

- На это не уйдет много времени.

- Сумеет ли север продержаться до конца? Все же север сумел отбиться от Северной Экспедиции Империи Хэйвен.

- Север далеко, так что продержится. Он не сильнее, но...

- Как только Гильдия Гермес сосредоточится на севере, их ничто не спасет.

- А если они объединятся?

- Игроки севера объединятся? Да Гильдия Гермес их просто размажет.

- Возможно Империя Хэйвен их просто проигнорирует? На севере в основном новички, а воины Империи - сильнейшие на континенте.

- Гильдия Гермес сильна вне всяких сомнений.

- Это просто пик Гильдии Гермес.

- Гильдия Гермес должна уйти!

Несметное количество тем и комментариев появлялось на форумах. Это ясно доказывало то, что все боялись темпа, которым шла Гильдия Гермес.

***

'Фух, это был действительно долгий путь'

Виид и Союн въехали в деревню Бадэн.

Они проехались по Версальскому Континенту и зачистили по пути еще два подземелья. Виид получил 6 уровней и достиг 438-ого. На высоких уровнях опыт капает медленнее, так что двойной опыт первооткрывателей был крайне полезен.

Кроме того, он продавал свои скульптуры торговцам из

Королевства Мапон.

'Это замечательная скульптура! У вас есть скрытый талант!'

- ----------

- Ваша Слава повысилась на 1,384 благодаря демонстрации своих навыков.

- ----------

Имя Виида не было известно в этом времени, и мало кто из людей как-то реагировал на него. Вот почему стало возможным повысить свою славу с помощью продажи скульптур.

- Скульптуры - вся моя жизнь. Если бы они не были хороши - я бы ни за что не продавал их.

- Цена будет выше в связи с редкостью скульптуры!

Затем он вошел в город и предложил свои работы аристократам.

- Вы так умело выразили тональность и атмосферу! Я щедро отблагодарю Вас!

- Большое спасибо, господин граф! Я задавался вопросом о своих навыках и рад, что Ваше Сиятельство видит в моих работах нечто достойное.

- Ха-ха-ха! Я дам Вам еще и драгоценный камень!

- Ваша доброта не знает границ!

Лесть, которая приносила ему еще больше прибыли! Виид заработал приличную сумму денег даже во время войны. Скульптурное мастерство выросло до 82,3% 9-ого продвинутого уровня, а ремесленный навык поднялся до 88,7% такого же уровня.

Кроме того, с ростом его Славы уменьшилось влияние Дурной Славы. Они с комфортом пересекли земли Королевства Мапон, въехав во владения Королевства Порту и добрались до деревушки Бадэн.

Виид чувствовал сожаление.

'Было бы лучше, если бы мы так не спешили'

Они торопились из-за ситуации на Версальском Континенте, но будь его воля - он остался был здесь на целый год, чтобы поохотиться в подземельях. Они не видели следов преследования фанатиками Морского Бога во время их путешествия через Королевство Мапон. Вероятно, они были разбиты в том побоище, либо не сумели пересечь границу.

- Куда дальше?

Спросила Союн, меняя свой доспех.

Броня была покрыта чистейшим серебром и

инкрустирована светлыми драгоценными камнями. Во время битвы, когда берсерк раскрывал свои истинные способности, камни окрашивались в кроваво-красные тона.

Союн и Виид намеренно не трогали некоторых чудищ и старались охотиться только за монстрами класса Босс, оставлявшими после себя хорошие предметы для берсерков. Виид же не получил ничего приличнее чем уже имеющиеся у него Божественные рыцарские доспехи, однако заимел вполне годные сапоги и шлем.

У него был Дьявольский Шлем, полученный с дьявола Монтуса. Он обладал великой силой, но налагал и серьезные штрафы, так что Виид его не использовал.

- Не знаю. Увидим после того, как зайдем в деревню.

Виид зашел в деревню с твердым намерением завершить задание. Деревушка была небольшой и имела в своем наличии всего сотню домов.

- ----------

- Задание 'Найти убежище' завершено.

Вы прошли через весь континент и наконец нашли пристанище. Нодюлль и Хильдеран мечтают о мирной жизни здесь.

- ----------

- ----------

- Получен опыт.

- ----------

- ----------

- Харизма и Отвага увеличились на 10.

- ----------

- Похожа на Мору в свои ранние годы.

- Здесь не много людей и довольно уютно.

- Нужно поговорить со всеми и узнать если ли продолжение задания. Если его не будет - то мы отправимся в город побольше.

- В дальнейшем нам нужно найти способ посетить Империю Нифльхейм.

- Было бы хорошо... Если это вообще возможно. Это будет совсем не просто.

Они шли по главной улице деревни Бадэн.

- Его Величество Король! Король идет!

- Его Величество прибыл в нашу деревню!

Жители выходили из своих домов и кланялись. Неожиданный поворот! Виид и Союн смотрели за процессией с расстояния.

Виид был Королем Арпена, но это было абсолютно бесполезным в это время. Врядли он мог получить какие-либо привилегии, даже если опустит голову ниже всех.

'А может, мне продать этому королю парочку своих скульптур?'

Король въезжал в деревню с 1,000 воинов и рыцарей. Церемония, достойная уважения.

'Они наверняка тут купаются в деньгах. Я слышал кое-какие слухи о Королевстве Порту'

Здесь были лучшие плодородные земли и золотоносные шахты. Королевство Порту было праотцом Королевства Лессаль.

- Ты, подними голову.

Проговорил Король, выглядящий словно смесь лягушки и копченой свиньи, ткнув при этом пальцем в сторону Союн.

- Женщина с такой сильной аурой редкость.

- ...

Союн ничего не ответила.

- Назови свое имя.

- ...

- Хильдеран... Означает 'море в солнечный день'.

Она не называла ему своего имени, но Король знал его. Это было специальное событие, связанное с заданием.

- Пойдем со мной во дворец. Ваши ноги выглядят уставшими, так что я исцелю их. Моя дочь приготовит платья и бижутерию для вас, а банкет будет длиться 100 дней.

Король говорил удивительные вещи.

Союн посмотрела на Виида. Было бы неплохо, если бы он закричал на короля чтобы тот отцепился от его подруги или как-то выразил свою озабоченность.

- Я извиняюсь...

Виид вышел вперед.

- Как ты обращаешься к Его Величеству, деревенщина!

Рыцарь, стоявший рядом, немедленно схватил его за плечо. Конечно, он мог бы сопротивляться и тогда ему пришлось бы драться с ними, но все-таки это были королевские рыцари и их уровень был высок.

'Это что, очередное нервотрёпковое задание?'

Виид и Союн посмотрели друг на друга.

Если они собирались атаковать, то лучше было сделать это одновременно. Они не знали устройство деревушки, так что им

нужно было сразу-же бежать и как можно дальше, прорвав при этом кольцо из солдат и рыцарей.

- Кхеок!

Виид вдруг закашлял кровью. А Король Порту злобно рассмеялся.

- Ты слабеешь. Твое лицо становится черным, и сильнейший недуг охватывает все твое тело. Хильдеран, если ты не последуешь за мной, то этот человек умрет. Но если ты пойдешь - он получит лекарство.

Дзынь!

- ----------

- Тяжелая судьба Хильдеран

Хильдеран пришла в эти земли вместе с Нодюллем. Король Порту был чернокнижником и заметил ауру моря, окружающую ее, а затем решил забрать ее в свой Замок для того, чтобы ставить над ней эксперименты.

Нодюлль заболел и находился на грани смерти. Король требует выбора от Хильдеран.

- Либо ты со мной, либо ты увидишь, как твой возлюбленный умирает.

В зависимости от выбора Хильдеран, она могла либо спасти Нодюлля либо потерять нечто более ценное чем их жизни.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Ограничения: Судьба Нодюлля определится в зависимости от решения Хильдеран.

- ----------

Виид быстро размышлял.

'Как же так получилось?'

Ситуация внезапно изменилась. Все его тело ломило, а самочувствие было такое - будто он лежит на больничной койке и доживает свои последние часы. К тому-же этот кашель.

Дзынь!

- ----------

- Вы страдаете от Черной Болезни.

Живучесть упала.

Уровень здоровья снизился.

Навыки не могут быть использованы.

Все ваше тело болит и Вы умрете через 4 дня, если не примете лекарство.

- ----------

- ----------

- Минимальные требования для экипировки меча не были выполнены.

Оружие не может быть экипировано. Отсутствие навыка владения мечем означает, что при попытке его использования Вы можете навредить самому себе.

- ----------

- ----------

- Доспехи слишком тяжелы для Вас.

Вы не можете передвигаться из-за большого штрафа. Даже если Вы будете видеть, что Вас атакуют - Вы не сможете заблокировать ее или увернуться.

- ----------

- ----------

- В связи с нехваткой Ловкости Вы не можете надеть эти ботинки.

- ----------

- ----------

- Недостаточно Интеллекта для экипировки этого шлема.

- ----------

- ----------

- Недостаточно Интеллекта для экипировки этого шлема.

Снижение ограничений на требуемый уровень не было применено.

- ----------

'Какой-то странный и неожиданный поворот'

Виид переоделся в кожаные доспехи 100-ого уровня перед входом в деревню. Тем не менее, информационные окна сообщали ему о том, что он не может носить ни один из этих предметов. Он тихо пробормотал, желая убедиться.

'Окно характеристик'

- ----------

Имя персонажа:Нодюлль
Уровень:37
Тип:Нейтральный
Профессия:Отсутствует

Титул:Наследник семьи
Слава:53
Здоровье:79
Мана:282
Сила:19
Ловкость:16
Живучесть:23
Мудрость:95
Интеллект:77
Лидерство:5
Искусство:3,153
Удача:5
Атака:3
Защита:4
Магическое сопротивление: отсутствует
Статус:
Умирает от тяжкого заболевания.
- ----------

'Невероятно...'

Виид был просто поражён. Его имя изменилось на Нодюлль и то же самое коснулось всех его характеристик! Все его параметры, над которым он так усердно трудился - канули в небытие за исключением одной только характеристики Искусства.

'Может быть, мои навыки...'

Виид проверил свои навыки и обнаружил, что все, за исключением навыков ваяния, пропали. Помимо ваяния, пяти секретных техник и ремесленного мастерства - все остальные просто исчезли. Остались только навыки, связанные с искусством.

Он не мог сбежать. Но он мог умереть в зависимости от выбора Союн. Её информационное окно отличалось от того, которое прочёл Виид.

Дзынь!

- ----------

- Тяжелая судьба Хильдеран

Король Порту был жестким чернокнижником. Он хочет забрать Хильдеран в свой дворец, чтобы ставить над ней эксперименты.

Если Вы откажетесь от его предложения, то пробудитесь в своем исходном времени со всеми приобретенными в ходе задания сокровищами.

Но Нодюлль останется здесь и будет убит Королем Порту

и его рыцарями.

Если Вы последуете за королем, - вы неизбежно умрете от его экспериментов.

Это жестоко, но Хильдеран должна выбрать.

Вы хотите спасти своего возлюбленного, последовав за королем, или вернетесь к исходному времени?

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Ограничения: Судьба Нодюлля определится в зависимости от решения Хильдеран.

- ----------

Если бы Виид все это видел, то ему стало бы еще тревожнее, но Союн как ни в чем небывало ответила:

- Я сделаю все, чтобы спасти его. Можете взять меня с собой.

- Хорошо.

- ----------

- Хильдеран согласилась на участие в экспериментах чернокнижника.

- ----------

Теперь Виид вместе с Союн окончательно стали жившими в прошлом Нодюллем и Хильдеран.

Дзынь!

- ----------

- Задание 'Тяжелая судьба Хильдеран' завершено.

Хильдеран приняла решение пойти с Королем Порту. Она будет принесена в жертву во время эксперимента в тайных залах под дворцом.

- ----------

Король Порту увел Союн прочь.

Виид не мог противиться этому и только наблюдал. Последняя скульптурная секретная техника не может быть вот так потеряна! Все кончится, если Союн погибнет!

'Нет. Всё это не лишено смысла. Это его судьба, но я не могу позволить себе опустить руки. Это как собирать монетки возле магазина, когда на крыльцо выходит хозяин...'

Счастливые истории Нодюлля и Хильдеран всегда завершались какой-то трагедией. Если быть честным, то редко

когда влюбленные проживали всю свою жизнь без забот. Это была одна из причин, почему Виид не стремился жениться или даже найти себе девушку.

'Я должен буду мириться с родителями моей жены, расходами на свадьбу, плюс медовый месяц, жилье, бытовые вопросы... В эти дни я слышал, что перед свадьбой нанимают даже дизайнера сумочек'

'Да и после вступления в брак проблем не меньше. Расходы на рождение ребенка, на его образование...'

Реальность была таковой, что просто любить друг друга было недостаточно. Вместо счастливой уединенной жизни одного из возлюбленных забрал король.

'Я не могу это отрицать... Злой Король идеально вписывается в их историю'

Рыцарь, который его держал уже собрался уходить, как Виид задал ему вопрос:

- Это... лечение... лекарство...

Союн увезли и он должен был получить лекарство!

Но рыцарь просто рассмеялся! Вииду в свою очередь было не до смеху.

- Нет никакого лекарства. Му-ха-ха! Иди и умри, как собака!

В обычных обстоятельствах было бы естественным, если бы человек, услышал такой ответ - вышел из себя. Но душа Виида была спокойна.

В этом мире он не мог доверять никому. Даже если лекарство упоминалось в описании задания - это не означало, что он получит его.

'Ага... Я...по...нял...'

Виид спокойно подождал пока рыцарь уйдет. Начни он сопротивляться - его попросту убили бы. Ему нужно было время, чтобы все организовать.

# Глава 10. Перекресток жизни и смерти

- Кхэ-кхэ.

Виид продолжал кашлять кровью.

'Ситуация и в самом деле не самая хорошая'

Он послал шёпот Союн.

- Что... про...исходит?

- Меня тащат во дворец.

- Сбе...жать?

- Я только что проверила - мое имя изменилось на Хильдеран и не могу больше применять свои навыки.

Её уровень и характеристики упали и она не могла даже помышлять о побеге. Нодюлль и Хильдеран, вероятно, тоже прошли через это чувство беспомощности.

Дзынь!

- ----------

- Лечение Черной Болезни.

Черная Болезнь разъедает Ваше тело. Если Вы не найдете способ как от неё излечиться - Вы умрете. Со временем у Вас будут возникать осложнения.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную технику.

Ограничения: Осталось 3 дня.

Задание будет провалено, если Вы погибнете. В таком случае Вы вернетесь в исходное время Версальского Континента.

- ----------

Виид шатался по деревне в поисках храма. Там он бы нашел священника, который исцелил смог бы исцелить его святой магией. Но село Бадэн было небольшим и храма в нем не было. Вместе этого он встретил старосту на улице.

- Здрав...ствуйте.

Виид учтиво поздоровался, чтобы увеличить степень близости.

- Вы посторонний. Что Вам надо?

- Надо... выле...читься от... чер...ной... боле...зни...

Было тяжело даже разговаривать. Несмотря на то, что Виид едва говорил, реакция старейшины была довольно холодной.

- Если у Вас Черная Болезнь - то Вы просто умрете. В нашем селе её не лечат.

- Тогда...

- Если у Вас есть деньги, возможно я смогу помочь.

Глаза старосты жадно заблестели. Виид хорошо знал что это значит. Это был алчный взгляд. Если бы у него остались его исходные навыки, он легко бы справился с этим, но сейчас у него не было совершенно ничего.

- Но... у ме...ня... нет... де...нег...

- Черт. Как и ожидалось.

Староста просто взял и отвернулся от больного Виида. Была война и сердца людей очерствели. Виид понял насколько неудачно сложились обстоятельства для Нодюлля. В этом мире ему повезло родиться в хорошей семье, с симпатичным лицом и найти достойную девушку. Но сейчас... Всё было просто отвратительно, и Виид почувствовал это на себе.

Жители равнодушно проходили мимо, не обращая на Виида никакого внимания. Но тут подошел страж с копьем и сказал ему:

- Больным не место в деревне.

У Виида не было никаких боевых способностей, а его тело пребывало в наихудшем состоянии, какое только можно вообразить, поэтому его запросто могли добить даже волки, выйди он за ограждение.

- Я... не... зараз...ный...

- Если ты подохнешь, то нам придется выволакивать твой труп. Выметайся!

- ...

Люди были бессердечными.

- Я... уйду...

Виид, шатаясь, вышел из деревни. Он чувствовал тщетную надежду всякий раз, когда видел кого-то из жителей, но ему никто не помог.

- Вах, больной человек!

- Вы только посмотрите!

Он даже столкнулся с детьми, которые тут же забросали его камнями.

- ----------

- В Вас попали камнем.

Здоровье понизилось на 3.

- ----------

У него не было никакой брони, так что здоровье тут же

упало.

'При таком темпе я умру'

Виид опустил голову и торопясь покинул село. Беспокойство вызывали даже проходящие мимо и рычащие собаки! И ему стоило утроить бдительность после того, как он покинул пределы деревни.

- ----------

- Вы передохнули и восстановили 2 единицы Здоровья.

- ----------

Живучесть медленно восстанавливалась. Дело пошло быстрее, будь у него бинты, но их конечно же не было.

- Кхек!

- ----------

- Черная болезнь вызвала приступ.

Здоровье понизилось на 14.

Пониженная живучесть затрудняет передвижение.

- ----------

Виида затрусило от боли.

'Тем не менее, мне повезло, что на дворе не холодно'

Уууувиииииииинь!

Внезапно задул холодный ветер!

'Как и следовало ожидать... Наверное я продал родную галактику в прошлой жизни'

Виид страдал, а его Здоровье и Живучесть восстанавливались крайне медленно. Он не знал сколько времени осталось у него до тех пор, пока Король Порту не принесет Союн в жертву. Её навыки тоже пропали, так что она не могла сбежать оттуда в одиночку.

Он повторно послал шёпот Союн.

- А сей...час... где?

Было не просто выговаривать даже короткие фразы. Его лихорадило.

- Меня держат в повозке, которая продолжает двигаться. Я думала, что мы направляемся во дворец, но кажется меня везут в какую-то башню. Я подслушала разговоры солдат и, насколько я понимаю, в течение суток мы туда прибудем. Как только доберемся - я тебе сообщу о своем местонахождении.

- Да... сна...чало... ска...жи... что... за... город... Я... при...ду... чуть... позже...

- Хорошо, не спеши.

Виид восстановил свое Здоровье и Живучесть, но ему все еще было тяжело.

'Я не могу оставаться в непосредственной близости от деревни, так что мне нужно найти место, где нет монстров'

У него не хватало физической силы, так что он вынужден был идти медленно. Он постоянно останавливался и изучал обстановку для того, чтобы убедиться в отсутствии монстров.

- ----------

- Живучесть уменьшилась из-за длительного передвижения в ослабленном состоянии.

Движение будет вызывать дополнительное напряжение.

Здоровье уменьшилось на 6 из-за Черной Болезни.

Необходимо 6 часов отдыха.

- ----------

Когда он начинал двигаться, Черная Болезнь обострялась и уровень Здоровья падал.

Если он начинал идти немного быстрее - падала его Живучесть. Судя по текущему его состоянию, то он умрет прежде чем пройдут эти 3 дня.

'Как тяжело идти... Лучше бы я упал и умер...'

Несмотря на то, что он сражался с самим Бэрекеном, он никогда не испытывал такой усталости, что готов был умереть. Как только он отдалился от деревни, начались области обитания монстров. Виду потребовалось немало усилий, чтобы избегать и скрываться от них.

'Мне нужно подумать над этим. Небольшие ошибки просто недопустимы. Надо решить куда мне идти и что делать'

Непреодолимое желание выжить! Задание Виида загнало его в дальние края и он обязан был выжить. Если он погибнет - то потеряет всё. Ситуация была не из приятных и всё было бы куда лучше, если бы ему кто-нибудь помог.

Его ослабленное тело укрепило его дух. После выхода из деревни Бадэн перед ним растянулись широкие поля и луга.

'Лучше направиться к деревьям'

Если бы он подался в лесистую местность - то путь стал бы тяжелее и была угроза монстров. Но посреди поля он вообще был как на ладони, так выбор был очевиден. Перед тем как продвинуться вперед, Виид осматривал каждый метр впереди. А когда слышал поблизости шаги гоблинов или кобольдов то прятался в густом кустарнике.

- Я голоден, гррр!

- Охота ждет нас!

- Гр-хм-хм!

Даже кобольды были страшной угрозой!

'Солнце еще не село. Я должен найти безопасное место до заката'

Он не мог быстро прятаться. Как только настанет ночь, монстры выберутся из своих нор и станут более сильными. Это было бы действительно опасно.

'Это тело...'

Виид, который мог с легкостью оседлать Вивьерну, не мог даже взобраться на дерево. Нодюлль был слабым, но все же главная причина крылась в Черной Болезни. Виид использовал весь свой опыт и шел крайне аккуратно. Он надеялся найти какой-нибудь домик охотника. В противном случае ему нужно было найти место, где он мог укрыться на ночь.

'Пещера'

Виид уставился на глубокую темную пещеру и подумывал над тем, чтобы зайти в неё.

'В таких ситуациях как эта мне нельзя надеяться на удачу, и следует быть вдвойне осторожным'

Он спрятался в кустах и наблюдал за пещерой. Спустя некоторое время, из пещеры вышел медведь и пошел в сторону леса.

'Вот так... а мог и умереть'

Обычно, медведя он расценивал бы как пополнение запасов мяса и шкур, но сейчас это было равносильно встречи с драконом!

'Когда наступит ночь, то здесь не будет ни одного безопасного места...'

Голодные дикие животные тоже представляли немалую опасность.

'Мне нужно идти на территорию кобольдов'

Виид осторожно подобрался к границе земель, заселенных кобольдами. Он больше боялся диких животных и других слабых монстров, нежели кобольдов, которые передвигались группами. На их территории он мог не беспокоиться о других зверях.

- Время охоты!

- Все за вождем!

Кобольды передвигались в группах по 20. Они были монстрами с иерархической структурой и предпочитали жить по отлаженным схемам. Виид смотрел за кобольдами в лесу и прилагал все силы, чтобы избежать их. Было неразумно двигаться вглубь их владений из-за его низкого уровня Живучести и Здоровья.

'У меня нет выбора, кроме как доверить свою жизнь

небесам'

Виид не спал всю ночь, сидя на корточках. Хорошей новостью было то, что у него было вдосталь вяленого мяса, так что голодная смерть ему не грозила.

***

- Кияяяя!
- Как здорово! Разбить всё!
- Хе-хе-хе! После 127-ого МЕЧа моя очередь!

МЕЧи в настоящее время завершали свое задание на звание мастера.

- ----------
- Подавить мятеж в Паллисаре.

Повстанцы взяли под контроль Форт Паллисар. Вам нужно подавить мятеж как можно быстрее.

Вы должны не погибнуть в бою и показать всем чего стоят ваши боевые навыки.

Уровень сложности: Задание на Мастера боевых искусств.

Ограничения: 8-ой продвинутый уровень мастерства владения оружием. Может быть собрана группа не более 30 человек.

- ----------

Сильная сторона была в том, что они могли комбинировать луки, мечи, копья, топоры и любые другие виды вооружения для своей атаки. МЕЧи использовали все типы оружия для расправы с повстанцами, захватившими крепость.

Но противник был силен и на них обрушивался целый град стрел.

'Мужчины не должны много болтать'

3-ий МЕЧ!

Он подошел к воротам, снял куртку и оголил свои мускулы. Ему было все равно что его защита понизилась. Первостепенно важным было продемонстрировать дикую красоту своих мышц!

По ходу выполнения задания, сила его противником все росла и росла, так что 3-ий МЕЧ был в восторге от предстоящего.

- Давайте!

Копье в его руке начало вращаться со страшной скоростью. В него летели десятки стрел, однако все они отскакивали от кружащегося в бешенном темпе копья. Это был навык, который 3-

ий МЕЧ получил при достижении 8-ого продвинутого уровня мастерства владения оружием. Оно увеличивало до предела силу любого оружия, с которым он обращался.

- Давим их! Коротковолновая атака!

Копье 3-его МЕЧа ударило по воротам со всей своей разрушительной мощью. Будто гром грянул и ворота тотчас осыпались на землю.

- Вперед!

3-ий МЕЧ закричал во все горло.

- Наше Задание на Мастера продвинулось еще сильнее.

- Да, учитель-ним!

1-ый МЕЧ и 2-ой МЕЧ первыми завершили задание на подавление бунта. Таким образом, они получили возможность создать свой собственный навык владения оружием.

В этом случае у них было огромное раздолье при выборе навыка. Они могли обращаться с любым оружием, таким образом они могли выбрать любой навык связанный с ним. Даже если бы были созданы навыки только для меча, копья и лука, то объединенная сила могла бы сделать МЕЧей более сильными, чем даже целое войско.

2-ой МЕЧ вежливо ждал, пока его учитель выберет себе навык. Они следовали заранее разработанному плану и не хотели задерживать получение нового навыка. Их стиль состоял в том, чтобы получить особый навык владения оружием прямо сейчас!

'Я...'

1-ый МЕЧ долго не думал.

***

5-ый МЕЧ повстречал одну девушку во время прохождения задания.

Девушка была поваром и держала черпак над железным казаном! Она продавала суп для тех, кто собирался в подземелье.

- Ешьте пожалуйста, это вкусно.

Девушка-игрок по имени Розен продавала мясной суп по 2 серебряных. Посуда, в которую она наливала его, была сделана лучшими мастерами по керамике из Моры.

- Еще одну тарелку.

5-ый МЕЧ вылизал тарелку.

Розен была новичком и ее уровень едва перевалил за 60. Но навыки важнее уровня, когда речь шла о вопросе приготовления пиши. Суп содержал различные виды специй и был действительно вкусным.

Розен рассмеялась и вручила ему еще одну миску.

- Вкусно?

- Все вкусно, когда есть охота.

- ...

Неуклюжие манеры 5-ого МЕЧа!

- Дайка мне еще одну порцию.

- Опять?

- Я проголодался.

5-ый МЕЧ умял семь мисок супа перед входом в подземелье. С тех пор он каждый день приходил сюда поедать суп.

- Добро пожаловать.

- Две тарелки супа, пожалуйста.

- Спасибо за заказ. Я положу Вам побольше мяса.

- Хм-м.

Много людей собиралось вокруг Розен, ведущей свой бизнес. Ее точка была недалеко от популярного подземелья, и мимо проходило немало торговцев и других игроков, которым приходился по вкусу ее суп.

5-ый МЕЧ каждый день ел этот суп и здоровался с Розен. Розен нравилось то, что этот мужчина приходил к ней каждый день.

- Должно быть, это Ваш любимый суп.

- Он вкусный.

- Блюда других поваров тоже вкусные...

Розен намеренно напрашивалась на комплимент, что ее стряпня была все-таки лучше, чем у других!

- Ик!

5-ый МЕЧ ответил с небольшой отрыжкой:

- Этот намного дешевле.

- И... и нет никакой другой причины?

- Ну, все едино, когда попадает в желудок.

Розен была манерной девушкой. Но поведения 5-ого МЕЧа поставило ее в тупик, - ведь он каждый день ходил в подземелье и каждый день ел один только ее суп.

5-ый МЕЧ обладал достаточно большим уровнем и его предметы были минимум 400-ого и выше. Когда он ел в ресторане - другие гости не могли скрыть своего восхищения его обмундированием.

'Человек приходит каждый день ко мне и заказывает мой суп. Я ему нравлюсь. Но он слишком застенчив, чтобы это выразить'

Пока 5-ый МЕЧ ел, Розен любезно с ним общалась.

- Мне нравится Королевство Арпен.

- Почему?

- Люди там организованы. Я никогда не забуду вкус той каши, которую мне кто-то дал, когда я толкала тяжеленные каменные глыбы для строительства Собора.

- Поэтому вы стали шеф-поваром?

- Да. Я хочу готовить хорошую кашу для людей. К тому же моя специализация в школе - пищевая промышленность.

- Вам бы изучить науку готовки риса.

- Мне больше нравится комбинированная кухня и работа над тяжелыми видами блюд.

- А это что, разве не просто рис?

Розен просто трепетала от невежества 5-ого МЕЧа.

Тот, продолжая жевать, спросил:

- Разве кухня не делится на несколько видов?

- Что Вы имеете ввиду?

- Корейская кухня, европейская, китайская, японская кухня...

- Это не...

Нельзя было вот так классифицировать кулинарию! Настоящие повара изучали тонкости сбалансированной диеты, разрабатывали новые пищевые ингредиенты, вникали в микробиологию и химию... Но простые люди думали, что все делится только на кухни разных стран!

5-ый МЕЧ вновь ее перебил.

- У вас есть диплом повара?

- ...

- Тогда Вы должны углубленно и систематически подходить к вопросу изучения особенностей готовки.

Розен хотела огреть 5-ого МЕЧа сковородкой или черпаком.

© Copyright Heesung N. (captain20000@mail.ru)

.